SAMSUNG

Uporabniški priročnik

PE40C
PE46C
PE55C

Barva in videz se lahko razlikujeta glede na izdelek, specifikacije pa se lahko spremenijo brez predhodnega obvestila z namenom izboljšave delovanja.

BN46-00299C-03

Kazalo

Kazalo

Kazalo

Kazalo

Kazalo

Kazalo

Kazalo

Kazalo

Kazalo

Kazalo

Avtorske pravice

Vsebina teh navodil se za izboljšanje kakovosti lahko spremeni brez predhodnega obvestila.

- Administrativni stroški se zaračunajo, če
  - (a) vas na zahtevo obišče tehnik in izdelek ni okvarjen.

    (npr. če niste prebrali tega uporabniškega priročnika).
  - (b) izdelek prinesete v servisni center in ni okvarjen.

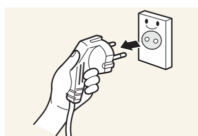
    (npr. če niste prebrali tega uporabniškega priročnika).
- Višino administrativnih stroškov vam bomo sporočili pred morebitnim servisiranjem ali obiskom na domu.

Čiščenje

Pri čiščenju plošče in zunanjosti bodite zelo previdni, saj sta plošča in zunanjost naprednih zaslonov LCD zelo občutljiva na praske.

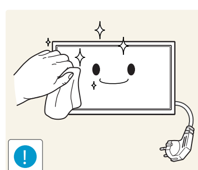
Pri čiščenju sledite tem navodilom.

 Te slike so zgolj za ponazoritev. Realne okoliščine se lahko razlikujejo od teh, prikazanih na slikah.

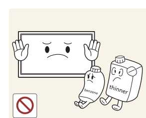


1. Izklopite izdelek in računalnik.
2. Izvlecite napajalni kabel iz izdelka.

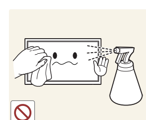
 Primite napajalni kabel za vtič. Ne dotikajte se kabla z mokrimi rokami. Sicer lahko pride do električnega udara.



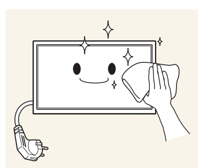
3. Obrišite izdelek s čisto, mehko in suho krpo.



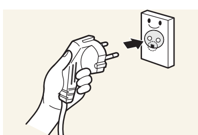
- Ne uporabljajte detergentov, ki vsebujejo alkohol, topila ali druge sestavine, ki lahko poškodujejo površino.



- Ne brizgajte vode ali detergenta neposredno na monitor.



4. Mehko in suho krpo namočite v vodo, temeljito jo ožemite, nato pa z njo očistite zunanjost izdelka.



5. Ko končate čiščenje, vtaknite napajalni kabel v izdelek.
6. Vklopite izdelek in računalnik.

Shranjevanje

Pri svetlečih modelih se lahko na površini pojavijo beli madeži, če v bližini uporabljate ultrazvočni vlažilnik.

 Če je treba očistiti notranjost izdelka, se obrnite na center za pomoč strankam (storitev je plačljiva).

Varnostni ukrepi

POZOR
NEVARNOST ELEKTRIČNEGA UDARA. NE ODPIRAJTE.
POZOR: NE IZPOSTAVLJAJTE SE NEVARNOSTI ELEKTRIČNEGA UDARA IN NE ODSTRANJUJTE POKROVA (ALI HRBTNEGA DELA). V NOTRANJOSTI MONITORJA NI DELOV, KI BI JIH LAHKO POPRAVIL UPORABNIK. PREPUSTITE VSA POPRAVILA POOBLAŠČENEMU OSEBJU.

	Ta simbol pomeni, da je v notranjosti monitorja visoka napetost. Ne dotikajte se notranjih delov monitorja.
	Ta simbol pomeni, da so bila monitorju priložena pomembna navodila, ki se nanašajo na upravljanje in vzdrževanje monitorja.

Simboli

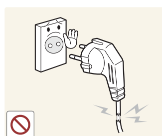
Opozorilo	Če ne upoštevate navodil, lahko pride do resne poškodbe ali smrti.
Pozor	Če ne upoštevate navodil, lahko pride do telesne poškodbe ali poškodbe lastnine.
	S tem simbolom so označene dejavnosti, ki jih ni dovoljeno izvajati.
	Navodila, označena s tem simbolom, je treba upoštevati.

Pred uporabo monitorja

Elektrika in varnost

 Te slike so zgolj za ponazoritev. Realne okoliščine se lahko razlikujejo od teh, prikazanih na slikah.

 **Opozorilo**



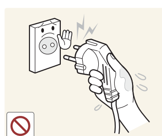
Ne uporabljajte poškodovanega napajalnega kabla, vtiča ali slabo pritrjene električne vtičnice.

- Pride lahko do električnega udara ali požara.

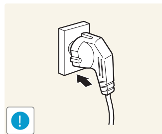


Ne priklapljajte več izdelkov na eno električno vtičnico.

- Če je vtičnica pregreta, lahko pride do požara.

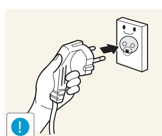


Ne dotikajte se vtičnice z mokrimi rokami. Sicer lahko pride do električnega udara.



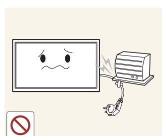
Vtič v celoti vstavite v vtičnico, da se ne premika.

- Zaradi nezavarovane povezave lahko pride do požara.



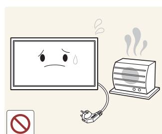
Vtaknite napajalni kabel v ozemljeno električno vtičnico (le izolirane naprave tipa 1).

- Pride lahko do električnega udara ali poškodbe.



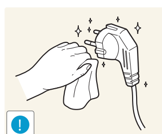
Ne upogibajte in ne vlecite napajalnega kabla s silo. Napajalnega kabla ne odlagajte pod težke predmete.

- Če je kabel poškodovan, lahko pride do požara ali električnega udara.



Napajalnega kabla ali monitorja ne odlagajte blizu virov toplote.

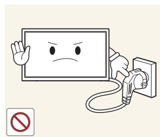
- Pride lahko do električnega udara ali požara.



S suho krpo obrišite prah z nožic vtiča ali električne vtičnice.

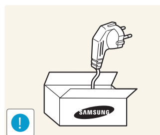
- Sicer lahko pride do požara.

Pozor



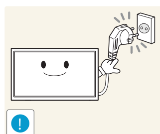
Med uporabo monitorja ne iztaknite napajalnega kabla.

- Pride lahko do poškodbe monitorja ali električnega udara.



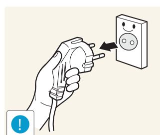
Uporabljajte le napajalni kabel Samsung, ki je priložen monitorju. Ne uporabljajte napajalnega kabla z drugimi izdelki.

- Pride lahko do električnega udara ali požara.



Pred električno vtičnico, v katero je vklopljen napajalni kabel, ne sme biti ovir.

- Ko pride do težave, je treba iztakniti napajalni kabel in s tem prekiniti napajanje monitorja.
- Napajanje monitorja ne morete popolnoma prekiniti le z gumbom za izklop in izklop na daljinskem upravljalniku.

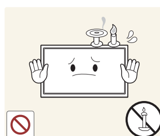


Pri iztikanju napajalnega kabla iz električne vtičnice povlecite za vtič.

- Pride lahko do električnega udara ali požara.

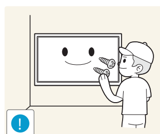
Namestitev

Opozorilo



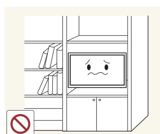
Ne postavljajte sveč, sredstev proti žuželkam ali cigaret na vrh monitorja. Monitorja ne nameščajte v bližino virov toplote.

- Sicer lahko pride do požara.



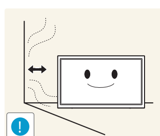
Namestitev stenskega držala za monitor prepustite tehniku.

- Če držalo namesti nepooblaščena oseba, lahko pride do poškodbe.
- Uporabljajte le odobrene omarice.



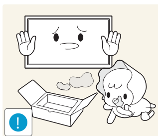
Ne postavljajte monitorja na mesta s slabim prezračevanjem, kot je na primer polica s knjigami ali omara.

- Pri povišani notranji temperaturi lahko pride do požara.



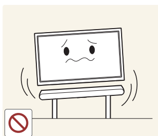
Med monitorjem in zidom naj bo vsaj 10 cm razmike, da lahko kroži zrak.

- Pri povišani notranji temperaturi lahko pride do požara.



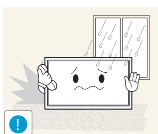
Plastično vrečko, v kateri je bil izdelek, hranite zunaj dosega otrok.

- Otroci se namreč lahko z njo zadušijo.



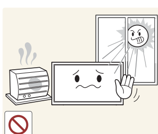
Monitorja ne postavite na nestabilno ali mesto, ki se premika (nepritrjena polica, neravna površina in tako dalje).

- Monitor lahko pade in se pri tem poškoduje in/ali povzroči poškodbe.
- Če monitor uporabljate na mestu, ki se preveč premika, se lahko poškoduje ali povzroči požar.



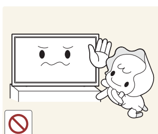
Ne namestite izdelka v vozilo ali na mesto, izpostavljeno prahu, vlagi (kapljice vode), olju ali dimu.

- Pride lahko do električnega udara ali požara.



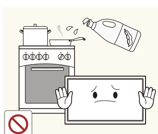
Monitorja ne izpostavljajte neposredni sončni svetlobi, vročini ali vročim predmetom, na primer peči.

- Njegova življenjska doba se lahko skrajša ali pa pride do požara.



Pazite, da je monitor zunaj dosega majhnih otrok.

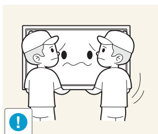
- Monitor lahko pade in pri tem poškoduje otroke.
- Sprednji del monitorja je težak, zato ga namestite na vodoravno in stabilno površino.



Jedilno olje, kot je sojino olje, lahko poškoduje izdelek ali povzroči deformiranje. Izdelka ne postavite v kuhinjo ali blizu kuhinjskega pulta.

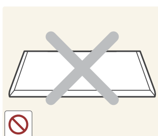


Pozor



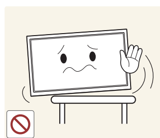
Pazite, da vam monitor med premikanjem ne pade iz rok.

- To lahko povzroči poškodbe monitorja ali telesne poškodbe.



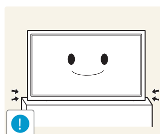
Ne odlagajte izdelka s sprednjo stranjo navzdol.

- Lahko pride do poškodbe zaslona.



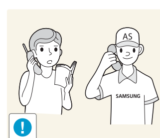
Pri nameščanju monitorja na omarico ali polico poskrbite, da sprednji spodnji rob monitorja ne sega prek roba.

- Monitor lahko pade in se pri tem poškoduje in/ali povzroči poškodbe.
- Monitor namestite le na primero velike omarice ali police.



Monitor odlagajte nežno.

- To lahko povzroči poškodbe monitorja ali telesne poškodbe.



Če monitor postavite na nenavadno mesto (na primer na mesto, kjer je izpostavljen veliki količini prahu, kemičnim snovem, visokim ali nizkim temperaturam, ali na mesto, kjer se ga bo neprekinjeno uporabljalo, na primer na letališču, železniški postaji) lahko to resno vpliva na njegovo delovanje.

- Če želite monitor postaviti na takšno mesto, se pred tem obrnite na center družbe Samsung za pomoč strankam.

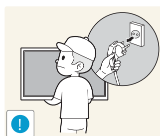
Delovanje

Opozorilo



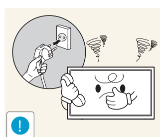
V monitorju je visoka napetost. Nikoli ne razstavljajte, popravljajte ali spreminjajte monitorja.

- Pride lahko do električnega udara ali požara.
- Če je treba monitor popraviti, se obrnite na center družbe Samsung za pomoč strankam.



Pred premikanjem izdelka ga izklopite z gumbom za vklop in izklop, nato pa iztaknite napajalni kabel in vse druge povezane kable.

- Če je kabel poškodovan, lahko pride do požara ali električnega udara.



Če monitor oddaja nenaveden zvok, če iz njega prihaja vonj po zažganem ali dim, takoj izključite napajalni kabel in se obrnite na center družbe Samsung za pomoč strankam.

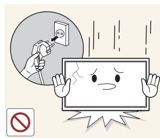
- Pride lahko do električnega udara ali požara.



Pazite, da se otroci ne obešajo na monitor in da ne plezajo nanj.

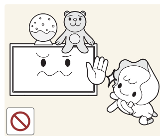
- Otroci se lahko pri tem resno poškodujejo.

Pred uporabo monitorja



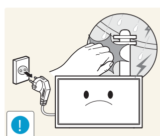
Če monitor pade ali če pride do poškodbe ohišja, izklopite monitor z gumbom za vklop in izklop in iztaknite napajalni kabel. Nato se obrnite na center družbe Samsung za pomoč strankam.

- Pri nadaljnji uporabi monitorja lahko pride do požara ali električnega udara.



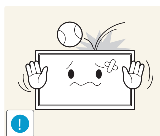
Na monitorju ne puščajte težkih predmetov ali predmetov, ki privabljajo otroke (igrače, slaščice itd.).

- Monitor ali težki predmeti lahko padejo na otroke, ko poskušajo seči po igračah ali slaščicah, zaradi česar lahko pride do resnih poškodb.



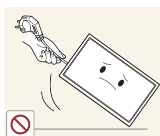
Med bliskanjem ali grmenjem izključite izdelek in iztaknite napajalni kabel.

- Pride lahko do električnega udara ali požara.



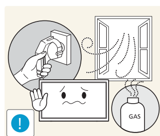
Pazite, da vam na monitor ne padejo predmeti in ga ne udarite s silo.

- Pride lahko do električnega udara ali požara.



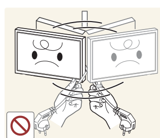
Monitorja ne premikajte tako, da povlečete napajalni kabel ali kateri koli kabel.

- Zaradi poškodovanega kabla lahko monitor preneha delovati, pride pa lahko tudi do električnega udara ali požara.



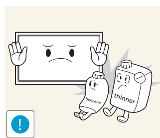
Če uhaja plin, se ne dotikajte izdelka ali električne vtičnice. Poleg tega takoj prezračite prostor.

- Zaradi isker lahko pride do eksplozije ali požara.



Ne dvigujte ali premikajte monitorja tako, da povlečete napajalni kabel ali kateri koli kabel.

- Zaradi poškodovanega kabla lahko monitor preneha delovati, pride pa lahko tudi do električnega udara ali požara.



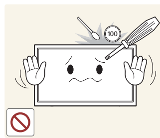
V bližini izdelka ne odlagajte ali hranite eksplozivnih razpršilnih sredstev ali vnetljivih snovi.

- To lahko povzroči eksplozijo ali požar.



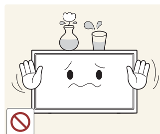
Poskrbite, da odprtine za prezračevanje ne zastirajo prti ali zavese.

- Pri povišani notranji temperaturi lahko pride do požara.



V odprtine za prezračevanje ali v vhodna/izhodna vrata monitorja ne vstavljajte kovinskih predmetov (paličic, kovancev, sponk za lase idr.) ali lahko vnetljivih predmetov (papirja, vžigalic idr.).

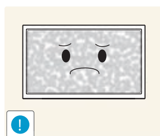
- Ko se v monitorju znajdejo voda ali drugi tujki, ga izklopite in iztaknite napajalni kabel. Nato se obrnite na center družbe Samsung za pomoč strankam.
- To lahko povzroči električni udar ali požar.



Na monitor ne odlagajte kovinskih predmetov ali predmetov, v katerih je voda (vaze, cvetlični lončki, steklenice idr.).

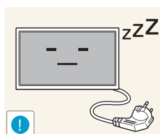
- Ko se v monitorju znajdejo voda ali drugi tujki, ga izklopite in iztaknite napajalni kabel. Nato se obrnite na center družbe Samsung za pomoč strankam.
- To lahko povzroči električni udar ali požar.

Pozor



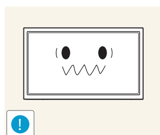
Če dlje časa gledate statično sliko, se lahko pojavijo vžgana zakasnela slika ali pomanjkljive slikovne pike.

- Če izdelka ne nameravate uporabljati dlje časa, vklopite način varčevanja z energijo ali ohranjevalnik zaslona s spreminjajočo se sliko.



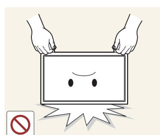
Če monitorja ne nameravate uporabljati dlje časa (počitnice ipd.), iztaknite napajalni kabel iz električne vtičnice.

- Zaradi nakopičenega prahu in vročine lahko pride do požara, električnega udara ali uhajanja električnega toka.



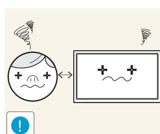
Monitor uporabljajte pri priporočeni ločljivosti in frekvenci.

- Vaš vid se lahko poslabša.

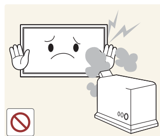


Ne držite izdelka z zgornjo stranjo navzdol in ga ne premikajte tako, da ga vlečete za podstavek.

- Monitor lahko pade in se pri tem poškoduje ali povzroči poškodbe.

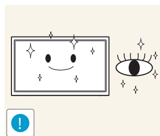


Pri dolgotrajnem gledanju monitorja s prekratke razdalje se lahko vaš vid poslabša.



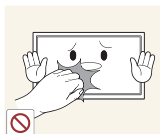
V bližini izdelka ne uporabljajte vlažilcev zraka ali pečic.

- Pride lahko do električnega udara ali požara.

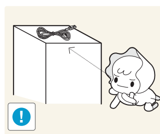


Med uporabo monitorja si vsako uro spočijte oči več kot 5 minut.

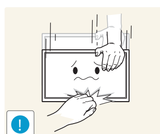
- S tem boste odpravili utrujenost oči.



Ne dotikajte se zaslona, ko je monitor dlje časa vklopljen, saj lahko postane vroč.



Majhne pripomočke shranjujte zunaj dosega otrok.



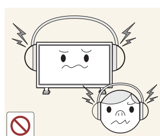
Pri prilagajanju nagiba monitorja ali višine stojala bodite previdni.

- Lahko se vam zatakne roka ali prst in pride do poškodbe.
- Če monitor nagnete za prevelik kot, lahko ta preneha delovati ali pa lahko pade in pride do poškodbe.



Na izdelek ne odlagajte težkih predmetov.

- To lahko povzroči poškodbe monitorja ali telesne poškodbe.



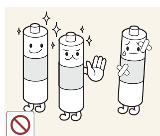
Ko uporabljate naglavne slušalke ali slušalke za v uho, glasnosti ne nastavite previsoko.

- Premočan zvok lahko poškoduje sluh.



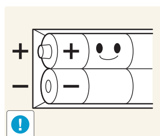
Ko vzamete baterijo iz daljinskega upravljalnika, pazite, da jo otroci ne dajo v usta. Baterijo hranite izven dosega otrok in dojenčkov.

- Če otroci dajo baterijo v usta, se takoj posvetite z zdravnikom.



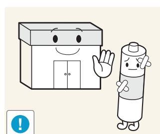
Uporabljajte samo navedene standardizirane baterije in ne uporabljajte nove in rabljene baterije hkrati.

- Sicer se lahko baterije poškodujejo ali povzročijo požar, telesno poškodbo ali škodo zaradi iztekanja tekočine iz baterij.



Ko menjajte baterijo, pazite, da sta pola (+, -) pravilno usmerjena.

- Sicer se lahko baterija poškoduje ali povzroči požar, telesno poškodbo ali škodo zaradi iztekanja notranje tekočine.



Baterije (in akumulatorske baterije) niso običajni odpadki in jih je treba vrniti v namene recikliranja. Stranka je odgovorna za vrnitev rabljenih baterij ali akumulatorskih baterij v namene recikliranja.

- Stranka lahko rabljene baterije ali akumulatorske baterije vrne v bližnji javni reciklirni center ali v trgovino, kjer prodajajo isto vrsto baterij ali akumulatorskih baterij.

1 Priprave

1.1 Preverjanje vsebine



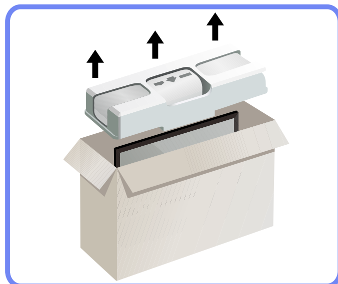
Videz dejanskega izdelka se lahko razlikuje od prikazanih slik.

1.1.1 Odstranjevanje embalaže (samo za PE40C in PE46C)

1. Odprite škatlo z izdelkom. Pazite, da pri odpiranju škatle z ostrim predmetom ne poškodujete monitorja.



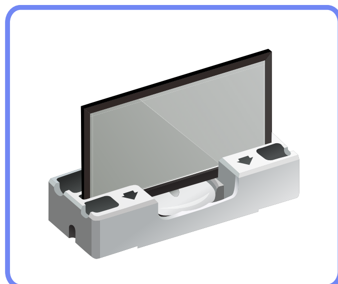
2. Odstranite stiropor z monitorja.



3. Preglejte izdelek ter odstranite stiropor in plastično vrečko.



Videz dejanskega izdelka se lahko razlikuje od prikazanih slik.



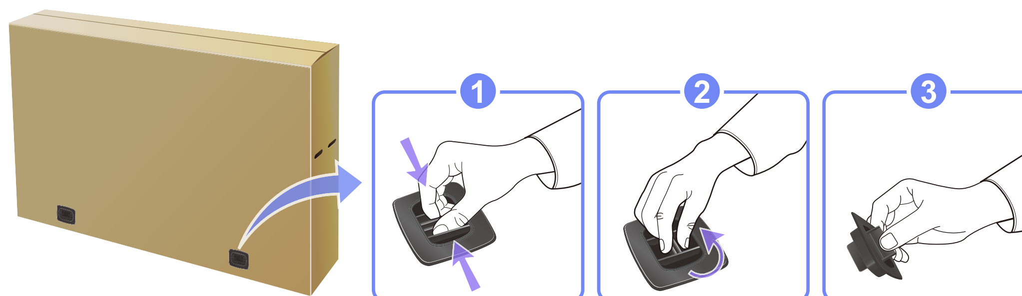


Ta slika se uporablja samo za referenco.

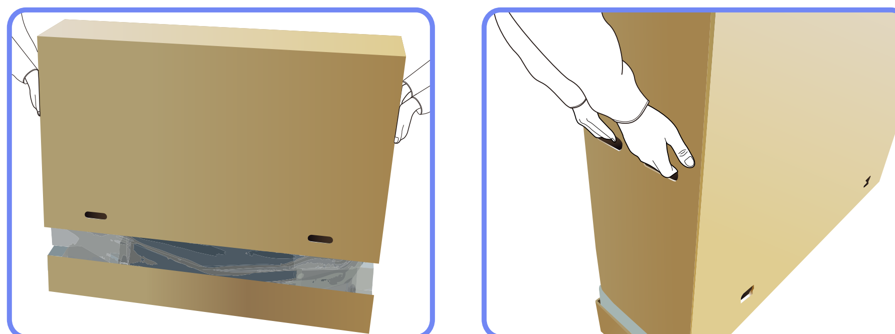
4. Škatlo shranite v suh prostor, da jo boste lahko uporabili pri prihodnjem premikanju izdelka.

1.1.2 Odstranjevanje embalaže (samo za PE55C)

1 Odstranite črno napravo za zaklepanje na dnu škatle.

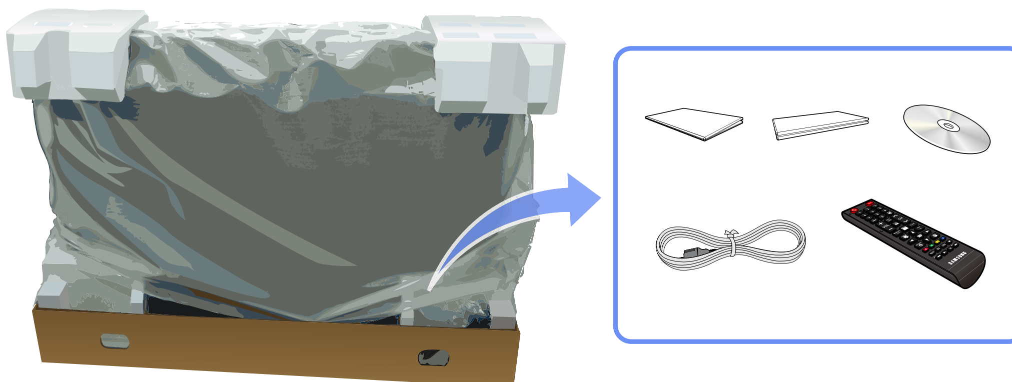


2 S pomočjo utorov na škatli dvignite in odstranite zgornji del škatle.



3 Preglejte komponente ter odstranite stiropor in plastično vrečko.

 Videz dejanskih komponent se lahko razlikuje od prikazane slike.



 Ta slika se uporablja samo za referenco.

4 Škatlo shranite v suh prostor, da jo boste lahko uporabili pri prihodnjem premikanju izdelka.

1.1.3 Pregled komponent

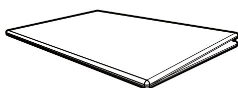


- Če katere koli komponente manjkajo, se obrnite na ponudnika, pri katerem ste izdelek kupili.
- Videz komponent in elementov, ki so na prodaj posebej, se lahko razlikuje od prikazane slike.
- Stojalo ni priloženo. Če želite namestiti stojalo, ga lahko kupite posebej.

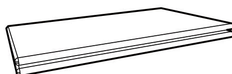
Komponente



Komponente se lahko razlikujejo glede na lokacijo.

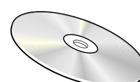


Navodila za hitro namestitev

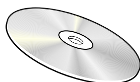


Garancijska kartica

(ni na voljo povsod)



Uporabniški priročnik



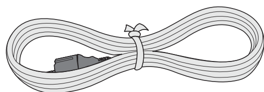
CD s programsko opremo MagicInfo Lite Edition



Držalno stojalo za kable



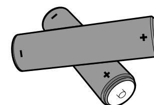
Držalni obroč (4)



Napajalni kabel

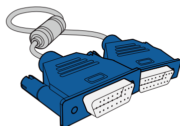


Daljinski upravljalnik



Baterije

(ni na voljo povsod)



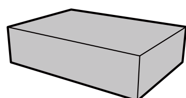
Kabel D-SUB

1 Priprave

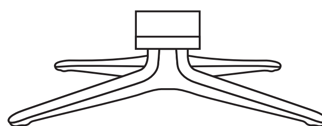
Elementi, ki so na prodaj posebej



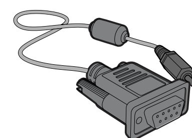
- Stojalo ni priloženo.
- Naslednje elemente lahko kupite pri najbližjem trgovcu.



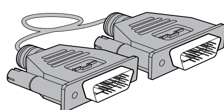
Komplet za pritrditev na steno



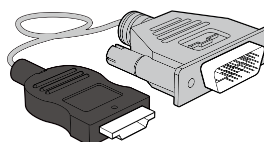
Stojalo



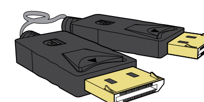
Stereo kabel RS232C



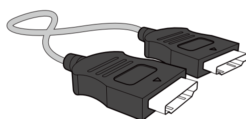
Kabel DVI



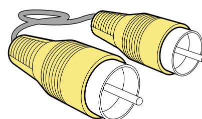
Kabel HDMI-DVI



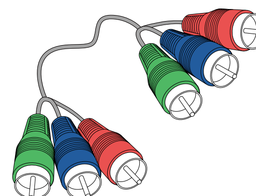
Kabel DP



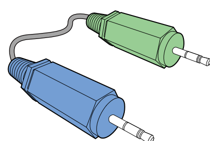
Kabel HDMI



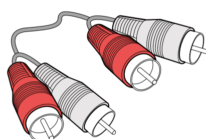
Video kabel



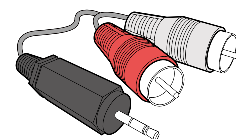
Komponentni kabel



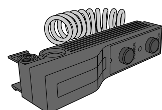
Stereo kabel



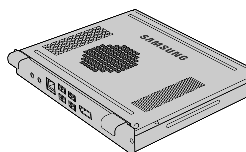
Kabel AV



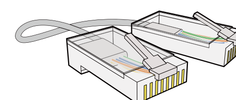
Stereo kabel RCA



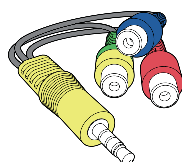
Komplet zunanjega tipala



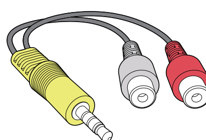
PIM



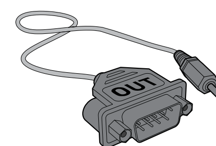
Kabel LAN



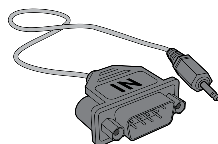
AV/Component Adapter



ZVOČNI prilagojevalnik



Adapter RS232C (OUT)



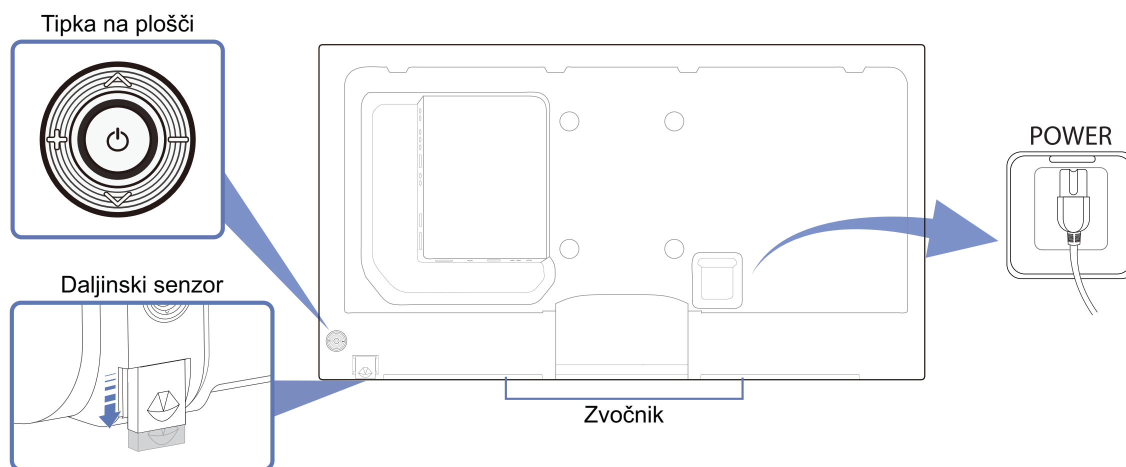
Adapter RS232C (IN)



Z vmesnikom RS232C lahko povežete drug monitor s kablom RS232C z 9-pinskim D-SUB priključkom. Adapterja priključite na ustrezna vrata na izdelku, RS232C IN oziroma OUT.

1.2 Deli

1.2.1 Nadzorna plošča



Tipka na plošči

Gumbi	Opis
	Vklopi izdelek. Če pritisnete gumb [⏻], ko se izdelek vklopi, se bo prikazal nadzorni meni. Za izhod iz menija na zaslonu pritisnite in držite tipko na plošči vsaj eno sekundo.
	Odpre nadrejeni ali podrejeni meni. Prilagodite lahko tudi vrednost možnosti.
	Odpre levi ali desni meni. Glasnost prilagodite tako, da pomaknete tipko na plošči v levo ali desno, ko nadzorni meni ni prikazan.
Daljinski senzor	Če želite izdelek upravljati z daljinskim upravljalnikom, premaknite senzor za daljinski upravljalnik v smeri puščice.


Barva in oblika delov se lahko razlikujeta od prikazanega. Specifikacije se lahko spremenijo brez predhodnega obvestila z namenom izboljšave kakovosti.

Nadzorni meni



Če pritisnete gumb [⏻] na tipki na plošči ("1.2.1 Nadzorna plošča") ko se izdelek vklopi, se bo prikazal nadzorni meni.

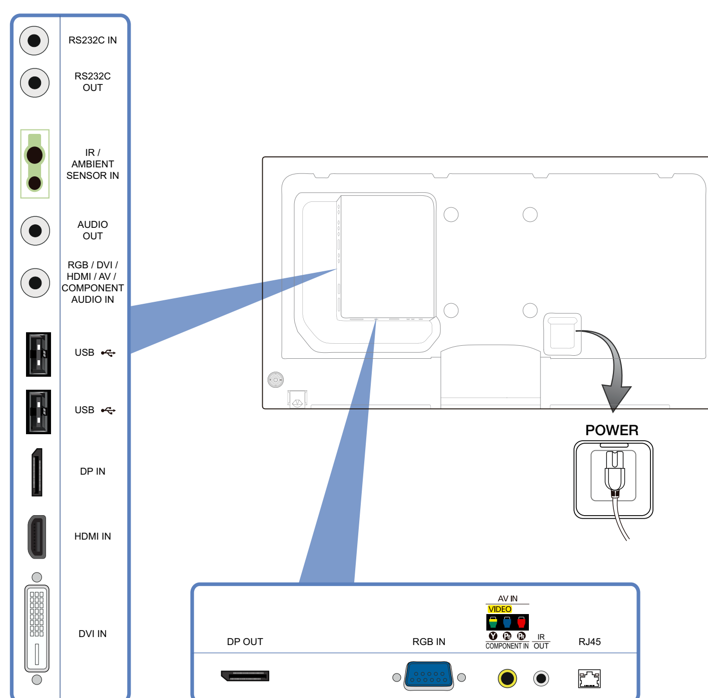


Ikone	Opis
	Izbere priključeni vir signala. Pomaknite tipko na plošči v desno in izberite **Source** [ ] v nadzornem meniju. Ko se prikaže seznam virov signala, pomaknite tipko na plošči navzgor ali navzdol, da izberete želeni vir signala. Nato pritisnite tipko na plošči.
	Odpre meni na zaslonu. Pomaknite tipko na plošči v levo in izberite Meni [ ] v nadzornem meniju. Prikaže se nadzorni zaslon menija na zaslonu. Pomaknite tipko na plošči v desno, da izberete želeni meni. Podmeni lahko izberete tako, da pomaknete tipko na plošči navzgor, navzdol ali v levo ali desno. Če želite spremeniti nastavitve, izberite želeni meni in pritisnite tipko na plošči.
CONTENT	Odpre način **Contents Home**. Pomaknite tipko na plošči navzgor in izberite **Contents Home** [CONTENT] v nadzornem meniju.
	Izklopi izdelek. Pomaknite tipko na plošči navzdol in izberite **Power off** [ ] v nadzornem meniju. Nato pritisnite tipko na plošči.
	Zapre trenutni meni.

1.2.2 Hrbtna stran



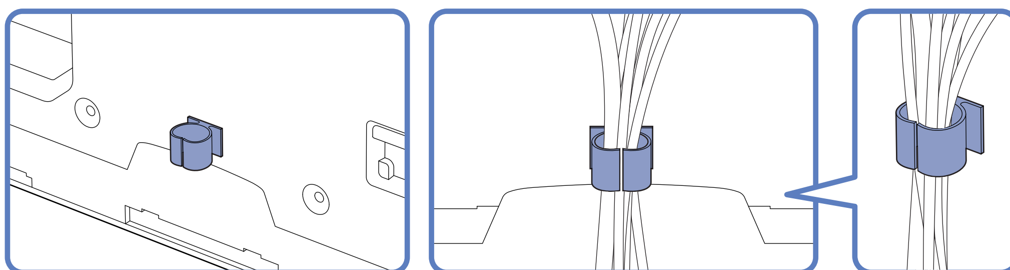
Barva in oblika delov se lahko razlikujeta od prikazanega. Specifikacije se lahko spremenijo brez predhodnega obvestila z namenom izboljšave kakovosti.



Vrata	Opis
[RS232C IN]	Omogoča povezavo s programom MDC s stereo kablom RS232C.
[RS232C OUT]	
[IR / AMBIENT SENSOR IN]	Napaja zunanjo ploščo s senzorji ali prejema signal svetlobnega senzorja.
[AUDIO OUT]	Povezava z avdio vhodom vhodne naprave.
[RGB / DVI / HDMI / AV / COMPONENT AUDIO IN]	Zvočni vhodni vir povežite s kablom za zvok.
[USB]	Vrata za pomnilniško napravo USB.
[DP IN]	Omogoča povezavo z računalnikom s kablom DP.
[HDMI IN]	Omogoča priključitev na napravo, ki je vir signala, s kablom HDMI.
[DVI IN]	Povezava z vhodno napravo s kablom DVI ali HDMI-DVI.
[DP OUT]	Omogoča povezavo z drugim izdelkom s kablom DP.
[RGB IN]	Za povezavo z vhodno napravo prek kabla D-Sub.

Vrata	Opis
[AV IN / COMPONENT IN]	Omogoča povezavo z vhodno napravo prek vmesnika za komponente/AV.
[IR OUT]	Prejema signal daljinskega upravljalnika prek zunanje plošče s senzorji in posreduje signal prek vrat LOOPOUT.
[RJ45]	Omogoča povezavo s programom MDC s kablom LAN.

Namestitev držala stojala za kable

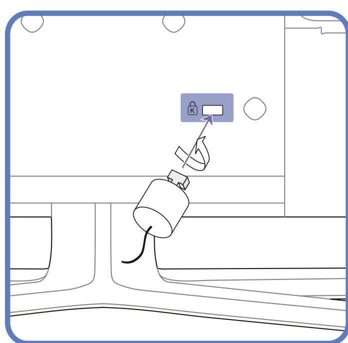


1.2.3 Ključavnica proti kraji



- Ključavnica proti kraji omogoča varno uporabo izdelka tudi v javnosti.
- Oblika naprave za zaklepanje in način zaklepanja sta odvisna od proizvajalca. Za podrobnosti glejte navodila za uporabo, ki so priložena napravi za zaklepanje proti kraji.

Napravo za zaklepanje proti kraji zaklenete na naslednji način.



1. Kabel naprave za zaklepanje proti kraji pritrdite na težek predmet, kot je miza.
2. En konec kabla povlecite skozi zanko na drugem koncu.
3. Vstavite napravo za zaklepanje v režo ključavnice za zaklepanje na hrbtni strani izdelka.
4. Zaklenite napravo za zaklepanje.
   - Napravo za zaklepanje proti kraji lahko kupite posebej.
   - Za podrobnosti glejte navodila za uporabo, ki so priložena napravi za zaklepanje proti kraji.
   - Naprave za zaklepanje proti kraji lahko kupite pri prodajalcih elektronike ali prek spleta.

- Stojalo: na prodaj ločeno

1 Pripravе

1.2.4 Daljinski upravljalnik



- Uporaba drugih prikazovalnih naprav v istem prostoru, kot je daljinski upravljalnik tega izdelka, lahko povzroči nenamerno upravljanje drugih prikazovalnih naprav.
- Funkcije gumbov daljinskega upravljalnika se lahko za različne proizvode razlikujejo.

Vklopite izdelek.

Izklop izdelka.

Številski gumbi
Za vnos gesla v meni na zaslonu.

Ni na voljo.

utiša zvok.
Vklop zvoka: znova pritisnite gumb MUTE ali pa pritisnite gumb za nadzor glasnosti (+ VOL –).

Prikaže pogled vsebine, ki vključuje MagicInfo Lite, AllShare Play in Source.

Prilagodite glasnost.

Ni na voljo.

spremenite vhodni vir.

Tlačidlo spustenia MagicInfo Lite, MagicInfo Premium S, MagicInfo Videowall S.
Tlačidlá sa môžu líšiť v závislosti od nastavenia režimu Player Mode.

Začasno izklopi sliko in utiša zvok.
Onemogočanje funkcije BLANK
– Še enkrat pritisnite tipko BLANK.
– Pritisnite tipko SOURCE.
– Izklopite in znova vklopite izdelek.

Prikaz informacij o trenutnem vhodnem viru.

Prikaz ali skritje menija na zaslonu ali vrnitev v prejšnji meni.

Hitra izbira pogosto uporabljenih funkcij.

Pomik na zgornji, spodnji, levi ali desni meni ali prilagoditev nastavitve možnosti.
Potrditev izbire menija.

Vrnitev v prejšnji meni.

Izhod iz trenutnega menija.

Ročno izberite priključeni vhodni vir:
PC, DVI, HDMI ali DP.
Če uporabljate predstavnostni meni ali meni HDMI-CEC, lahko funkcijo izberete z barvno tipko na daljinskem upravljalniku, ki ustreza gumbu iste barve na zaslonu.

Ni na voljo.

Gumb za hitri zagon MagicInfo.
Funkcija MagicInfo je omogočena le, če je priključen računalniški modul.
Funkcijo MagicInfo je mogoče omogočiti samo, če je povezan omrežni sprejemnik.

Vklopi funkcijo varnega zaklepa.

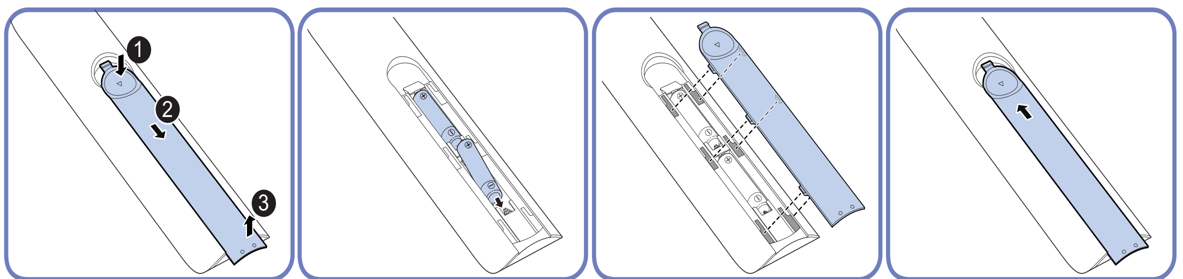
Gumbi za uporabo v načinih videov, fotografij, glasbe in sistema Anynet+.

OFF
.QZ 1 ABC 2 DEF 3
GHI 4 JKL 5 MNO 6
PRS 7 TUV 8 WXY 9
DEL-/-- SYMBOL 0 MUTE
VOL CONTENT (HOME) SOURCE CH
MagicInfo Lite/S MENU BLANK
TOOLS INFO
RETURN EXIT
PC A DVI B HDMI C DP D
MagicInfo 3D LOCK
SAMSUNG

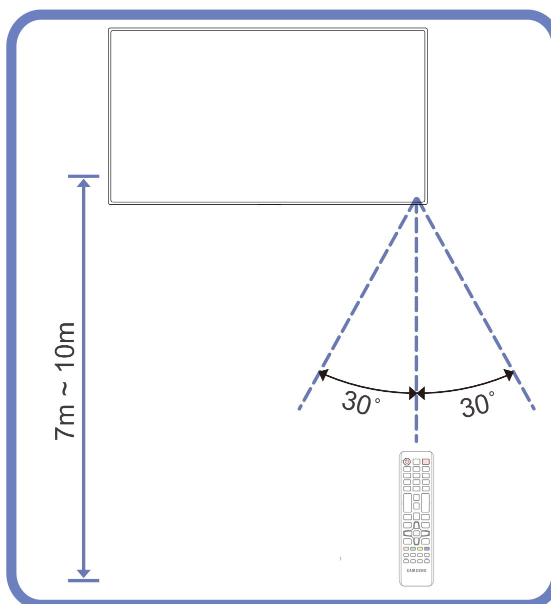
Prilagajanje prikaza na zaslonu (OSD) z daljinskim upravljalnikom

MENU	1. Odprite meni na zaslonu.
	2. V prikazanem meniju na zaslonu izberite možnost **Picture**, **Sound**, **Network**, **System** ali **Support**.
	3. Poljubno spremenite nastavitve.
	4. Končajte nastavitev.
EXIT	5. Zaprite meni na zaslonu (OSD).

Baterije namestite v daljinski upravljalnik na naslednji način



Sprejemni doseg daljinskega upravljalnika



Daljinski upravljalnik uporabljajte na razdalji med 7 in 10 m od senzorja na izdelku pod kotom 30˚ levo in desno.



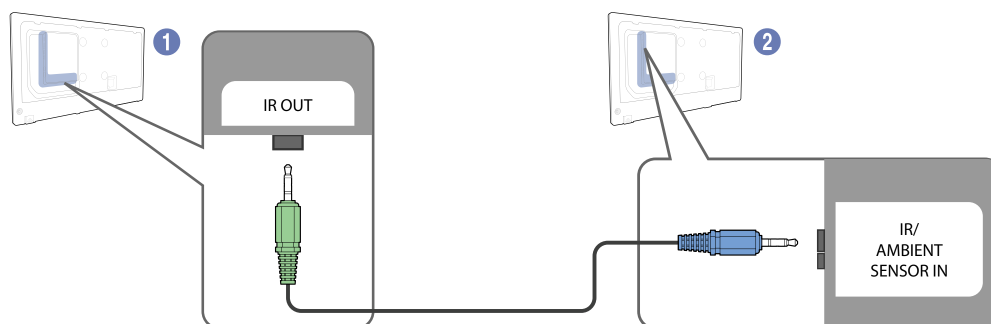
- Rabljene baterije hranite izven dosega otrok in jih reciklirajte.
- Novih in rabljenih baterij ne uporabljajte skupaj. Obe bateriji zamenjajte hkrati.
- Če daljinskega upravljalnika dlje časa ne uporabljate, odstranite bateriji.

1.2.5 Priključitev kabla za IR stereo



Preden priključite komplet zunanjega tipala, napravo izklopite. Ko komplet priključite, napravo vklopite.

Upravljanje več prikazovalnih izdelkov z daljinskim upravljalnikom

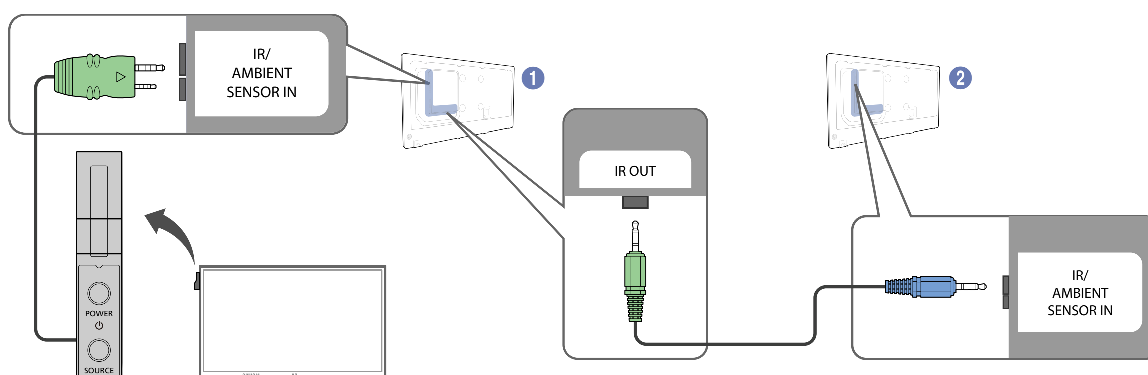


- Z namenskim stereo kablom povežite vrata [IR OUT] na izdelku in vrata [IR / AMBIENT SENSOR IN] na drugem prikazovalnem izdelku.
- Ukaz, poslan iz daljinskega upravljalnika, usmerjenega v izdelek ❶ , bosta prejela oba prikazovalna izdelka, ❶ in ❷ .



Videz se lahko razlikuje glede na izdelek.

Upravljanje več prikazovalnih izdelkov s kompletom zunanjega senzorja (naprodaj posebej)



- Ukaz, poslan iz daljinskega upravljalnika, usmerjenega v izdelek ❶ (s katerim je povezan komplet zunanjega senzorja), bosta prejela oba prikazovalna izdelka, ❶ in ❷ .



Videz se lahko razlikuje glede na izdelek.

1.3 Pred namestitvijo izdelka (Navodila za namestitev)



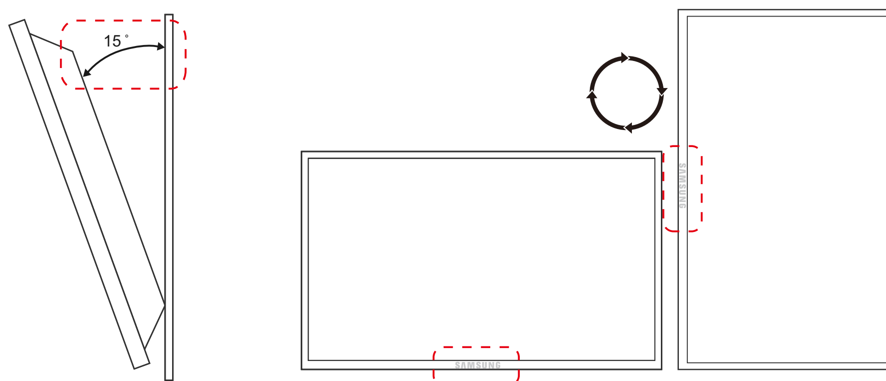
Napravo varno pritrdite na tla/steno v skladu z navodili za namestitev, s čimer boste preprečili možnost poškodbe.

- Napravo lahko na steno namesti le pooblaščeno podjetje za namestitev.
- Če tega ne opravi pooblaščena oseba, lahko izdelek pade in pride do telesne poškodbe.
- Preverite, ali ste namestili pravi nosilec za steno.

1.3.1 Kot nagiba in sukanje



Za več informacij se obrnite na Samsungov center za pomoč strankam.



A Izdelek je lahko nagnjen največ pod kotom 15˚ glede na steno.

B Če želite izdelek uporabljati navpično (pokončni pogled), ga obrnite v smeri urinega kazalca, tako da je indikator LED usmerjen navzdol.

1.3.2 Prezračevanje

1. Namestitev na ravno steno

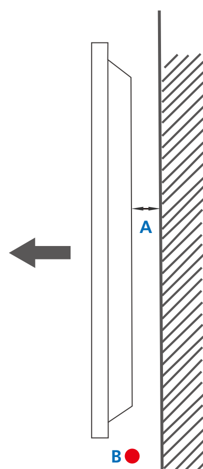


Figure 1.1 Pogled od strani

A Najmanj 40 mm

B Okoljska temperatura: pod 35˚C

- Če izdelek namestite na ravno steno, mora biti od stene oddaljen vsaj 40 mm zaradi prezračevanja, okoljska temperatura pa mora biti pod 35 ˚C.

2. Namestitev na vbočeno steno



Za več informacij se obrnite na Samsungov center za pomoč strankam.

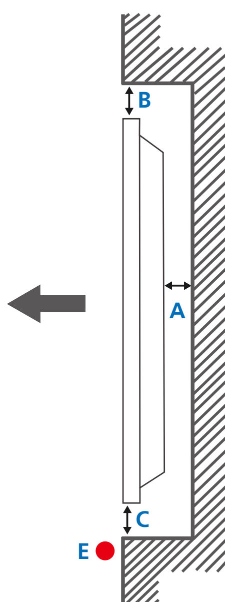
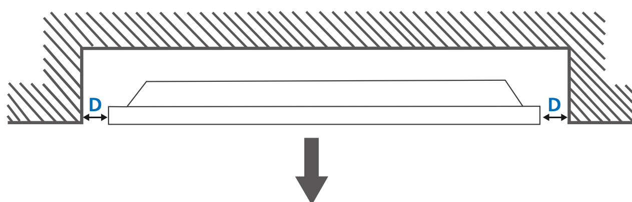


Figure 1.2 Pogled od strani

Slika 1.3 Pogled od zgoraj



Pogled od zgoraj

A Najmanj 40 mm

B Najmanj 70 mm

C Najmanj 50 mm

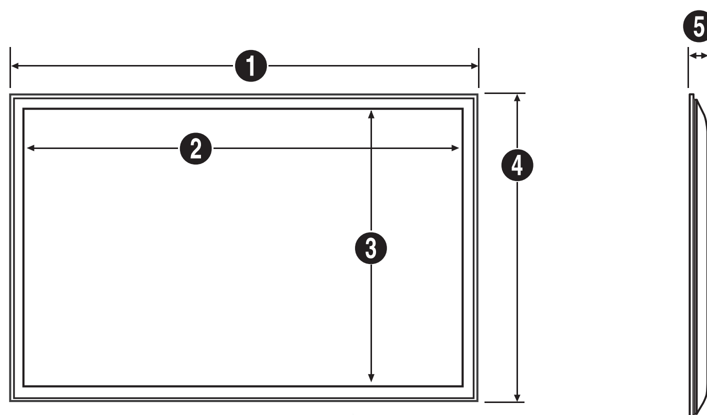
D Najmanj 50 mm

E Okoljska temperatura: pod 35˚C



Če izdelek namestite na vbočeno steno, mora biti od stene oddaljen vsaj za predpisano dolžino zaradi prezračevanja, okoljska temperatura pa mora biti pod 35 ˚C.

1.4 Mere



Enota: mm(palcev)

Ime modela	❶	❷	❸	❹	❺
PE40C	919.6 (36.2)	885.6 (34.9)	498.2 (19.6)	532.0 (20.9)	35.1 (1.38)
PE46C	1054.5 (41.52)	1018.1 (40.1)	572.7 (22.5)	608.5 (24.0)	35.1 (1.38)
PE55C	1249.5 (49.19)	1209.6 (47.6)	680.4 (26.8)	721.0 (28.4)	35.1 (1.38)

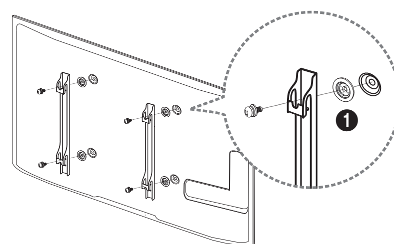


Nekatere risbe morda niso prikazane v pravem razmerju. Nekatere mere se lahko spremenijo brez predhodnega obvestila. Pred namestitvijo izdelka si oglejte mere. Ne odgovarjamo za napake v tisku ali črkovanju.

1.5 Namestitev kompleta za pritrditev na steno

1.5.1 Priprava na namestitev kompleta za pritrditev na steno

Za namestitev kompleta za pritrditev na steno drugega izdelovalca uporabite nosilni obroč.



1.5.2 Namestitev kompleta za pritrditev na steno

Komplet za pritrditev na steno (na prodaj posebej) omogoča pritrditev izdelka na steno. Za podrobne informacije o namestitvi kompleta za pritrditev na steno glejte navodila, ki so priložena kompletu. Priporočamo, da se za pomoč pri namestitvi nosilca za pritrditev na steno obrnete na usposobljeno osebo. Družba Samsung Electronics ne odgovarja za nobeno škodo na izdelku ali poškodbe oseb, če sami poskusite namestiti komplet za pritrditev na steno.

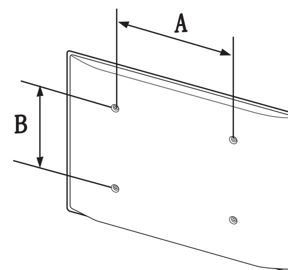
1.5.3 Specifikacije kompleta za pritrditev na steno (VESA)



Namestite komplet za pritrditev na steno na trdno steno pravokotno na tla. Pred namestitvijo na površine iz mavca, se za dodatne informacije obrnite na najbližjega prodajalca. Če namestite izdelek na neravno steno, lahko pade in povzroči hude poškodbe oseb.



- V spodnji tabeli so prikazane običajne mere kompletov za pritrditev na steno.
- Samsungovi kompleti za pritrditev na steno vključujejo priročnik s podrobnimi informacijami ter vse potrebne dele za sestavljanje kompleta.
- Ne uporabljajte vijakov, ki niso v skladu s standardom VESA.
- Ne uporabljajte vijakov, ki so daljši od običajne dolžine, ali takih, ki niso v skladu s standardom VESA. Predolgi vijaki lahko poškodujejo notranjost izdelka.
- Dolžina vijakov v kompletih za pritrditev na steno, ki niso v skladu s standardom VESA, je dolžina vijakov odvisna od specifikacij kompleta.
- Vijakov ne privijte premočno. Tako se lahko izdelek poškoduje ali pade in poškoduje osebe. Samsung ne odgovarja za tovrstne nezgode.
- Družba Samsung ne odgovarja za škodo na izdelku ali poškodbe izdelkov, če uporabljate komplet za pritrditev na steno, ki ni v skladu s standardom VESA, ali takega, ki ni naveden kot ustrezen, ali če ne upoštevate navodil za namestitev.
- Izdelek namestite pod največ 15-stopinjskim naklonom.
- Namestitev izdelka na steno morata opraviti dve osebi.



Enota: mm

Ime modela	Luknje za vijake po standardu VESA (A * B) v milimetrih	Običajni vijak	Količina
PE40C	200 X 200	M8, L20	4
PE46C, PE55C	400 X 400		



Kompleta za pritrditev na steno ne namestite, če je izdelek vklopljen. Pri tem lahko pride do poškodbe oseb zaradi električnega udara.

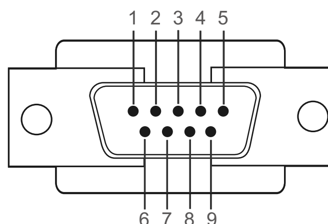
1.6 Daljinski upravljalnik

1.6.1 Povezava kablov

Kabel RS232C

Vmesnik	RS232C (9-pinski)
Pin	TxD (št. 2), RxD (št. 3), GND (št. 5)
Bitna hitrost	9600 b/s
Podatkovni biti	8 bitov
Parnost	Brez
Zaključni bit	1 bitov
Nadzor pretoka	Brez
Največja dolžina	15 m (samo oklopljeni)

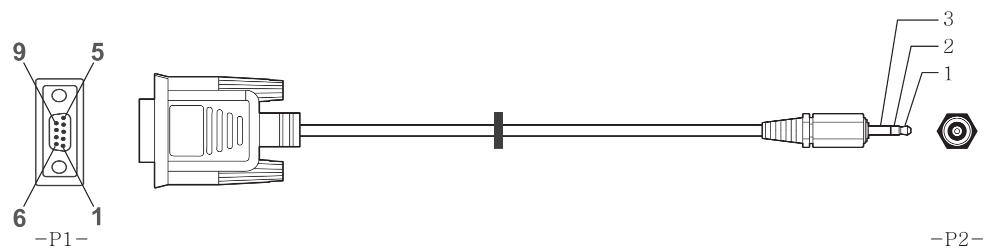
- Dodelitev pinov



Pin	Signal
1	Prepoznavanje nosilca podatkov
2	Prejeti podatki
3	Preneseni podatki
4	Priprava podatkovnega priključka
5	Ozemljitev signala
6	Priprava niza podatkov
7	Pošiljanje zahteve
8	Prosto za pošiljanje
9	Indikator zvonjenja

- Kabel RS232C

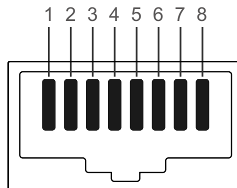
  Priključek: 9-pinski D-Sub v stereo kabel



-P1-		-P1-		-P2-		-P2-
Ženski	Rx Tx Gnd	2 3 5	--------> <-------- ---------	1 2 3	Tx Rx Gnd	STEREO PLUG (3,5 ø)

Kabel LAN

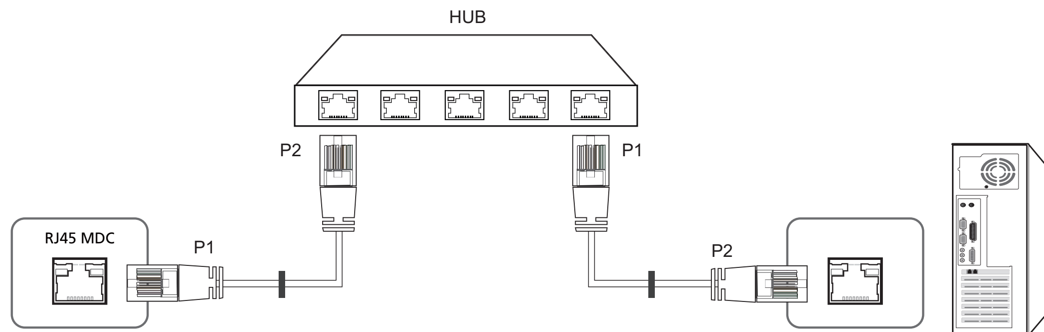
- Dodelitev pinov



Št. pina	Običajna barva	Signal
1	Oranžno-bela	TX+
2	Oranžna	TX-
3	Zeleno-bela	RX+
4	Modra	NC
5	Modro-bela	NC
6	Zelena	RX-
7	Rjavo-bela	NC
8	Rjava	NC

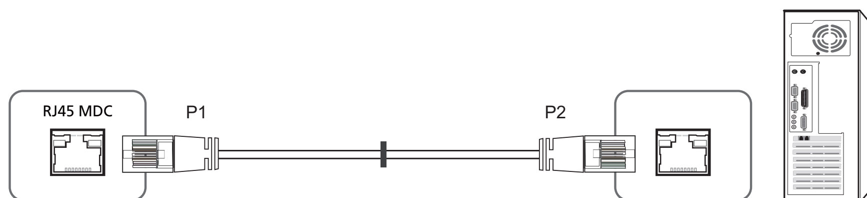
- Priključek: RJ45

  Neposredni kabel LAN (PC - HUB)



Signal	P1		P2	Signal
TX+	1	<-------->	1	TX+
TX-	2	<-------->	2	TX-
RX+	3	<-------->	3	RX+
RX-	6	<-------->	6	RX-

Križni kabel LAN (PC - PC)

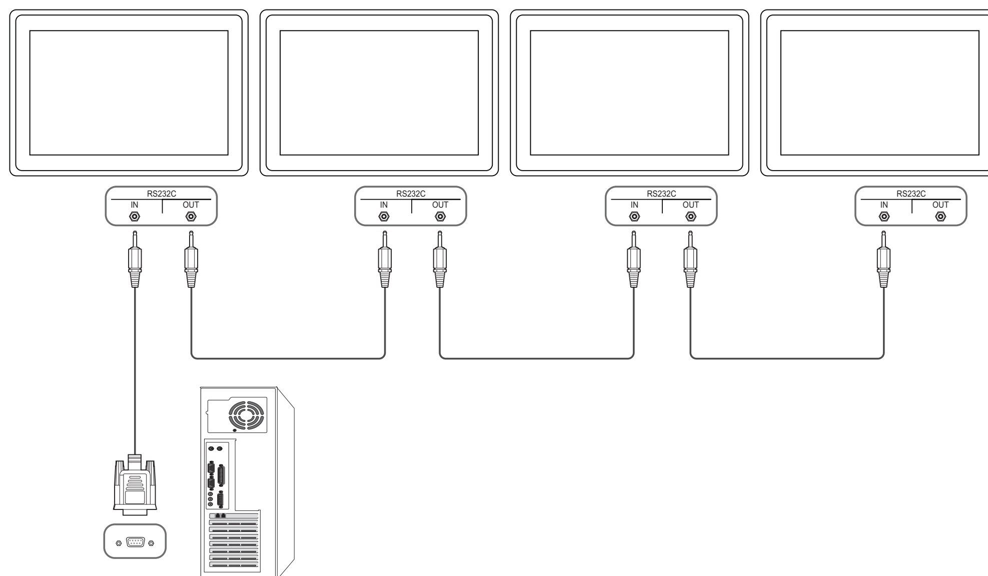


Signal	P1		P2	Signal
TX+	1	<-------->	3	RX+
TX-	2	<-------->	6	RX-
RX+	3	<-------->	1	TX+
RX-	6	<-------->	2	TX-

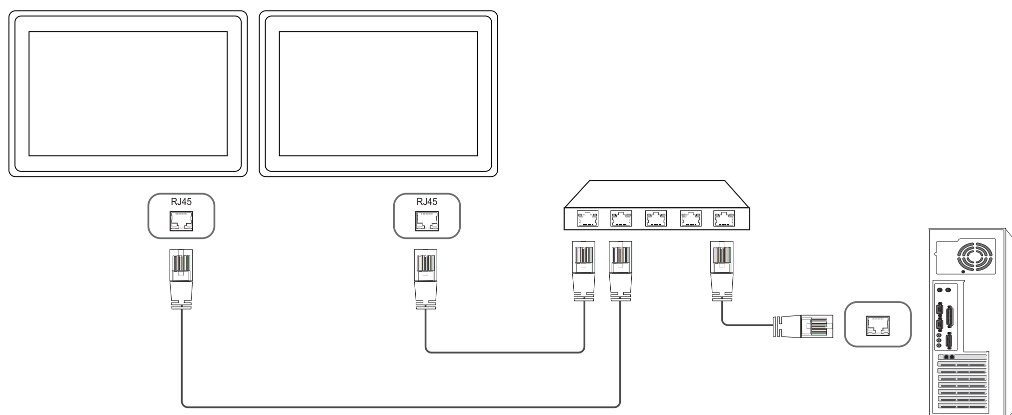
1 Pripravе

1.6.2 Povezava

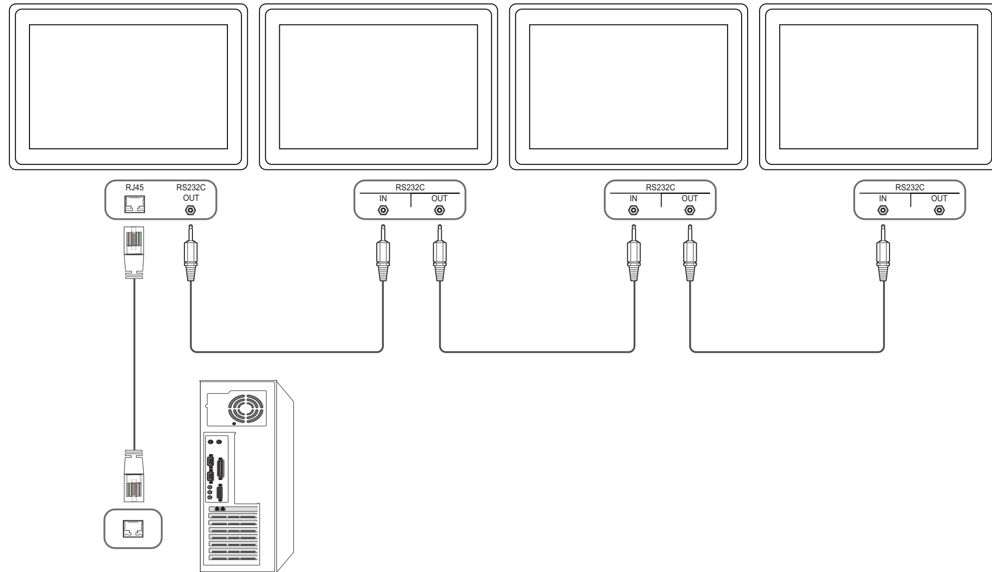
- Povezava 1



- Povezava 2



- Povezava 3



1.6.3 Kode nadzora

Ogled stanja nadzora (ukaz za nadzor Get)

Glava	Ukaz	ID	Dolžina podatkov	Kontrolna vsota
0 x AA	Vrsta ukaza		0	

Nadzor (ukaz za nadzor Set)

Glava	Ukaz	ID	Dolžina podatkov	Podatki	Kontrolna vsota
0 x AA	Vrsta ukaza		1	Vrednost	

Ukaz

Št.	Vrsta ukaza	Ukaz	Razpon vrednosti
1	Nadzor napajanja	0 x 11	0~1
2	Nadzor glasnosti	0 x 12	0~100
3	Nadzor vhoda	0 x 14	-
4	Nadzor načina zaslona	0 x 18	-
5	Nadzor velikosti zaslona	0 x 19	0~255
6	Vklop / izklop funkcije PIP	0 x 3C	0~1
7	Nadzor samodejne prilagoditve	0 x 3D	0
8	Nadzor načina video stene	0 x 5C	0~1
9	Varnostni zaklep	0 x 5D	0~1
10	Vklopi videosteno	0x84	0~1
11	Uporabniški nadzor videostene	0x89	-

- Vse vrste komunikacije potekajo v šestnajstiški obliki. Kontrolna vsota se izračuna z vsoto vseh vrednosti, razen za glavo. Če kontrolna vsota obsega več kot 2 števki, kot je prikazano spodaj (11 + FF + 01 + 01 = 112), prva števka odpade.

Npr. vklop in ID = 0.

Glava	Ukaz	ID	Dolžina podatkov	Podatki 1	Kontrolna vsota
0 x AA	0 x 11		1	"Power"	

Glava	Ukaz	ID	Dolžina podatkov	Podatki 1	12
0 x AA	0 x 11		1	1	

- Če želite istočasno nadzorovati vse naprave, povezane s serijskim kablom, ne glede na njihov ID, nastavite ID na "0 x FE" in pošljite ukaze. Vsaka naprava bo sledila ukazom, vendar se ACK ne bo odzval.

Nadzor napajanja

- Funkcija

  Izdelek je mogoče vklopiti in izklopiti z računalnikom.

- Ogled stanja napajanja (Pridobi stanje VKLOP / IZKLOP)

Glava	Ukaz	ID	Dolžina podatkov	Kontrolna vsota
0 x AA	0 x 11		0	

- Nastavitev napajanja na VKLOP / IZKLOP (VKLOP / IZKLOP napajanja)

Glava	Ukaz	ID	Dolžina podatkov	Podatki	Kontrolna vsota
0 x AA	0 x 11		1	"Power"	

  "Power": koda napajanja, ki jo je treba nastaviti na izdelku

  1: VKLOP napajanja

  0: IZKLOP napajanja

- Ack

Glava	Ukaz	ID	Dolžina podatkov	Ack / Nak	r-CMD	Vrednost 1	Kontrolna vsota
0 x AA	0 x FF		3	"A"	0 x 11	"Power"	

  "Power": koda napajanja, ki jo je treba nastaviti na izdelku

- Nak

Glava	Ukaz	ID	Dolžina podatkov	Ack / Nak	r-CMD	Vrednost 1	Kontrolna vsota
0 x AA	0 x FF		3	"N"	0 x 11	"ERR"	

  "ERR" : koda, ki označuje vrsto napake

Nadzor glasnosti

- Funkcija

  Glasnost izdelka je mogoče prilagoditi z računalnikom.

- Ogled stanja glasnosti (Pridobi stanje glasnosti)

Glava	Ukaz	ID	Dolžina podatkov	Kontrolna vsota
0 x AA	0 x 12		0	

- Nastavitev glasnosti (Nastavi glasnost)

Glava	Ukaz	ID	Dolžina podatkov	Podatki	Kontrolna vsota
0 x AA	0 x 12		1	"Volume"	

"Volume": Koda vrednosti glasnosti, ki jo je treba nastaviti v izdelku (0–100)

- Ack

Glava	Ukaz	ID	Dolžina podatkov	Ack / Nak	r-CMD	Vrednost 1	Kontrolna vsota
0 x AA	0 x FF		3	"A"	0 x 12	"Volume"	

"Volume": Koda vrednosti glasnosti, ki jo je treba nastaviti v izdelku (0–100)

- Nak

Glava	Ukaz	ID	Dolžina podatkov	Ack / Nak	r-CMD	Vrednos t 1	Kontrolna vsota
0 x AA	0 x FF		3	"N"	0 x 12	"ERR"	

"ERR" : koda, ki označuje vrsto napake

Nadzor vhoda

- Funkcija

  Vir signala izdelka je mogoče spremeniti z računalnikom.

- Ogled stanja vhodnega vira (Pridobi stanje vhodnega vira)

Glava	Ukaz	ID	Dolžina podatkov	Kontrolna vsota
0 x AA	0 x 14		0	

- Nastavitev vhodnega vira (Nastavi vhodni vir)

Glava	Ukaz	ID	Dolžina podatkov	Podatki	Kontrolna vsota
0 x AA	0 x 14		1	"Input Source"	

"Input Source": Koda vira signala, ki jo je treba nastaviti v izdelku

0 x 14	Osebni računalnik
0 x 18	DVI
0 x 0C	AV
0 x 08	Komponenta
0 x 20	MagicInfo
0 x 1F	DVI_video
0 x 40	DTV
0 x 21	HDMI1
0 x 22	HDMI1_PC
0 x 25	DisplayPort



- Za DVI_video in HDMI1_PC ni mogoče uporabiti ukaza Set. Odzivata se samo na ukaze »Get« (Pridobi).
- **MagicInfo** je na voljo samo pri modelih, ki vsebujejo funkcijo **MagicInfo**.
- DTV sta na voljo samo pri modelih, ki vključujejo televizor.

- Ack

Glava	Ukaz	ID	Dolžina podatkov	Ack / Nak	r-CMD	Vrednost 1	Kontrolna vsota
0 x AA	0 x FF		3	"A"	0 x 14	"Input Source"	

"Input Source": Koda vira signala, ki jo je treba nastaviti v izdelku

- Nak

Glava	Ukaz	ID	Dolžina podatkov	Ack / Nak	r-CMD	Vrednost 1	Kontrolna vsota
0 x AA	0 x FF		3	"N"	0 x 14	"ERR"	

"ERR" : koda, ki označuje vrsto napake

Nadzor načina zaslona

- Funkcija

  Način zaslona izdelka je mogoče spremeniti z računalnikom.

  Načina zaslona ne morete upravljati, če je omogočena funkcija **Video Wall**.

 Ta način upravljanja lahko uporabite samo pri modelih, ki vključujejo televizor.

- Ogled stanja zaslona (Pridobi stanje načina zaslona)

Glava	Ukaz	ID	Dolžina podatkov	Kontrolna vsota
0 x AA	0 x 18		0	

- Nastavitev velikosti slike (Nastavi velikost slike)

Glava	Ukaz	ID	Dolžina podatkov	Podatki	Kontrolna vsota
0 x AA	0x15		1	"Screen Mode"	

"Screen Mode": Koda, ki nastavi stanje izdelka.

0 x 01	16 : 9
0 x 04	Povečava
0 x 31	Široka povečava
0 x 0B	4 : 3

- Ack

Glava	Ukaz	ID	Dolžina podatkov	Ack / Nak	r-CMD	Vrednost 1	Kontrolna vsota
0 x AA	0 x FF		3	"A"	0 x 18	"Način zaslona"	

"Screen Mode": Koda, ki nastavi stanje izdelka.

- Nak

Glava	Ukaz	ID	Dolžina podatkov	Ack / Nak	r-CMD	Vrednost 1	Kontrolna vsota
0 x AA	0 x FF		3	"N"	0 x 18	"ERR"	

"ERR" : koda, ki označuje vrsto napake

Nadzor velikosti zaslona

- Funkcija

  Velikost zaslona izdelka je mogoče spremeniti z računalnikom.

- Ogled velikosti zaslona (Pridobi stanje velikosti zaslona)

Glava	Ukaz	ID	Dolžina podatkov	Kontrolna vsota
0 x AA	0 x 19		0	

- Ack

Glava	Ukaz	ID	Dolžina podatkov	Ack / Nak	r-CMD	Vrednost 1	Kontrolna vsota
0 x AA	0 x FF		3	"A"	0 x 19	"Screen Size"	

"Screen Size": Velikost zaslona izdelka (razpon: 0–255, enota: palec)

- Nak

Glava	Ukaz	ID	Dolžina podatkov	Ack / Nak	r-CMD	Vrednost 1	Kontrolna vsota
0 x AA	0 x FF		3	"N"	0 x 19	"ERR"	

"ERR" : koda, ki označuje vrsto napake

Nadzor vklopa / izklopa funkcije PIP

- Funkcija

  Način PIP izdelka lahko vklopite ali izklopite z računalnikom.



  - Na voljo samo pri modelih s funkcijo PIP.
  - Načina ne morete nadzorovati, če je **Video Wall** nastavljen na **On**.
  - Ta funkcija ni na voljo v **MagicInfo**.

- Ogled stanja vklopa/izklopa funkcije PIP (Pridobi stanje VKLOPA / IZKLOPA funkcije PIP)

Glava	Ukaz	ID	Dolžina podatkov	Kontrolna vsota
0 x AA	0 x 3C		0	

- Vklop / izklop funkcije PIP (VKLOP / IZKLOP PIP)

Glava	Ukaz	ID	Dolžina podatkov	Podatki	Kontrolna vsota
0 x AA	0 x 3C		1	"PIP"	

"PIP": Koda za vklop ali izklop načina PIP v izdelku.

1: VKLOP funkcije PIP

0: IZKLOP funkcije PIP

- Ack

Glava	Ukaz	ID	Dolžina podatkov	Ack / Nak	r-CMD	Vrednost 1	Kontrolna vsota
0 x AA	0 x FF		3	"A"	0 x 3C	"PIP"	

"PIP": Koda za vklop ali izklop načina PIP v izdelku.

- Nak

Glava	Ukaz	ID	Dolžina podatkov	Ack / Nak	r-CMD	Vrednost 1	Kontrolna vsota
0 x AA	0 x FF		3	"N"	0 x 3C	"ERR"	

"ERR" : koda, ki označuje vrsto napake

Nadzor samodejnega prilagajanja (samo PC in BNC)

- Funkcija

  Samodejno prilagodite zaslon računalniškega sistema z računalnikom.

- Ogled stanja samodejnega prilagajanja (Pridobi stanje samodejnega prilagajanja)

  Brez

- Nastavitev samodejne prilagoditve (Nastavi samodejno prilagoditev)

Glava	Ukaz	ID	Dolžina podatkov	Podatki	Kontrolna vsota
0 x AA	0 x 3D		1	"Auto Adjustment"	

"Auto Adjustment" : 0 x 00 (vedno)

- Ack

Glava	Ukaz	ID	Dolžina podatkov	Ack / Nak	r-CMD	Vrednost 1	Kontrolna vsota
0 x AA	0 x FF		3	"A"	0 x 3D	"Auto Adjustment"	

- Nak

Glava	Ukaz	ID	Dolžina podatkov	Ack / Nak	r-CMD	Vrednost 1	Kontrolna vsota
0 x AA	0 x FF		3	"N"	0 x 3D	"ERR"	

"ERR" : koda, ki označuje vrsto napake

Nadzor načina video stene

- Funkcija

  Način **Video Wall** lahko v izdelku aktivirate z računalnikom.

  Ta način upravljanja je na voljo samo pri izdelkih z omogočeno funkcijo **Video Wall**.

  Ta funkcija ni na voljo v **MagicInfo**.

- Ogled načina video stene (Pridobi način video stene)

Glava	Ukaz	ID	Dolžina podatkov	Kontrolna vsota
0 x AA	0 x 5C		0	

- Nastavitev video stene (Nastavi način video stene)

Glava	Ukaz	ID	Dolžina podatkov	Podatki	Kontrolna vsota
0 x AA	0 x 5C		1	"Video Wall Mode"	

  "Video Wall Mode": Koda za vklop načina »Video Wall« v izdelku.

  1: **Full**

  0: **Natural**

- Ack

Glava	Ukaz	ID	Dolžina podatkov	Ack / Nak	r-CMD	Vrednost 1	Kontrolna vsota
0 x AA	0 x FF		3	"A"	0 x 5C	"Video Wall Mode"	

  "Video Wall Mode": Koda za vklop načina »Video Wall« v izdelku.

- Nak

Glava	Ukaz	ID	Dolžina podatkov	Ack / Nak	r-CMD	Vrednost 1	Kontrolna vsota
0 x AA	0 x FF		3	"N"	0 x 5C	"ERR"	

  "ERR" : koda, ki označuje vrsto napake

Varnostni zaklep

- Funkcija

  Safety Lock izdelka lahko vklopite ali izklopite z računalnikom.

  Ta način upravljanja je na voljo ne glede na to, ali je napajanje vklopljeno ali ne.

- Ogled stanja varnostnega zaklepa (Pridobi status varnostnega zaklepa)

Glava	Ukaz	ID	Dolžina podatkov	Kontrolna vsota
0 x AA	0 x 5D		0	

- Omogočanje ali onemogočanje varnostnega zaklepa (Omogoči / onemogoči varnostni zaklep)

Glava	Ukaz	ID	Dolžina podatkov	Podatki	Kontrolna vsota
0 x AA	0 x 5D		1	"Safety Lock"	

  "Safety Lock": Koda varnostnega zaklepa, ki jo je treba nastaviti v izdelku.

  1: VKLOP

  0: IZKLOP

- Ack

Glava	Ukaz	ID	Dolžina podatkov	Ack / Nak	r-CMD	Vrednost 1	Kontrolna vsota
0 x AA	0 x FF		3	"A"	0 x 5D	"Safety Lock"	

  "Safety Lock": Koda varnostnega zaklepa, ki jo je treba nastaviti v izdelku.

- Nak

Glava	Ukaz	ID	Dolžina podatkov	Ack / Nak	r-CMD	Vrednost 1	Kontrolna vsota
0 x AA	0 x FF		3	"N"	0 x 5D	"ERR"	

  "ERR" : koda, ki označuje vrsto napake

Vklopi videosteno

- Funkcija

  Osebni računalnik VKLOPI/IZKLOPI videosteno.

- Pridobi stanje o vklopu/izklopu videostene

Glava	Ukaz	ID	Dolžina podatkov	Kontrolna vsota
0 x AA	0x84		0	

- Vklopi/izklopi videosteno

Glava	Ukaz	ID	Dolžina podatkov	Podatki	Kontrolna vsota
0 x AA	0x84		1	V.Wall_On	

V.Wall_On : Koda za videosteno za nastavitev v izdelku

1: VKLOPI videosteno

0: IZKLOPI videosteno

- Ack

Glava	Ukaz	ID	Dolžina podatkov	Ack / Nak	r-CMD	Vrednost 1	Kontrolna vsota
0 x AA	0 x FF		3	"A"	0x84	V.Wall_On	

V.Wall_On : Enako kot zgoraj

- Nak

Glava	Ukaz	ID	Dolžina podatkov	Ack / Nak	r-CMD	Vrednost 1	Kontrolna vsota
0 x AA	0 x FF		3	"N"	0x84	"ERR"	

"ERR" : koda, ki označuje vrsto napake

Uporabniški nadzor videostene

- Funkcija

  Osebni računalnik VKLOPI/IZKLOPI videosteno.

- Pridobi stanje videostene

Glava	Ukaz	ID	Dolžina podatkov	Kontrolna vsota
0 x AA	0x89		0	

- Nastavi videosteno

Glava	Ukaz	ID	Dolžina podatkov	Vrednost 1	Vrednost2	Kontrolna vsota
0 x AA	0x89		2	Wall_Div	Wall_SNo	

Wall_Div: Koda razdelilnika za videosteno za nastavitev v izdelku

Model videostene10 x 10

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
Off	0x00	0x00	0x00	0x00	0x00	0x00	0x00	0x00	0x00	0x00	0x00	0x00	0x00	0x00	0x00
1	0x11	0x12	0x13	0x14	0x15	0x16	0x17	0x18	0x19	0x1A	0x1B	0x1C	0x1D	0x1E	0x1F
2	0x21	0x22	0x23	0x24	0x25	0x26	0x27	0x28	0x29	0x2A	0x2B	0x2C	0x2D	0x2E	0x2F
3	0x31	0x32	0x33	0x34	0x35	0x36	0x37	0x38	0x39	0x3A	0x3B	0x3C	0x3D	0x3E	0x3F
4	0x41	0x42	0x43	0x44	0x45	0x46	0x47	0x48	0x49	0x4A	0x4B	0x4C	0x4D	0x4E	0x4F
5	0x51	0x52	0x53	0x54	0x55	0x56	0x57	0x58	0x59	0x5A	0x5B	0x5C	0x5D	0x5E	0x5F
6	0x61	0x62	0x63	0x64	0x65	0x66	0x67	0x68	0x69	0x6A	0x6B	0x6C	0x6D	0x6E	0x6F
7	0x71	0x72	0x73	0x74	0x75	0x76	0x77	0x78	0x79	0x7A	0x7B	0x7C	0x7D	0x7E	N/A
8	0x81	0x82	0x83	0x84	0x85	0x86	0x87	0x88	0x89	0x8A	0x8B	0x8C	N/A	N/A	N/A
9	0x91	0x92	0x93	0x94	0x95	0x96	0x97	0x98	0x99	0x9A	0x9B	N/A	N/A	N/A	N/A
10	0xA1	0xA2	0xA3	0xA4	0xA5	0xA6	0xA7	0xA8	0xA9	0xAA	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
11	0xB1	0xB2	0xB3	0xB4	0xB5	0xB6	0xB7	0xB8	0xB9	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
12	0xC1	0xC2	0xC3	0xC4	0xC5	0xC6	0xC7	0xC8	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
13	0xD1	0xD2	0xD3	0xD4	0xD5	0xD6	0xD7	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
14	0xE1	0xE2	0xE3	0xE4	0xE5	0xE6	0xE7	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
15	0xF1	0xF2	0xF3	0xF4	0xF5	0xF6	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A

Wall_SNo : Številska koda izdelka, nastavljena v izdelku

Model videostene10 x 10: (1 ~ 100)

Nastavi številko	Podatki
1	0 x 01
2	0x02
...	...
99	0x63
100	0x64

- Ack

Glava	Ukaz	ID	Dolžina podatkov	Ack / Nak	r-CMD	Vrednost 1	Vrednost 2	Kontrolna vsota
0 x AA	0 x FF		4	"A"	0x89	Wall_Div	Wall_SNo	

V.Wall_On : Enako kot zgoraj

- Nak

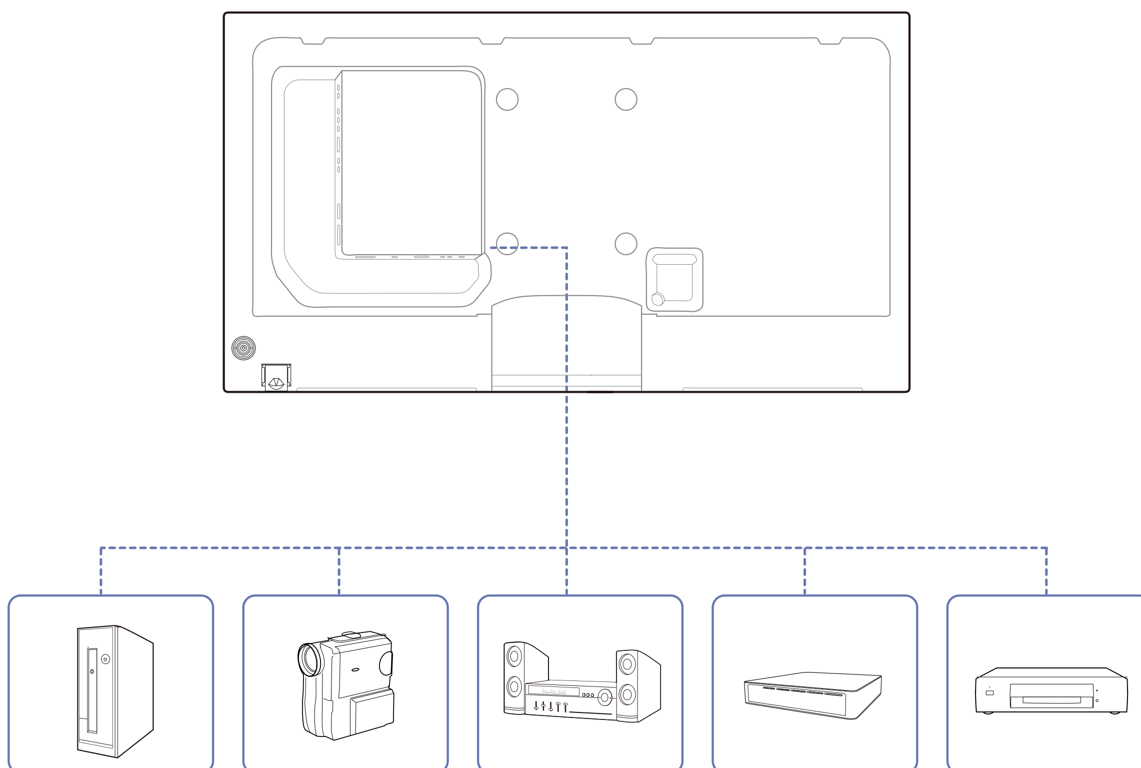
Glava	Ukaz	ID	Dolžina podatkov	Ack / Nak	r-CMD	Vrednost 1	Kontrolna vsota
0 x AA	0 x FF		3	"N"	0x89	"ERR"	

"ERR" : koda, ki označuje vrsto napake

2 Priklop in uporaba vhodne naprave

2.1 Pred priklopom

Preden ta izdelek povežete z drugimi napravami, preverite naslednje. Na ta izdelek lahko priključite osebne računalnike, videokamere, zvočnike, sprejemnike STB in predvajalnike DVD / Blu-ray.



2.1.1 Točke preverjanja pred priklopom

- Pred priklopom vhodne naprave preberite priloženi uporabniški priročnik. Število in položaj vrat na vhodnih napravah se razlikujejo glede na napravo.
- Ne priklapljajte napajalnega kabla, dokler ne dokončate vseh povezav. Če napajalni kabel priklopite med povezavo, se lahko izdelek poškoduje.
- Preverite vrste vrat na zadnji strani izdelka, ki ga želite priključiti.

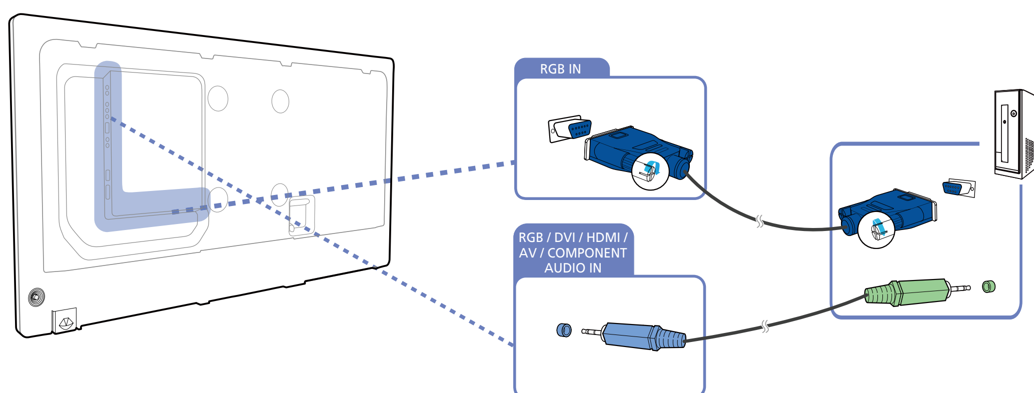
2.2 Priklop in uporaba računalnika

2.2.1 Povezava z računalnikom

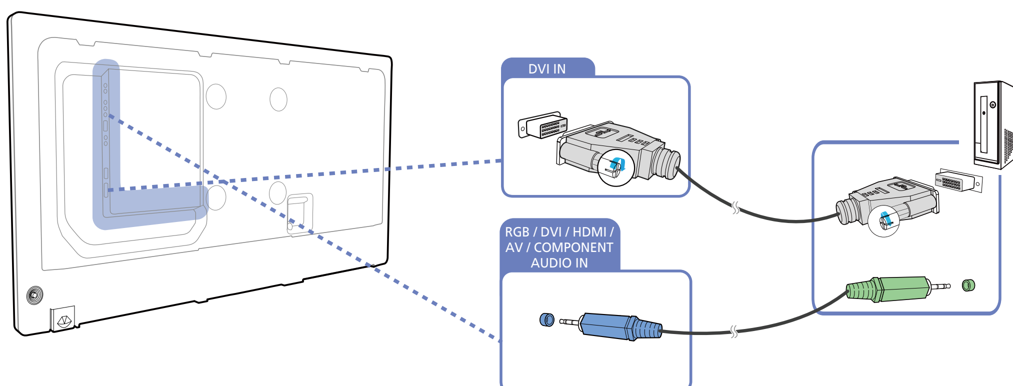
- Preden vključite napajalni kabel, vključite vse ostale kable.
  Preden vključite napajalni kabel, priključite izvorno napravo.
- Računalnik lahko povežete z izdelkom na različne načine.
  Izberite način povezave, ki ustreza računalniku.

 Povezava delov se lahko razlikuje glede na izdelek.

Priključitev prek kabla D-SUB (analognega)

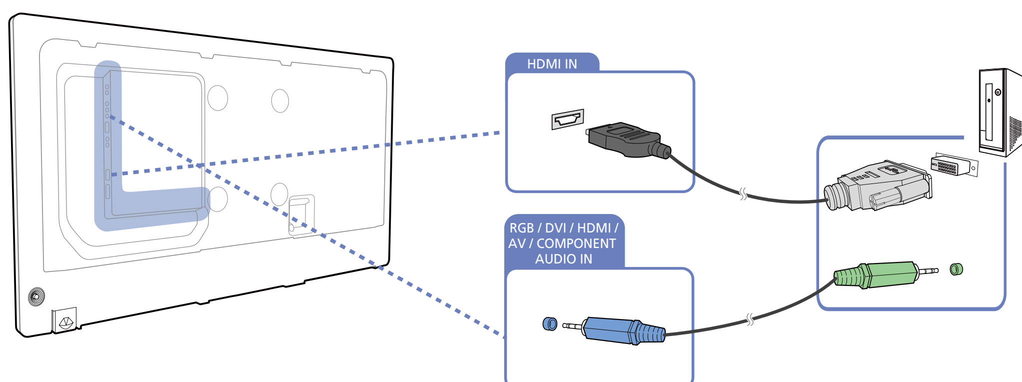


Povezava s kablom DVI (digitalnim)



Priklop in uporaba vhodne naprave

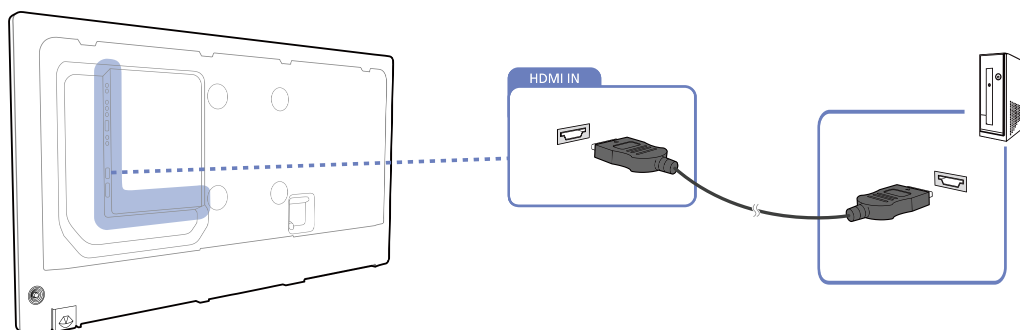
Povezava s kablom HDMI-DVI





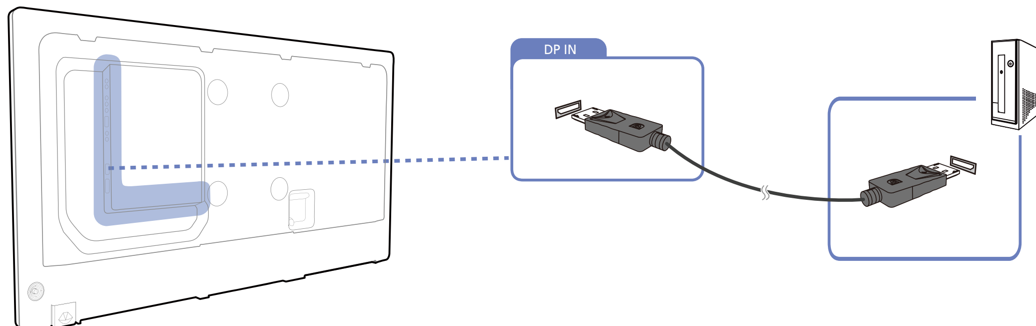
Ko s kablom HDMI-DVI povezujete računalnik z izdelkom, nastavite **Edit Name** na **DVI PC**, da boste lahko dostopali do video in avdio vsebin, shranjenih v računalniku.

Priključitev s kablom HDMI



2 Priklop in uporaba vhodne naprave

Povezava s kablom DP





Previdnostni ukrepi pri uporabi standarda DP

- Ta izdelek zaradi povečanja zmogljivosti napajanja v stanju pripravljenosti ustavi komunikacijo DP, ko je izklopljen ali v načinu varčevanja z energijo.

  Če izdelek v načinu dvojnega monitorja izklopite ali če ta preklopi v način varčevanja z energijo, se spremenjene nastavitve monitorja morda ne bodo posodobile in slika na zaslonu morda ne bo pravilno prikazana.

  Če pride do te težave, pred uporabo izdelka možnost **Max Power Saving** nastavite na **Off**.

- Nekatere grafične kartice, ki niso združljive s standardom DP, bodo morda preprečile prikaz zaslona za z možnostmi zagona/BIOS-a sistema Windows, ko je izdelek v načinu varčevanja z energijo.

  V takem primeru morate najprej izklopiti izdelek in šele nato vklopiti računalnik.

2.2.2 Spreminjanje ločljivosti v računalniku

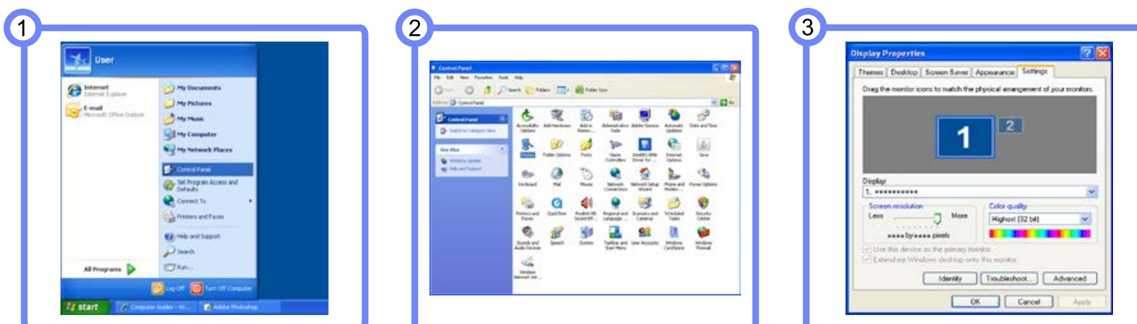


Za optimalno kakovost slike prilagodite ločljivost in hitrost osveževanja na nadzorni plošči računalnika.

Kakovost slike zaslonov LCD TFT se lahko zmanjša, če ni izbrana optimalna ločljivost.

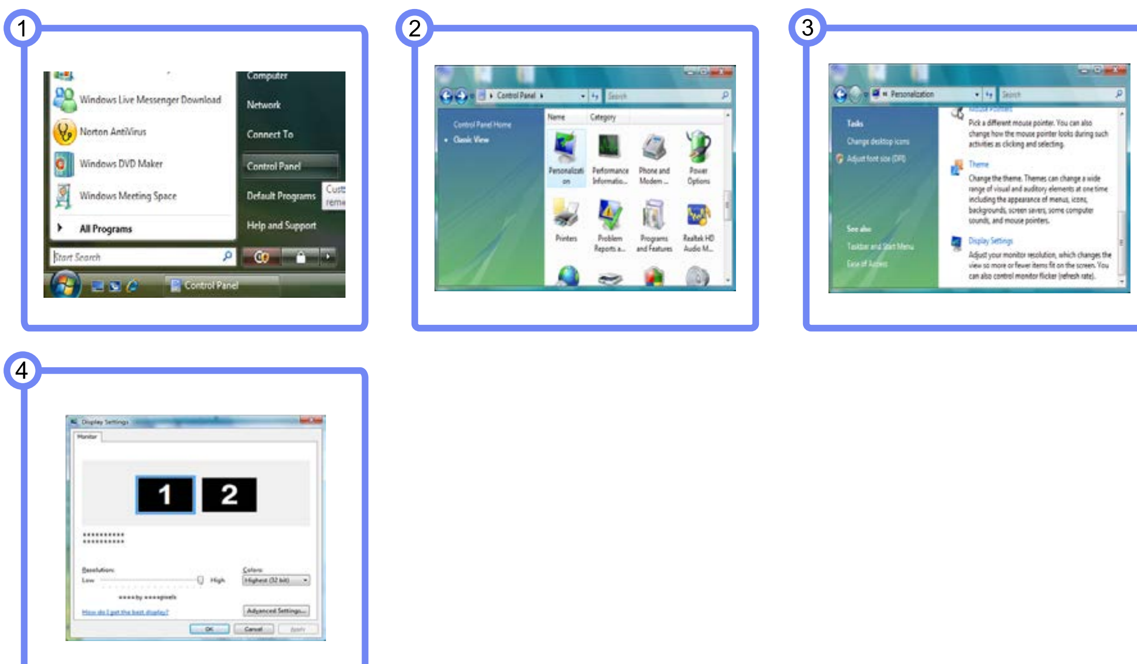
Spreminjanje ločljivosti v sistemu Windows XP

Odprite **nadzorno ploščo** in kliknite **Zaslon** ter **Nastavitve** in spremenite ločljivost.



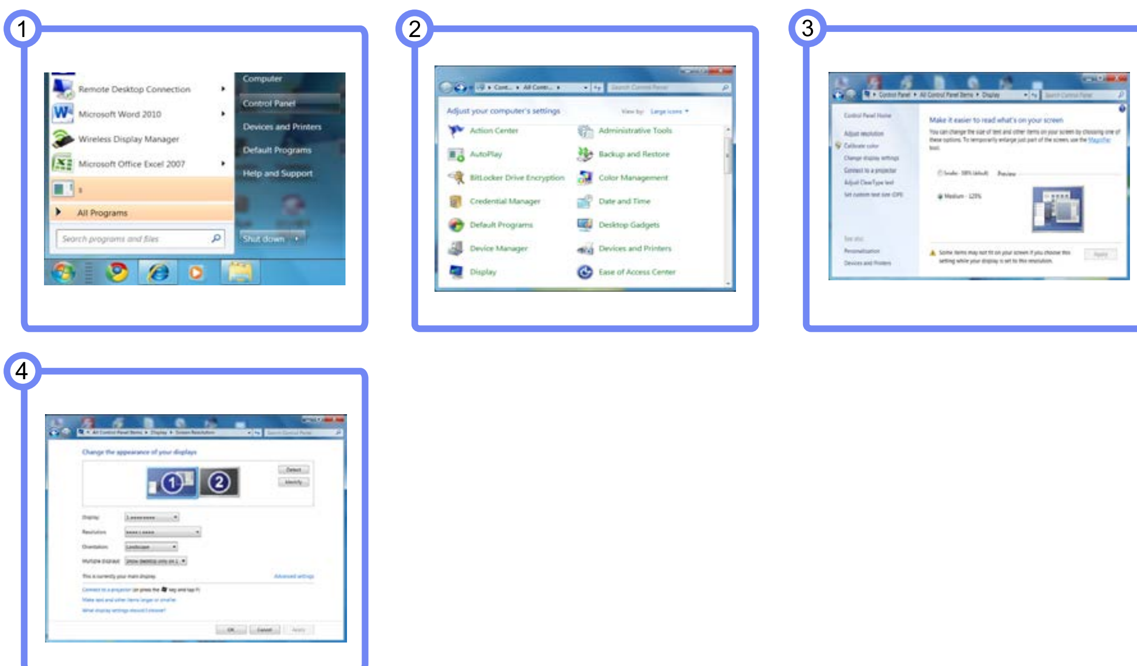
Spreminjanje ločljivosti v sistemu Windows Vista

Pojdite na **Nadzorna plošča** → **Osebne nastavitve** → **Nastavitve zaslona** in spremenite ločljivost.



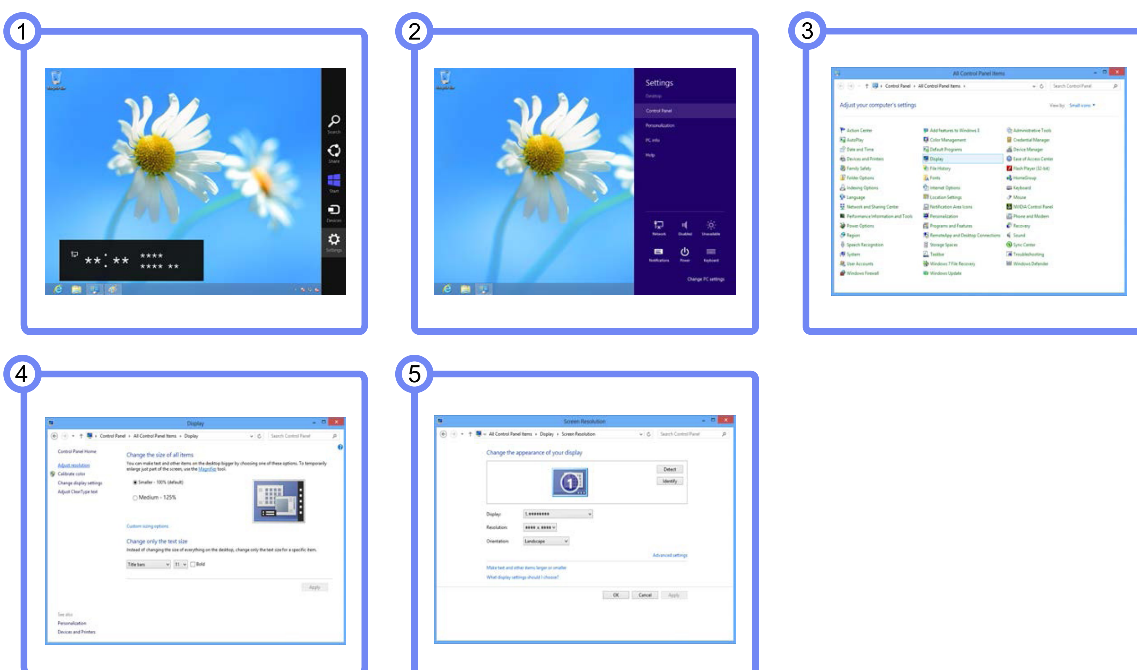
Spreminjanje ločljivosti v sistemu Windows 7

Odprite **nadzorno ploščo** in kliknite **Zaslon** ter **Ločljivost zaslona** in spremenite ločljivost.

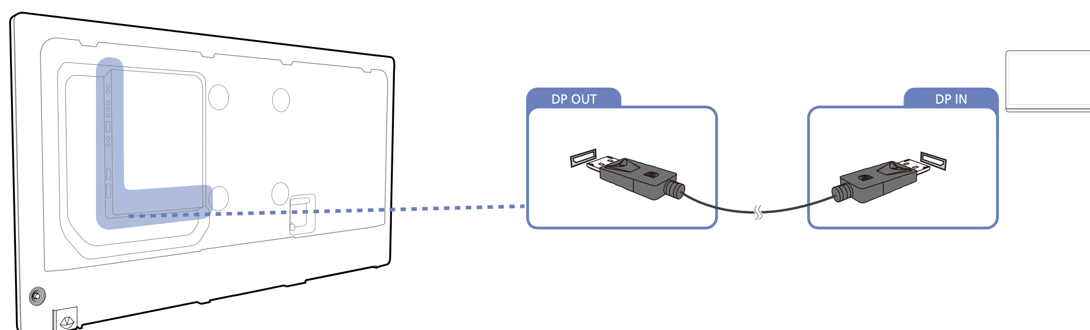


Spreminjanje ločljivosti v sistemu Windows 8

Odprite **Nastavitve** → **nadzorno ploščo** → in kliknite **Zaslon** → ter **Nastavitve** in spremenite ločljivost.



2.3 Povezava zunanjega monitorja





Te slike so zgolj za ponazoritev. Realne okoliščine se lahko razlikujejo od teh, prikazanih na slikah.

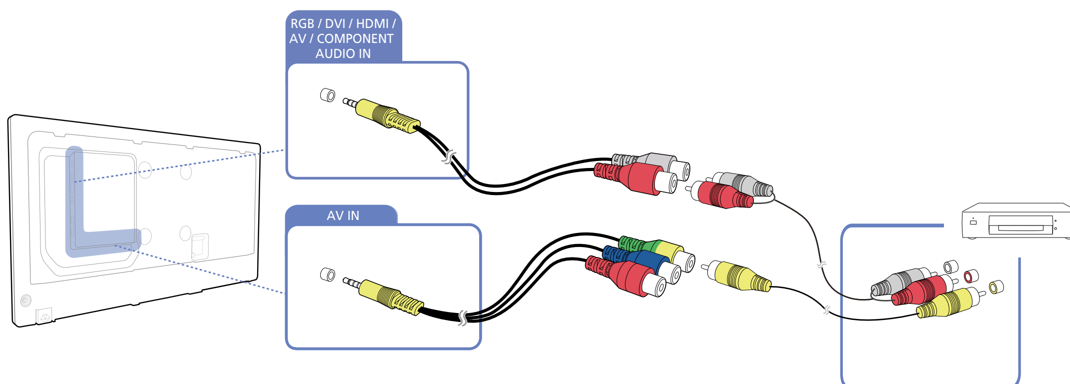
2.4 Povezava z video napravo

- Preden vključite napajalni kabel, vključite vse ostale kable.

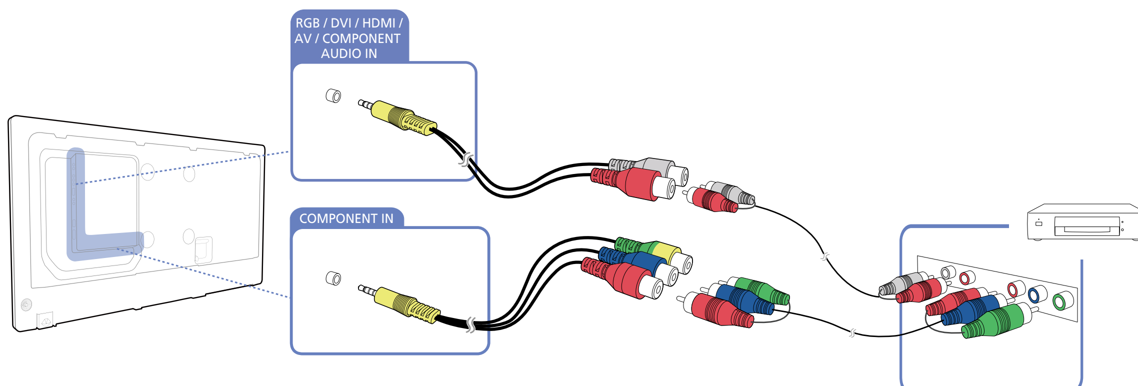
  Preden vključite napajalni kabel, priključite izvorno napravo.
- Video napravo lahko z izdelkom povežete s kablom.

  - Povezava delov se lahko razlikuje glede na izdelek.
  - Ko povežete vhodno napravo, na daljinskem upravljalnik pritisnite gumb **SOURCE** in izberite povezano vhodno napravo.

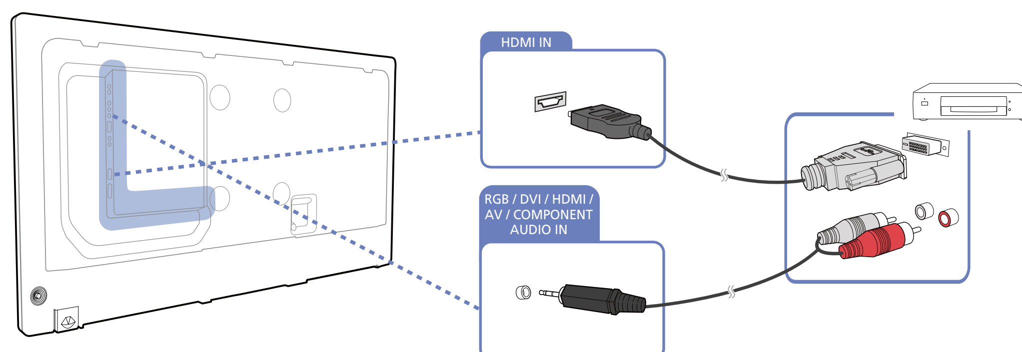
2.4.1 Povezava s kablom AV



2.4.2 Povezava s komponentnim kablom



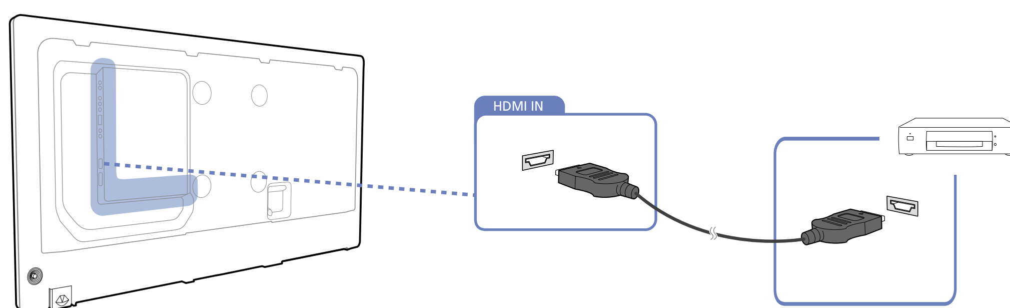
2.4.3 Povezava s kablom HDMI-DVI





- Avdio ne bo omogočen, če je izdelek povezan z video napravo prek kabla HDMI-DVI. Da odpravite težavo, priključite dodatni avdio kabel na avdio vrata na izdelku in video napravi. Ko povezujete video napravo z izdelkom prek kabla HDMI-DVI, nastavite **Edit Name** na **DVI Device**, da boste lahko dostopali do video in avdio vsebin, shranjenih na video napravi.
- Podprte ločljivosti so 1080p (50/60 Hz), 720p (50/60 Hz), 480p in 576p.

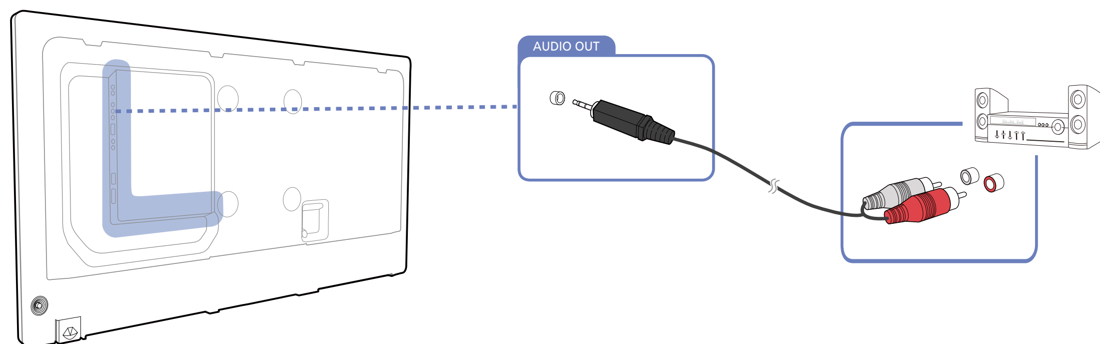
2.4.4 Priključitev s kablom HDMI



Povezava s kablom HDMI ali HDMI v kabel DVI (do 1080p)

- Če želite boljšo kakovost slike in zvoka, vzpostavite povezavo z digitalno napravo s kablom HDMI.
- Kabel HDMI podpira digitalne slikovne in zvočne signale, zato ne potrebujete zvočnega kabla.
  - Če želite izdelek povezati z digitalno napravo, ki ne podpira izhoda HDMI, uporabite kabel HDMI/DVI in zvočni kabel.
- Če z izdelkom povežete zunanjo napravo, ki uporablja starejšo različico načina HDMI, slika morda ne bo prikazana pravilno (ali sploh ne bo prikazana) ali pa ne bo zvoka. Če pride do tovrstne težave, povprašajte izdelovalca zunanje naprave o različici HDMI, ki jo naprava podpira. Če je različica zastarela, prosite za nadgradnjo.
- Uporabite kabel HDMI debeline 14 mm ali manj.
- Kupite le kabel HDMI s certifikatom. V nasprotnem primeru slika morda ne bo prikazana ali pa bo prišlo do napake v povezavi.
- Priporočamo osnovni kabel HDMI za visoke hitrosti ali ethernetni kabel. Ta izdelek ne podpira ethernetne povezave prek kabla HDMI.

2.4.5 Povezava z zvočnim sistemom



2.5 Priključitev računalniškega modula (na prodaj ločeno)

2.5.1 MagicInfo

Če želite uporabljati **MagicInfo**, morate na izdelek priključiti računalniški modul.



Podrobnosti o priključitvi računalniškega modula najdete v uporabniškem priročniku za računalniški modul.

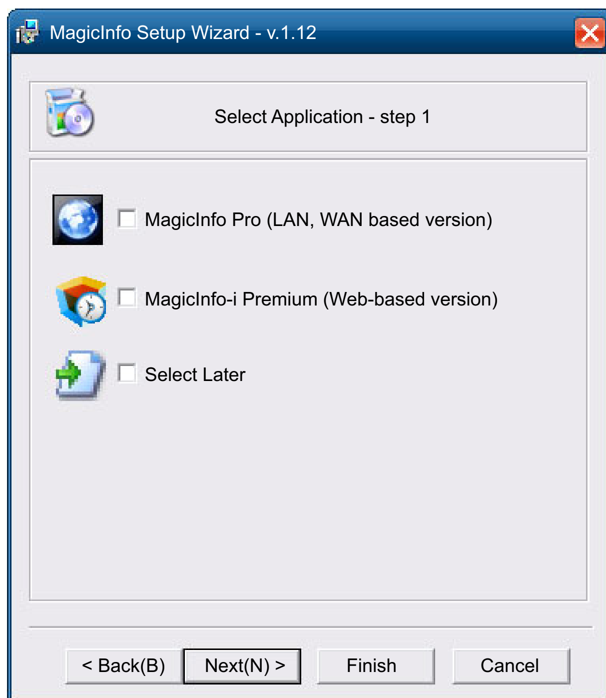


- Če želite spremeniti nastavitve funkcije MagicInfo, na namizju zaženite "MagicinfoSetupWizard".
- Podrobnosti o uporabi funkcije **MagicInfo** najdete na DVD-ju, ki je priložen računalniškemu modulu.
- Informacije v tem poglavju se lahko spremenijo brez predhodnega obvestila z namenom izboljšave kakovosti.
- Če pride do težave, ko operacijski sistem, ki ste ga dobili z računalniškim modulom, zamenjate s starejšo različico oziroma če je nameščen drug operacijski sistem ali programska oprema, ki ni združljiva s tem operacijskim sistemom, uporabniki ne morejo izkoristiti tehnične podpore.Uporabniki bodo popravila, ki jih izvedejo servisni tehniki, morda morali plačati. Prav tako ne boste upravičeni do zamenjave izdelka ali vračila kupnine.

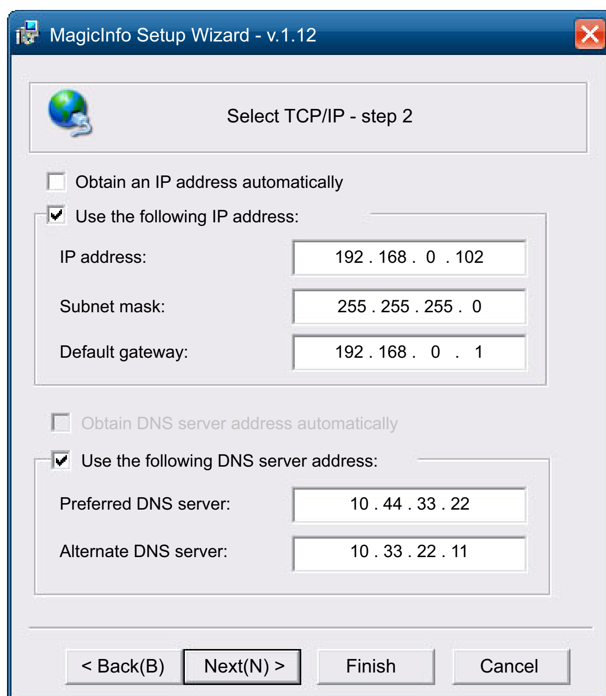
Odpiranje načina MagicInfo

1. Ko namestite računalniški modul in ga priključite na izdelek, izklopite izdelek.
2. Na daljinskem upravljalniku pritisnite **SOURCE** in izberite **Plug-In Module**.

3 Izberite privzeto aplikacijo, ki se bo zagnala s funkcijo MagicInfo.



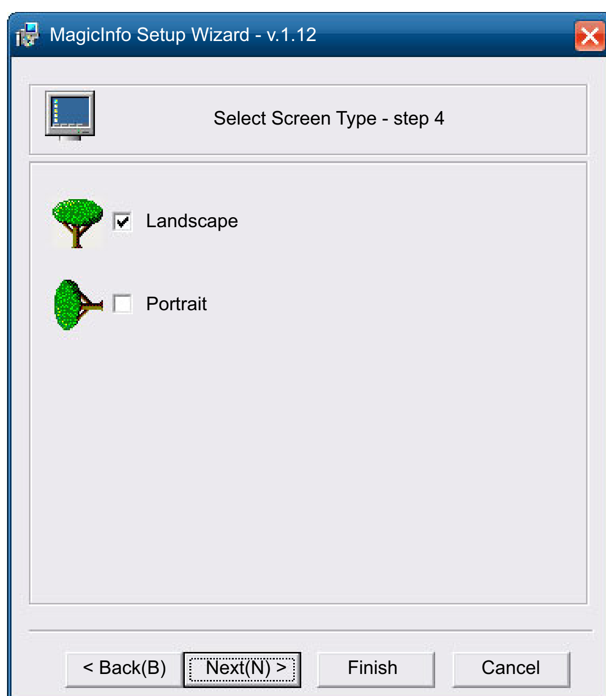
4 Vnesite podatke o naslovu IP.



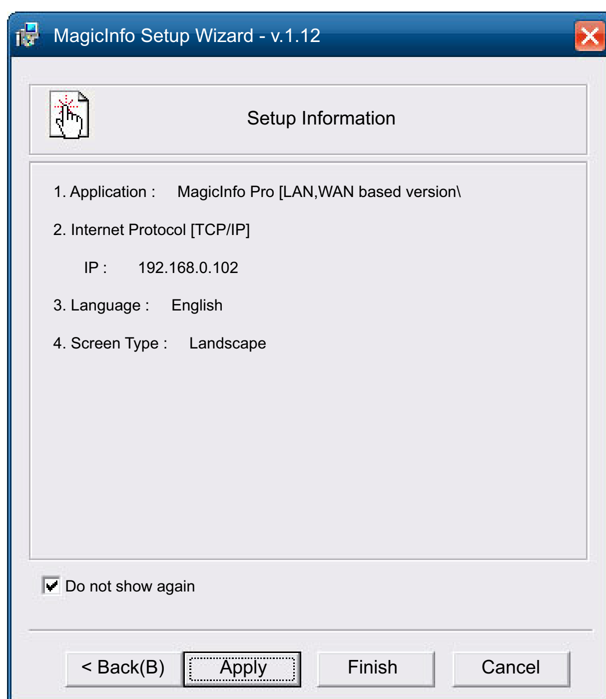
5 Izberite jezik. (Privzeti jezik je angleščina.)



6 Izberite način prikaza.



7 Znova preverite izbrane nastavitve.





Če se ikona za izvedbo ne prikaže, dvakrat kliknite ikono **MagicInfo** na namizju. V spodnjem desnem kotu zaslona se bo prikazala ikona.

2

Priklop in uporaba vhodne naprave

2.6 Sprememba vira signala

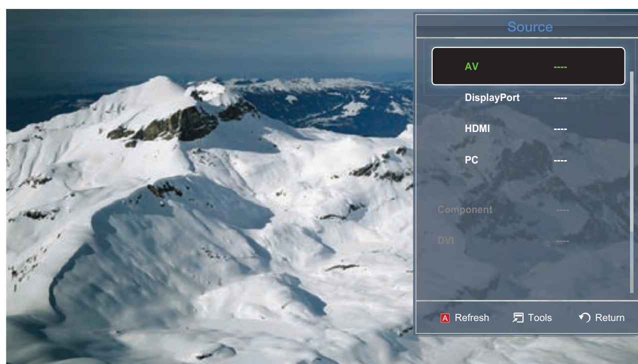
2.6.1 Source

MENU [Ⅲ] → Support → Contents Home → Source → ENTER [↵]

Source omogoča izbiro več virov in preimenovanje vhodne naprave.

Source

Prikažete lahko zaslon vhodne naprave, povezane z izdelkom. Izberite vir s seznama virov, da prikažete zaslon izbranega vira.



Prikazana slika se lahko razlikuje, odvisno od modela.

 Vir signala je mogoče spremeniti tudi s tipko **SOURCE** na daljinskem upravljalniku.

 Zaslon morda ne bo pravilno prikazan, če boste izbrali napačen vir za vhodno napravo, v katero ga želite pretvoriti.

3 Uporaba MDC

MDC (Nadzor več zaslonov) je aplikacija, ki omogoča istočasen in enostaven nadzor več prikazovalnih naprav z računalnikom.

3.1 Konfiguracija nastavitev za možnost Multi Control

MENU [Ⅲ] → **System** → **Multi Control** → **ENTER** [↵]

Izdelku dodelite posamezni ID.

3.1.1 Konfiguracija nastavitev za možnost Multi Control

- **ID Setup**

  Monitorju dodelite ID. (Razpon: 0~99)

  Pritisnite ▲ ali ▼, da izberete številko, nato pritisnite [↵].

- **ID Input**

  Vnesite identifikacijsko številko izdelka, povezanega z vhodnim kablom za sprejem vhodnega signala.

  Vnesite želeno številko s številskimi gumbi na daljinskem upravljalniku.

- **MDC Connection**

  Izberite način za povezavo z napravo MDC za sprejem signala MDC.

  - **RS232C MDC**

    Komunikacija z napravo MDC prek stereo kabla RS232C.

  - **RJ45 MDC**

    Komunikacija z napravo MDC prek kabla RJ45.

- **DisplayPort daisy chain**

  Za prikaz vhodnega videa [DP IN] prek vhodnih vrat [DP OUT] izbirajte med načinoma za povezavo naprave SST (Single Stream Transport) in MST (Multi Stream Transport).

  - **Clone**: V izhodnem načinu SST je isti izhod zaslona prikazan na dveh povezanih prikazovalnih napravah.

    - Če je izbrana možnost **Clone** računalnik PC prepozna dva zaslona kot enojen monitor.
    - Način **Clone** je omogočen, če je vir signala digitalni vhod in ni **DisplayPort**, npr. **DVI**, **HDMI**, **MagicInfo** ali PIM.

  - **Expand**: V načinu MST je različni izhod zaslona prikazan na dveh povezanih prikazovalnih napravah.

    - Če je izbrana možnost **Expand** računalnik PC prepozna dva zaslona kot ločena monitorja.
    - Način deluje samo v računalnikih, ki podpirajo DisplayPort 1.2 MST.
    - Pri zaslonih z visoko ločljivostjo Full HD (1920x1080) je mogoče povezati največ štiri zaslone.

3.2 Namestitev/odstranitev programa MDC

3.2.1 Namestitev

1 Namestitveni CD vstavite v pogon CD-ROM-a.

2 Kliknite namestitveni program **MDC Unified**.

Če se na glavnem zaslonu ne prikaže okno za namestitev programske opreme, namestite izvršljivo datoteko **MDC Unified** v mapi MDC na CD-ju.

3 Izberite jezik namestitve. Nato kliknite "OK".

4 Če se prikaže zaslon "Welcome to the InstallShield Wizard for MDC_Unified", kliknite "Next".

5 V prikazanem oknu "Licence Agreement" izberite "I accept the terms in the licence agreement" in kliknite "Next".

6 Na prikazanem oknu "Customer Information" izpolnite vsa informacijska polja in kliknite "Next".

7 V prikazanem oknu "Destination Folder" izberite pot imenika, v katerega želite namestiti program, in kliknite "Next".

Če ne določite poti imenika, se bo program namestil na privzeto pot imenika.

8 V prikazanem oknu "Ready to Install the program" preverite pot imenika, v katerega želite namestiti program, in kliknite "Install".

9 Prikazal se bo potek namestitve.

10 Kliknite "Finish" na prikazanem oknu "InstallShield Wizard Complete".

Izberite "Launch MDC Unified" in kliknite "Finish", da takoj zaženete program MDC.

11 Po namestitvi se bo na namizju ustvarila ikona bližnjice **MDC Unified**.

- Ikona za izvedbo programa MDC se morda ne bo prikazala, odvisno od sistema računalnika ali specifikacij izdelka.
- Če se ikona za izvedbo ne prikaže, pritisnite F5.

3.2.2 Odstranitev

1 Izberite **Nastavitve** > **Nadzorna plošča** v meniju **Start** in dvokliknite **Dodaj/odstrani program**.

2 Na seznamu izberite **MDC Unified** in kliknite **Spremeni/Odstrani**.

Na namestitev programa MDC lahko vplivajo grafična kartica, matična plošča in stanje omrežja.

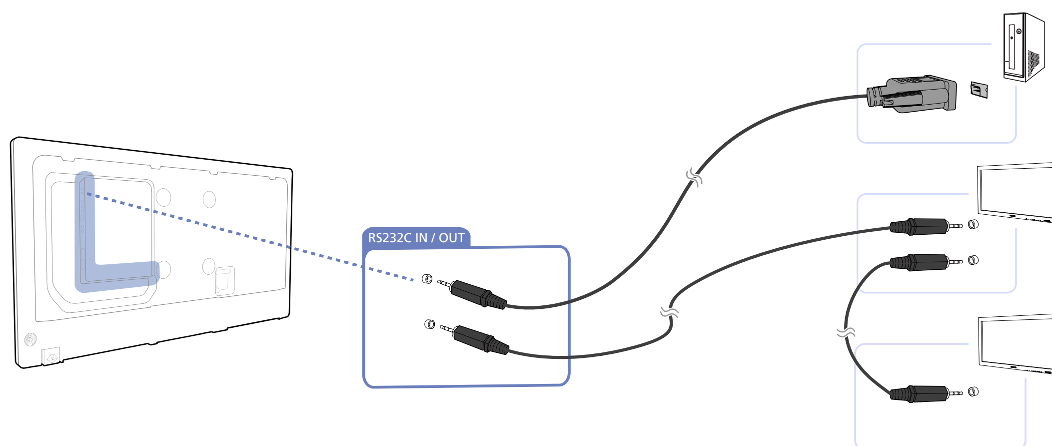
3.3 Kaj je MDC?

"MDC" (Nadzor več zaslonov) je aplikacija, ki omogoča hkraten in enostaven nadzor nad različnimi prikazovalnimi napravami iz računalnika.

3.3.1 Povezovanje z MDC

Uporaba MDC po standardih RS-232C (standardi za serijsko podatkovno komunikacijo)

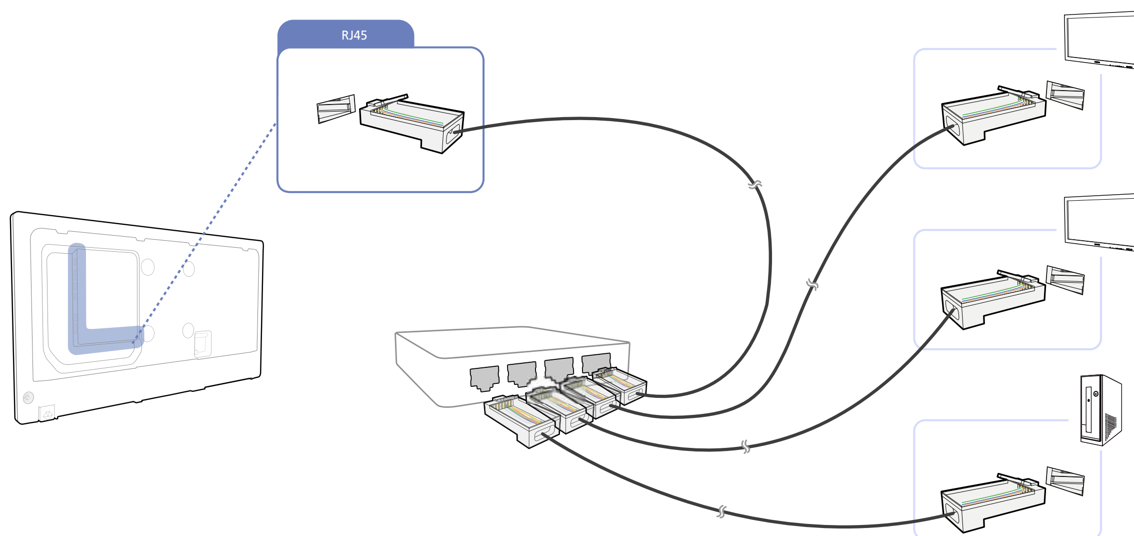
Serijski kabel RS-232C mora biti povezan s serijskimi vrati na računalniku in zaslonu.



Uporaba MDC po ethernetu

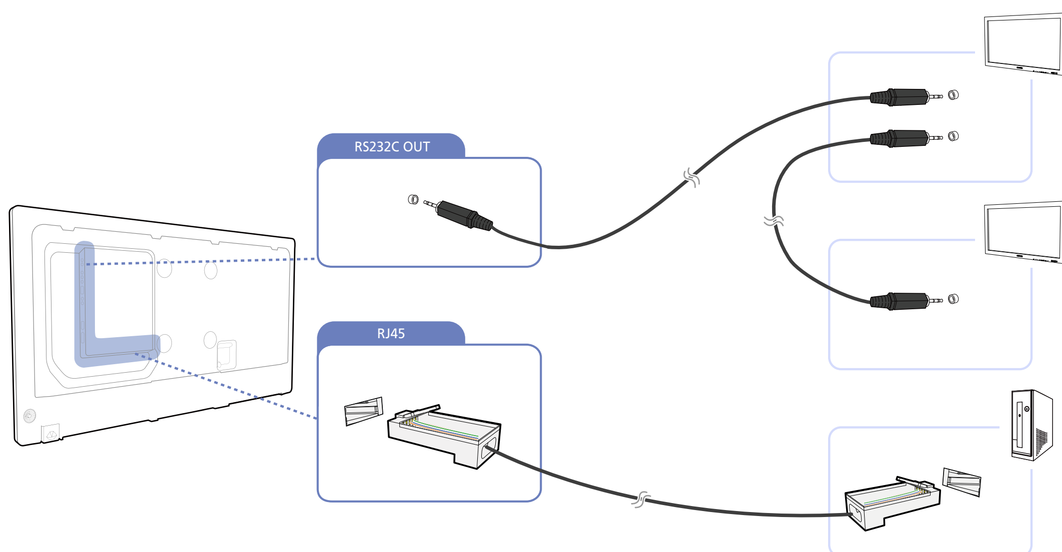
Vnesite naslov IP primarne prikazovalne naprave in jo priključite v računalnik. Prikazovalne naprave lahko med seboj povežete s serijskim kablom RS-232C.

Povezava z neposrednim kablom za LAN




Več izdelkov lahko priključite na vrata [RJ45] na izdelku in vrata LAN na zvezdišču.

Povezava s križnim kablom za LAN



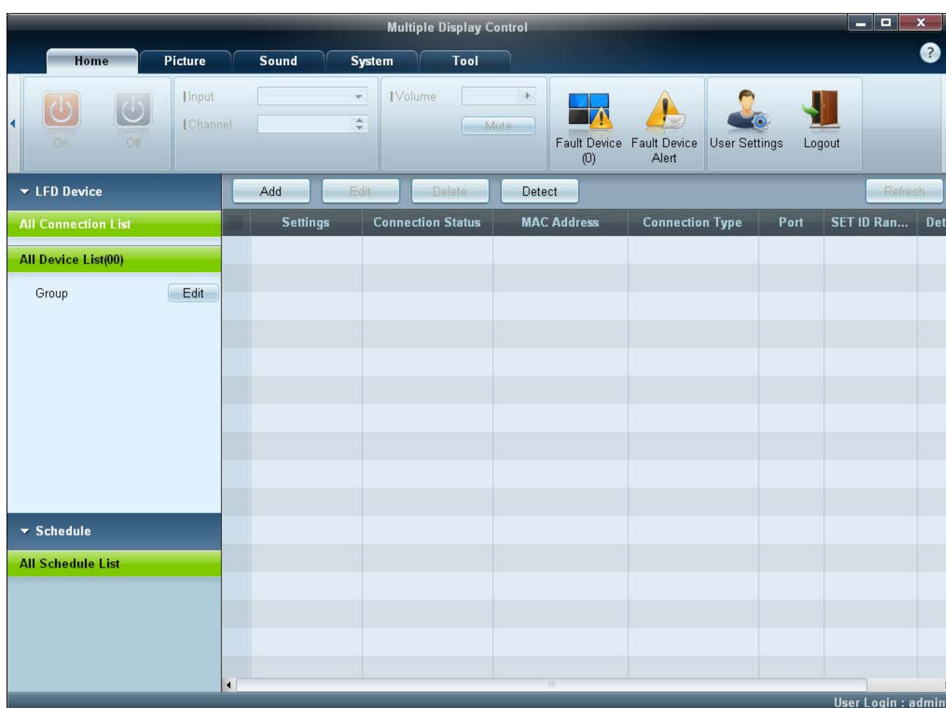

Več izdelkov lahko priključite na vrata [RS232C IN/OUT] na izdelku.

3.3.2 Upravljanje povezav

Upravljanje povezav vključuje **Seznam povezav** in **Možnosti spreminjanja seznama povezav**.

Seznam povezav – Prikazuje podrobnosti povezav, na primer nastavitev povezave (IP/COM, Št. vrat, naslov MAC in **Connection Type**), stanje povezave, funkcije **Set ID Range** in zaznane naprave. Vsaka povezava lahko vključuje največ 100 naprav, ki so med seboj povezane zaporedno. Vsi zaznani zasloni v povezati so prikazani na Seznamu naprav, v katerem lahko uporabnik zaznane naprave združuje in jim pošilja ukaze.

Možnosti spreminjanja seznama povezav – Te vključujejo možnosti **Add**, **Edit**, **Delete** in **Refresh**.



3.3.3 User Login

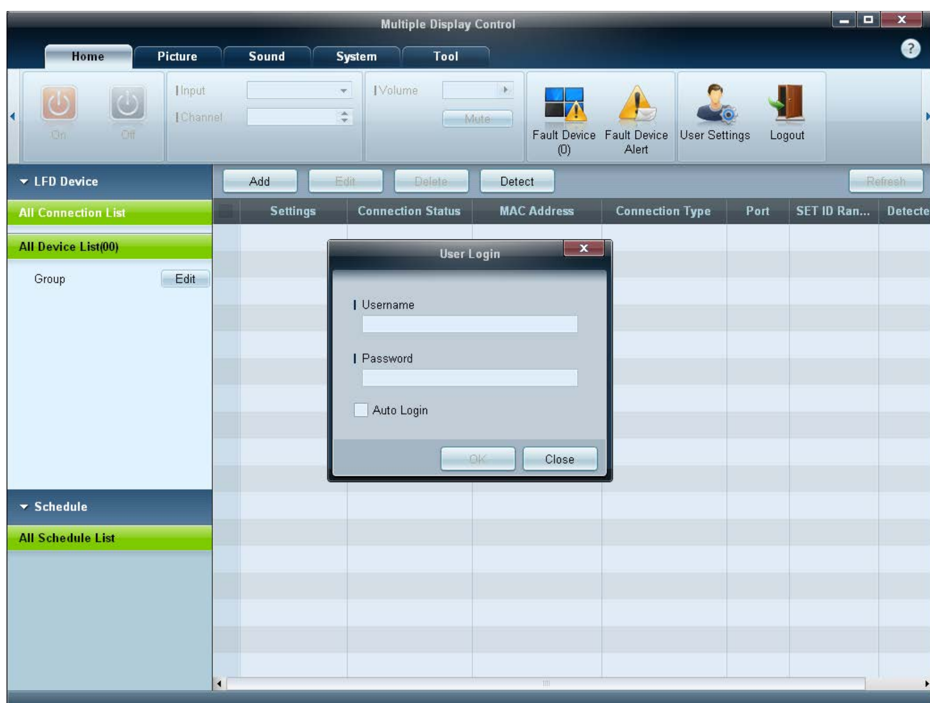
Ko zaženete program, se prikaže okno za prijavo uporabnika.

Začetni prijavni ID (**User Login**: "admin") in geslo (**password**: "admin") sta nastavljena na "admin".

- Ko se prvič prijavite, spremenite geslo, da zagotovite varnost.
- Če želite spremeniti geslo, pojdite na **Home** > **User Settings**.

Ko se prijavite, se v spodnjem desnem delu programa prikaže [**User Login**: "admin"].

Če se želite samodejno prijaviti po vnovičnem zagonu programa, potrdite potrditveno polje **Auto Login** v oknu **User Login**.

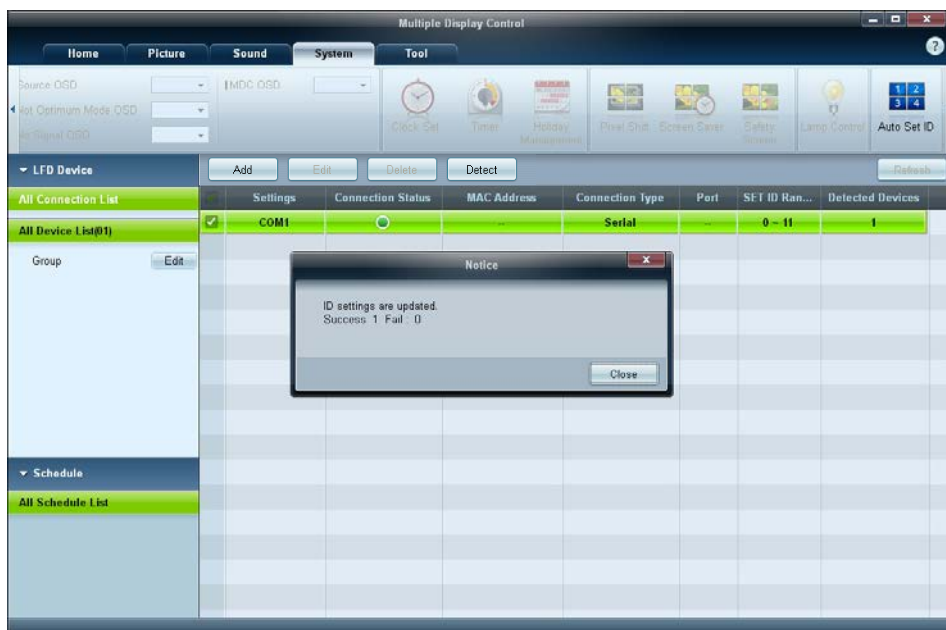


3.3.4 Auto Set ID

Funkcija **Auto Set ID** dodeli nastavljeni ID vsem zaslonom, ki so zaporedno povezani v izbrano povezavo. Povezava lahko vključuje največ 100 zaslonov. Nastavljeni ID se dodeli zaporedno, in sicer od številke 1 do 99, zadnji nastavljeni ID pa je 0.



ID za zadnji 100. zaslon je nastavljen na 0.



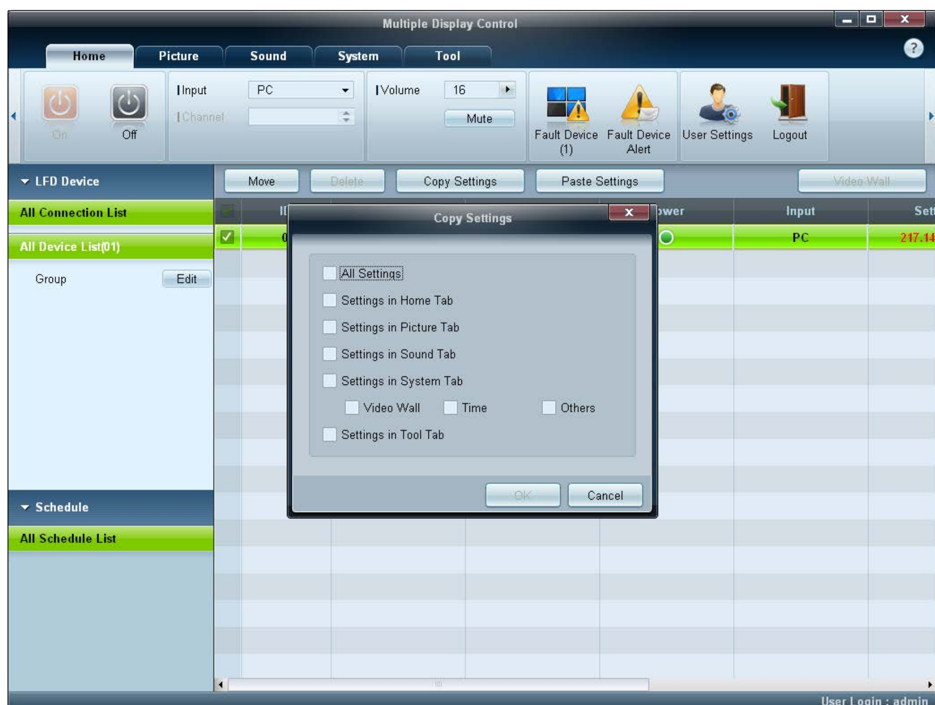
3 Uporaba MDC

3.3.5 Kloniranje

S funkcijo kloniranja lahko kopirate nastavitev enega zaslona v nastavitve več izbranih zaslonov. V oknu možnosti kopiranja nastavitev lahko klonirate samo izbrane ali vse kategorije zavihkov.

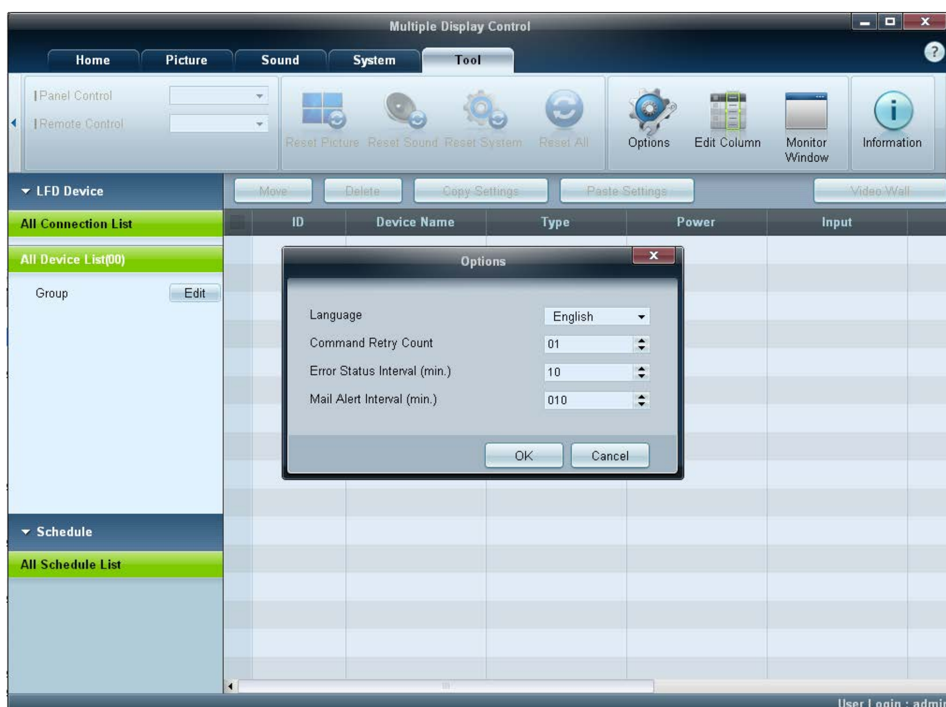


Če želite izbrisati nastavitve, ki ste jih konfigurirali, kliknite gumb **Paste Settings**.



3.3.6 Znova izvedi ukaz

S to funkcijo določite, kolikokrat se bo izvajanje ukaza MDC ponovilo, če ne bo odziva ali če bo zaslon vrnil neveljaven odziv. Število vnovičnih poskusov ukaza lahko določite v oknu z možnostmi MDC. Število vnovičnih poskusov je lahko od 1 do 10. Privzeta vrednost je 1.



3.3.7 Kako začnete uporabljati MDC

1 Za zagon programa kliknite **Start** → **Programi** → **Samsung** → **MDC Unified**.

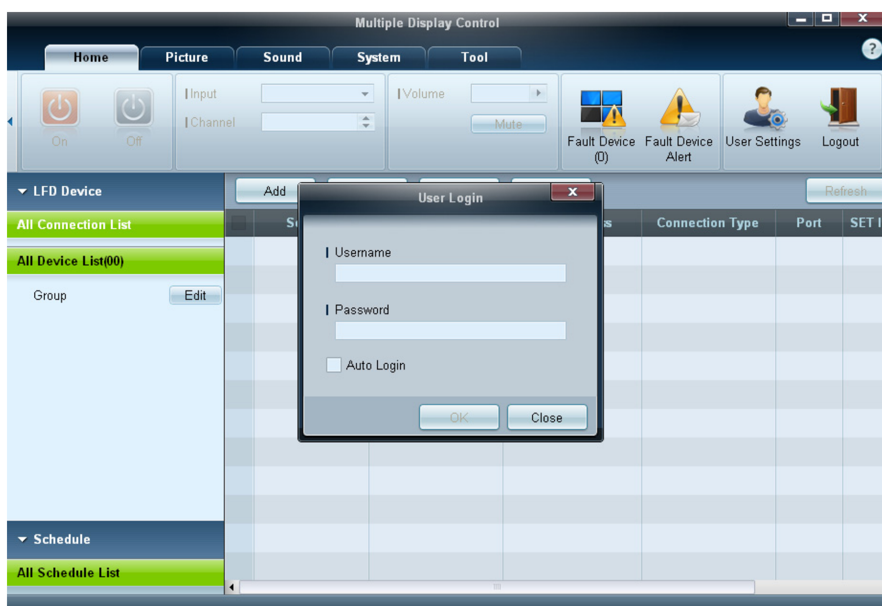
Ko zaženete program MDC, se prikaže okno za prijavo. Vnesite uporabniški ID in geslo.

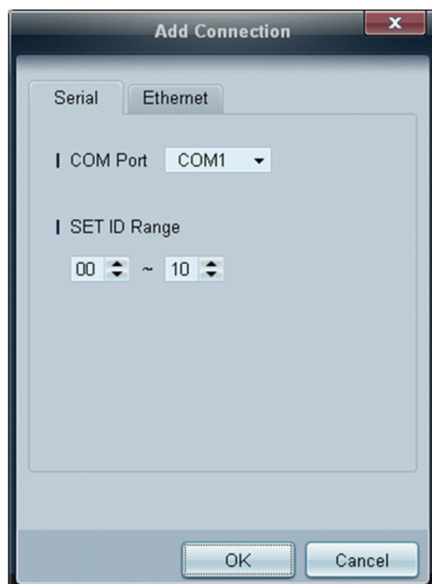
- Privzeti uporabniški ID in geslo sta "admin".
- Ko se prvič prijavite, spremenite geslo.

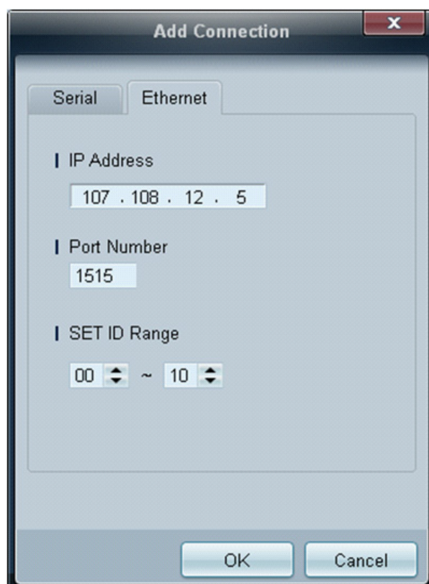
2 Kliknite **Add**, če želite dodati prikazovalno napravo.

SET ID Range: Izberite razpon enoličnega ID-ja, ki je dodeljen zaslonu.

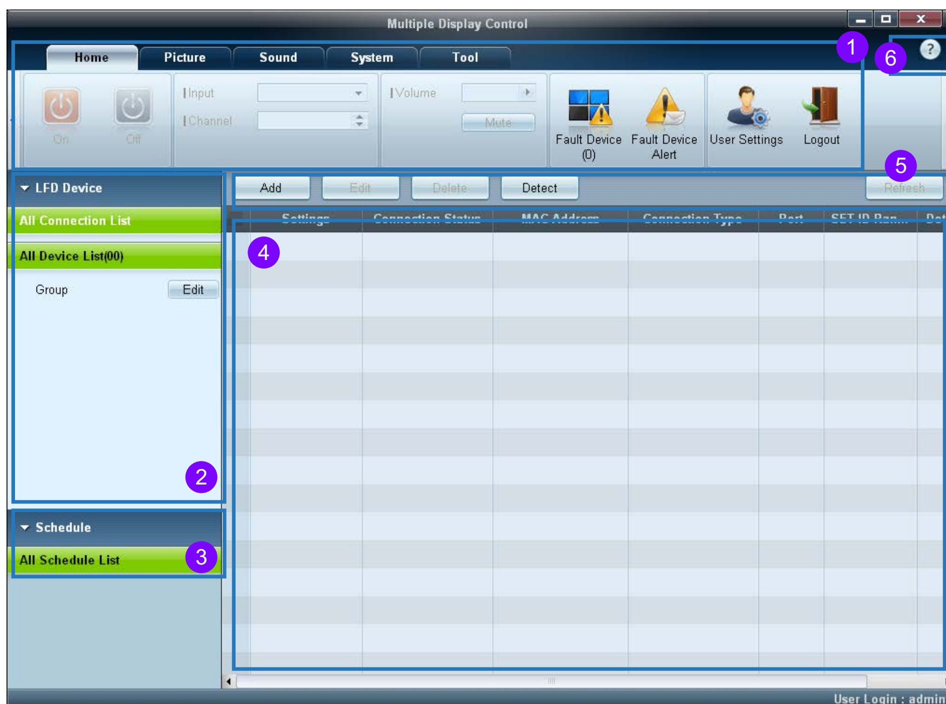
- Če za povezavo uporabljate serijski kabel RS232C, odprite **Serial** in vnesite **COM Port**.
- Če za povezavo uporabljate **Ethernet**, vnesite naslov IP prikazovalne naprave.







3.3.8 Postavitev osnovnega zaslona

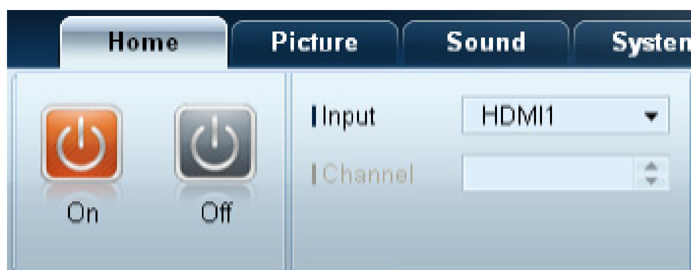


1 Menijska vrstica	Spremenite stanje prikazovalne naprave ali lastnosti programa.
2 Kategorija naprave	Oglejte si seznam povezanih prikazovalnih naprav ali skupin naprav.
3 Kategorija razporeda	Oglejte si seznam razporedov za prikazovalne naprave.
4 Seznam nizov	Izberite prikazovalno napravo, ki jo želite prilagoditi.
5 Spremeni seznam nizov	Dodajte, uredite, prerazporedite ali izbrišite nize.
6 Teme pomoči	Prikaže pomoč za program.

3.3.9 Meniji

Izbrano napravo lahko vklopite ali izklopite, zamenjate vir signala ali prilagodite glasnost naprave.

Na seznamu nizov izberite prikazovalno napravo in izberite zavihek **Home**.



1 Home

Izberite element in spremenite želeno nastavitev.

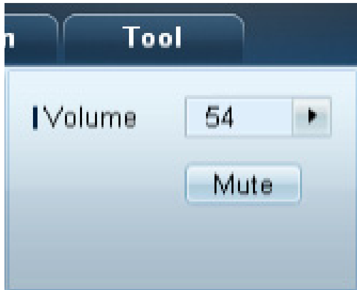
Napajanje

- **On** : vklopite izbrani zaslon.
- **Off** : izklopite izbrani zaslon.

Input

- Vhodni vir : spremenite vhodni vir.
  - Razpoložljivi vhodni viri so odvisni od modelov prikazovalnih naprav.
  - Vhodni vir lahko spremenite le pri zaslonih, ki so vklopljeni.
- **Channel** : zamenjajte kanal.
  - S puščičnima gumboma navzgor/navzdol lahko preklopite na drug TV-kanal.
  - Kanal lahko zamenjate le, če je vhodni vir **TV**.
  - Izberete lahko le registrirane kanale.
  - Velja le za modele, ki podpirajo TV-je.

❷ Volume





Prilagoditev glasnosti ali utišanje zvoka je možno le pri zaslonih, ki so vklopljeni.

Volume

- Glasnost lahko prilagodite z drsnikom na lestvici od 0 do 100.

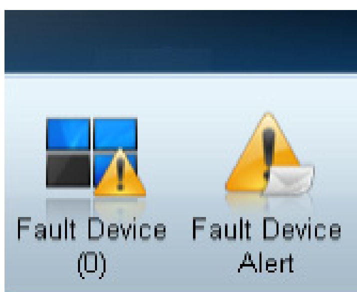
  Prilagodite glasnost izbranega zaslona.

Mute

- Vklop ali izklop funkcije **Mute** izbranega zaslona.

  Funkcija **Mute** se bo samodejno onemogočila, če prilagodite **Volume**, ko je omogočeno **Mute**.

3 Alert

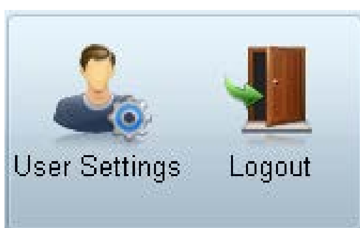


- **Fault Device**
  - Ta meni prikazuje seznam prikazovalnih naprav z naslednjimi napakami: napaka ventilatorja, temperature, tipala za svetlost ali luči.

    Na seznamu izberite prikazovalno napravo. Gumb **Repair** bo omogočen. Kliknite gumb za osvežitev, da posodobite stanje napake v prikazovalni napravi. Obnovljena prikazovalna naprava bo izginila s seznama **Fault Device List**.
- **Fault Device Alert**
  - Poročilo o zaznani prikazovalni napravi z napako bo poslano po e-pošti.

    Izpolnite vsa zahtevana polja. Gumba **Test** in **OK** bosta omogočena. Vnesti morate naslov **Sender** in vsaj en naslov **Recipient**.

4 User Login



User Settings

- Dodajte, izbrišite ali uredite podatke za prijavo.

Logout

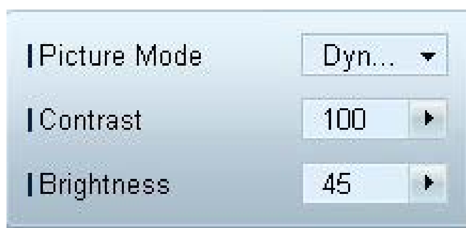
- Odjavite se iz trenutnega uporabniškega računa tako:
- Kliknite **Logout**. Prikaže se sporočilo »**Do you want to log admin out?**«.
- Kliknite **Yes**. Prikaže se okno za prijavo uporabnika.
- Če se ne želite prijaviti, kliknite **Close**. Program se zapre.



Če zaprete program tako, da izberete možnost **Logout**, se prikaže prijavno okno, ki vas pozove k vnosu informacij o uporabniku, tudi če je potrjeno potrditveno polje **Auto Login**.

3.3.10 Prilagoditev zaslona

Po meri





- Prilagodite lahko nastavitve zaslona (kontrast, svetlost idr.).
- Na seznamu nizov izberite prikazovalno napravo in izberite zavihek **Picture**.
- Izberite element in spremenite želeno nastavitev zaslona.

Picture Mode

- Prilagodite slikovni način izbrane prikazovalne naprave.

Contrast

- Prilagodite kontrast izbrane prikazovalne naprave.

Brightness

- Prilagodite svetlost izbrane prikazovalne naprave.

Color

Izberite element in spremenite želeno nastavitev zaslona.





- Nastavitvi **Color** in **Tint** nista na voljo, če je vhodni vir **PC**.
- Nastavitve **Color**, **Tint**, **Color Tone**, **Color Temp**, **Red**, **Green**, **Blue** in **PC Screen Adjustment** niso na voljo, če sta izbrana **PC Source** in **Video Source**.

Color

- Prilagodite barve izbrane prikazovalne naprave.

Tint (G/R)

- Prilagodite odtenek izbrane prikazovalne naprave.

Color Tone

- Prilagodite barvni ton ozadja izbrane prikazovalne naprave.

Color Temp

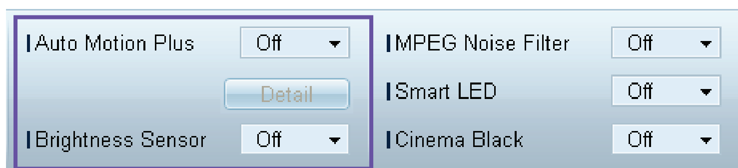
- Prilagodite barvno temperaturo izbrane prikazovalne naprave.


Ta možnost je omogočena, če je za **Color Tone** izbrano **Off**.

HDMI Black Level

- Prilagodite **HDMI Black Level** izbrane prikazovalne naprave.

Možnosti



Auto Motion Plus

Ta možnost se uporablja za prikaz dinamičnih slik.

- **Off** : onemogočite funkcijo **Auto Motion Plus**.
- **Clear** : za raven funkcije **Auto Motion Plus** izberete jasno. Ta način je primeren za prikaz intenzivnih slik.
- **Standard** : za raven funkcije **Auto Motion Plus** izberete standardno.
- **Smooth** : za raven funkcije **Auto Motion Plus** izberete mehko. Ta način je primeren za prikaz neintenzivnih slik.
- **Custom** : prilagodite raven vžganosti zakasnelih slik ali migljanja.
- **Demo** : ta funkcija predstavi tehnologijo **Auto Motion Plus**. Predogled rezultata po spremembi načina je prikazan na levi strani okna.


Auto Motion Plus pri nekaterih izdelkih morda ni na voljo.

- **Detail**: Oglejte si podrobne informacije o izbrani prikazovalni napravi.

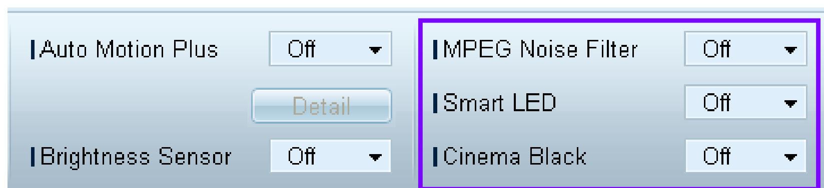
Brightness Sensor

Vklop ali izklop funkcije **Brightness Sensor** izbrane prikazovalne naprave.

Brightness Sensor zaznava intenzivnost svetlobe v prostoru in samodejno prilagodi svetlost zaslona.



Brightness Sensor pri nekaterih izdelkih morda ni na voljo.



MPEG Noise Filter

Zmanjšajte šum MPEG, da izboljšate kakovost slike.

- **Off** / **Low** / **Medium** / **High** / **Auto**

Smart LED

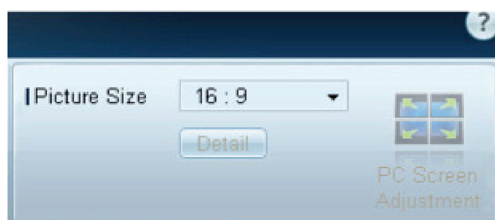
Upravlja osvetlitev ozadja LED za povečanje jasnosti slike.

Cinema Black

V filmskem načinu ta funkcija zatemni zgornji in spodnji del videa ter tako zagotovi poglobljeno izkušnjo gledanja.

- **Off**: Izklopi funkcijo **Cinema Black**.
- **On**: Prilagodi zatemnitev zgornjega in spodnjega dela zaslona glede na video.

Velikost



Picture Size

Prilagodite velikost zaslona izbrane prikazovalne naprave.

Element **Detail** bo onemogočen, če je za **Picture Size** izbran način, ki ne podpira podrobne konfiguracije.

Z gumboma -/+ lahko prilagodite **Zoom**.

Zaslon lahko prestavljate z gumbi navzgor/navzdol/levo/desno.

Detail

Ogledate si lahko podrobnosti o izbrani velikosti zaslona.

PC Screen Adjustment

Prilagoditev frekvence ali natančno prilagajanje je možno z gumboma -/+ v možnosti **Coarse** ali **Fine**.

3 Uporaba MDC

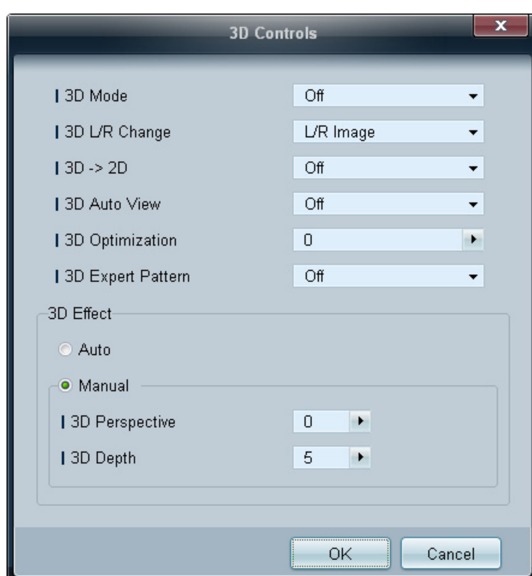
Če želite premakniti zaslon, kliknite eno od štirih slik pod **Position**.

Če želite samodejno prilagoditi frekvenco, natančno prilagoditi ali premakniti zaslon, kliknite **Auto Adjustment**.

3.3.11 Dodatne funkcije



3D Control



3D Mode

Izberite obliko 3-D vhoda.

3D L/R Change

zamenjajte levo in desno sliko.

3D → 2D

prikaže sliko le za levo oko.

3D Auto View

Če nastavite **3D Auto View** na **Message Notice**, se prikaže pojavno sporočilo, ko izdelek prejme 3D-signal.

3D Optimization

Splošna prilagoditev 3-D učinka.

3D Expert Pattern

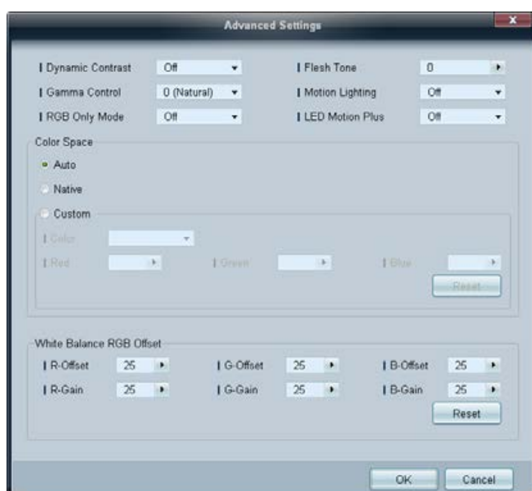
Oglejte si 3D-vzorec.

3D Effect

Prilagodite 3-D učinke, na primer perspektivo in globino, za svojo izbrano izkušnjo gledanja 3-D slik.

- **Auto**: Samodejno prilagodite nastavitve perspektive in globine v skladu z virom 3-D signala.
- **Manual**: Ročno prilagodite nastavitve perspektive in globine.

Advanced Settings



Dynamic Contrast

Prilagajanje kontrasta zaslona.

Gamma Control

Prilagodite primarno intenzivnost barv.

RGB Only Mode

Prikaže barve **Red**, **Green** in **Blue** za natančno prilagoditev odtenka in nasičenosti.

Flesh Tone

Poudari rožnat »Flesh Tone«.

Motion Lighting

Zmanjša porabo energije, tako da zmanjša svetlost zaslona, ko se slika na zaslonu premika.

LED Motion Plus

Odstrani zabrisanost in tresenje iz prizorov z veliko hitrega premikanja in tako zagotovo čistejšo sliko

Color Space

Prilagodi razpon in raznolikost barv (barvni prostor), ki je na voljo za ustvarjanje slik.

- **Auto** / **Native** / **Custom**



Če želite prilagoditi nastavitve **Color**, **Red**, **Green**, **Blue** in **Reset**, za **Color Space** izberite **Custom**.

White Balance

Prilagodite temperaturo barve za bolj naravno sliko.

- **R-Offset** / **G-Offset** / **B-Offset**

  Prilagodite temnost vsake barve (rdeče, zelene, modre).

- **R-Gain** / **G-Gain** / **B-Gain**

  Prilagodite svetlost vsake barve (rdeče, zelene, modre).

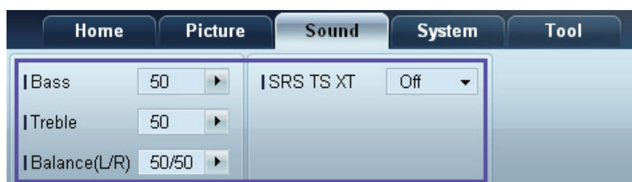
- **Reset**

  Ponastavi funkcijo **White Balance** na privzete nastavitve.

3.3.12 Prilagoditev zvoka

Spremenite nastavitve zvoka.

Na seznamu nizov izberite prikazovalno napravo in izberite zavihek **Sound**.





Element **Bass** ali **Treble** bo onemogočen, če ga izbrani niz ne podpira.

Bass

Prilagoditev nizkih tonov za izbrani zaslon.

Treble

Prilagoditev visokih tonov za izbrani zaslon.

Balance(L/R)

Prilagoditev glasnost levega in desnega zvočnika za izbrani zaslon.

SRS TS XT

Vklop ali izklop učinka **SRS TS XT** izbrane prikazovalne naprave.

3.3.13 Nastavitev sistema

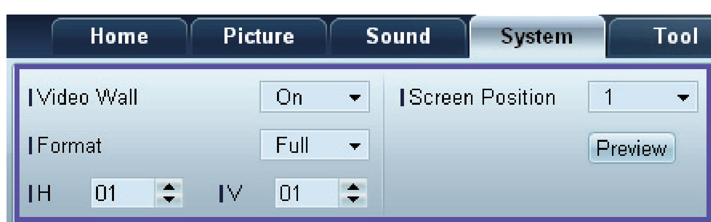
Na seznamu nizov izberite prikazovalno napravo in izberite zavihek **System**.

Video Wall

Funkcijo **Video Wall** lahko uporabite za prikaz dela celotne slike ali ponavljanje iste slike na vseh priključenih zaslonih.



Funkcija **Video Wall** je omogočena le, če so naprave v skupini.

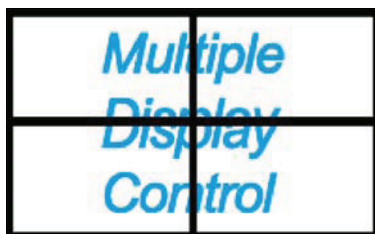


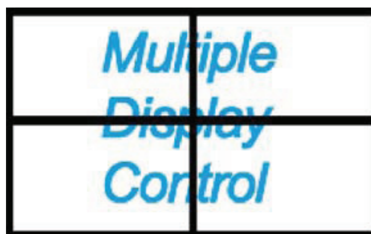
Video Wall

Vklop ali izklop funkcije **Video Wall**.

Format

Izbira oblike zapisa za ogled razdeljenega zaslona.







Full



Natural

H

Izberite število vodoravnih prikazovalnih naprav.

V vrsti je mogoče razporediti do 15 zaslonov.


Če jih je vodoravno razporejenih 15, jih je navpično možno razporediti največ 6.

V

Izberite število navpičnih prikazovalnih naprav.

V vrsti je mogoče razporediti do 15 zaslonov.


Če jih je vodoravno razporejenih 15, jih je navpično možno razporediti največ 6.

Screen Position

Oglejte si razporeditev zaslonov (konfigurirane z ločevalnikom zaslona) ali spremenite razporeditev.

Možnosti **Screen Position** in **Preview** so omogočene, če je funkcija **Video Wall** vklopljena.

Če je izbranih več nizov, je **Preview** omogočen le, če se nastavitvi za vodoravno in navpično ujemata s postavitvijo izbranih nizov.

Če želite spremeniti **Position**, izberite niz in ga povlecite na drugo mesto.

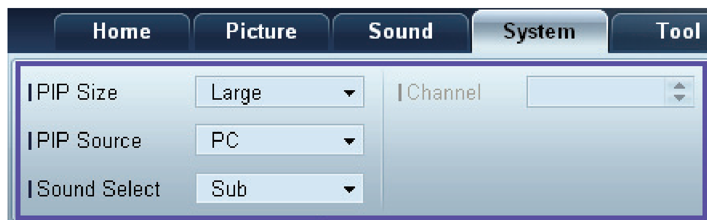

Obseg nastavitev ločevalnika zaslona se lahko razlikuje glede na model.

PIP

V meniju bodo prikazane osnovne informacije za prilagoditev možnosti **PIP**.



- Možnost **PIP** bo onemogočena, če je za **Video Wall** izbrano **ON**.
- Možnost **Picture Size** je onemogočena, če je za **PIP** izbrano **ON**.



PIP Size

Oglejte si **PIP Size** za trenutni zaslon.

PIP Source

Izberite vhodni vir za funkcijo PIP.

Sound Select

Izberite in omogočite zvok iz primarnega ali sekundarnega zaslona.

Channel

Kanal lahko zamenjate, če je za **PIP Source** izbrano **TV**.

Splošno



User Auto Color

Samodejno prilagodi barve na zaslonu.

 Na voljo le v načinu **PC**.

Auto Power

Nastavite, da se izdelek samodejno vklopi.

Standby Control

Nastavite, da izdelek preklopi v stanje pripravljenosti, če ne zazna vhodnega vira.

Ventilator in temperatura



Določite nastavitve zaznavanja hitrosti ventilatorja in notranje temperature za zaščito izdelka.

Fan Control

Izberite način konfiguriranja hitrosti ventilatorja.

Fan Speed

Konfigurirajte hitrost ventilatorja.

Temperature

Zazna notranjo temperaturo na podlagi temperaturnega razpona.

Varnost



Safety Lock

Zaklenite menije na zaslonu.



Če jih želite odkleniti, za **Safety Lock** izberite **Off**.

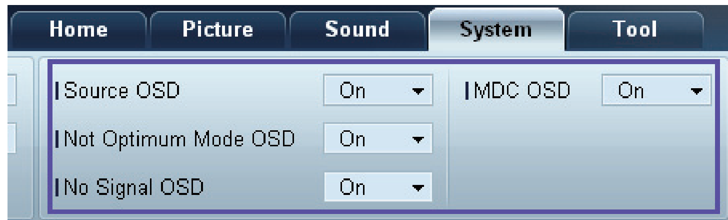
Button Lock

Zaklenite gumbe na prikazovalni napravi.



Če jih želite odkleniti, za **Button Lock** izberite **Off**.

Prikaz na zaslonu



Source OSD

Izberite, ali naj se prikaže sporočilo, ko zamenjate **Source**.

Not Optimum Mode OSD

Izberite, ali naj se prikaže sporočilo, če je izbran način, ki ga naprava ne podpira.

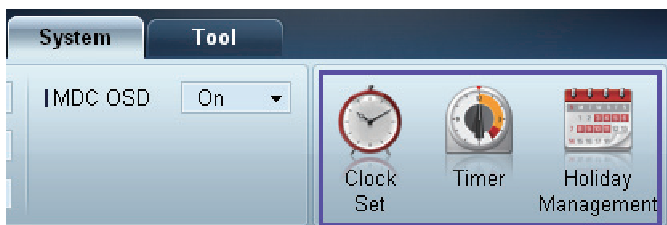
No Signal OSD

Izberite, ali naj se prikaže sporočilo, če ni vhodnega signala.

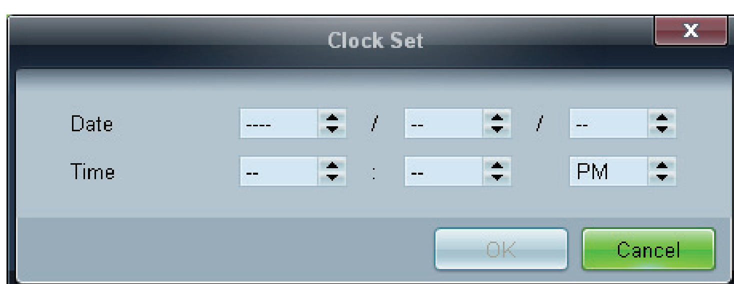
MDC OSD

Izberite, ali naj se prikaže sporočilo, če funkcija MDC spremeni nastavitve.

Čas



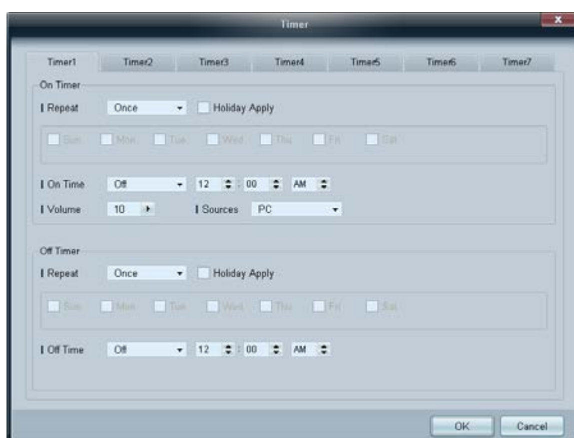
Clock Set



Spremenite trenutni čas v izbrani prikazovalni napravi glede na čas v računalniku.

Če čas v prikazovalni napravi ni nastavljen, bodo prikazane ničelne vrednosti.

Timer



On Timer

- **Repeat** : določite obdobje, v katerem želite ponoviti izbrani **Timer**. **Once**, **EveryDay**, **Mon~Fri**, **Mon~Sat**, **Sat~Sun**, **Manual**
- **Holiday Apply** : nastavitve za **Holiday Management** lahko uporabite pri možnosti **Timer**.
- **On Time** : nastavite čas vklopa izbrane prikazovalne naprave.
- **Volume** : določite glasnost prikazovalne naprave, ko se ta vklopi s funkcijo **On Time**.
- **Source** : določite vhodni vir prikazovalne naprave, ko se ta vklopi s funkcijo **On Time**.

Off Timer

- **Repeat** : določite obdobje, v katerem želite ponoviti izbrani **Timer**. **Once**, **EveryDay**, **Mon~Fri**, **Mon~Sat**, **Sat~Sun**, **Manual**
- **Holiday Apply** : nastavitve za **Holiday Management** lahko uporabite pri možnosti **Timer**.
- **Off Time** : nastavite čas vklopa izbrane prikazovalne naprave.



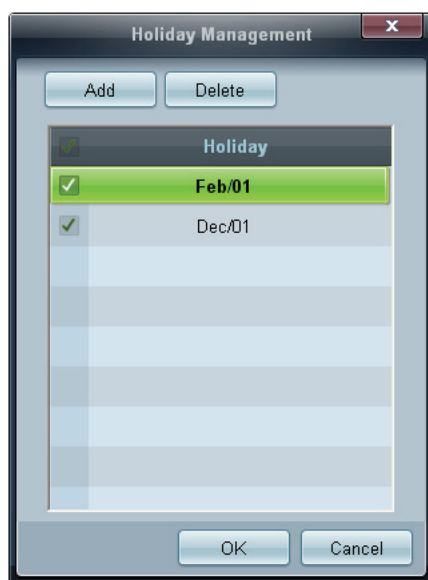
Potrditvena polja za izbiro dni v tednu pod možnostjo **Repeat** so omogočena le, če je izbrano **Manual**.

Holiday Management

S funkcijo **Holiday Management** preprečite, da bi se naprave, ki se vklopijo s funkcijo **Timer**, ob določenih dneh vklopile.

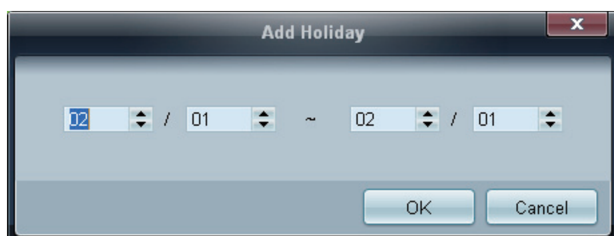


Funkcijo **Holiday Management** lahko omogočite ali onemogočite v meniju z nastavitvami za **Timer**.



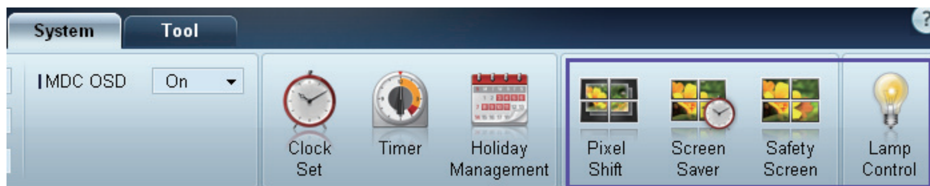
- **Add** : vnesite praznike:

  kliknite gumb **Add** v oknu **Holiday Management**.

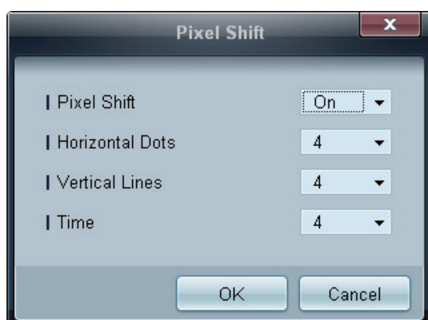


- **Delete** : izbrišite praznike. potrdite želena polja in kliknite ta gumb.
- Seznam praznikov: oglejte si seznam praznikov, ki ste jih dodali.

Zaščita pred vžganostjo zakasnelih slik

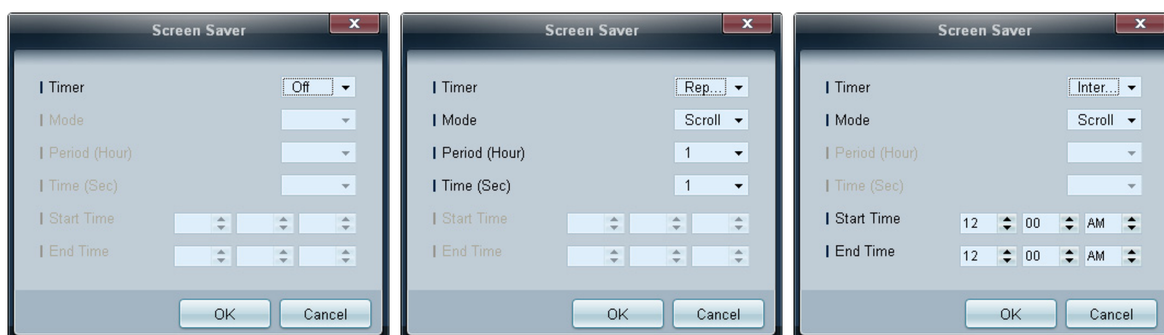


Pixel Shift



V določenih časovnih intervalih se zaslon rahlo premakne, da prepreči vžganost zakasnelih slik.

Screen Saver



Period(**Hour**) in **Time**(**Sec**) lahko konfigurirate, ko je izbrana možnost **Repeat**.

Start Time in **End Time** lahko konfigurirate, ko je izbrana možnost **Interval**.

S to funkcijo preprečite vžganost zakasnelih slik, kadar izbrano prikazovalno napravo dlje časa pustite v istem stanju.

Time: Nastavite lahko časovnik za **Screen Saver**.

- **Off**
- **Repeat**: prikaže vzorec za preprečevanje vžgane slike, nastavljen v možnosti **Mode**, v določenih časovnih intervalih (**Period**).
- **Interval**: prikaže vzorec za preprečevanje vžgane slike, nastavljen v možnosti **Mode**, za določeno časovno obdobje (od **Start Time** do **End Time**).
- **Mode**: izberite zaščitni vzorec zaslona, ki ga želite prikazati.

- **Period**(**Hour**): določite interval za vklop funkcije **Screen Saver**.

 Možnost je na voljo le, če je za **Repeat** izbrano **Timer**.

- **Time**(**Sec**): določite, koliko dolgo naj bo funkcija **Screen Saver** vklopljena.

 Možnost je na voljo le, če je za **Repeat** izbrano **Timer**.

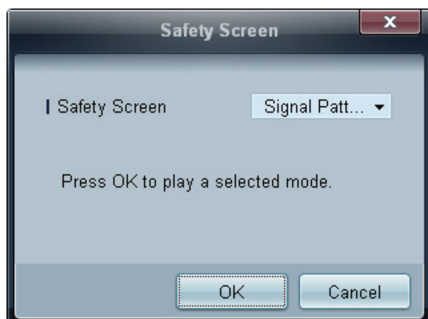
- **Start Time**: Nastavite začetni čas za prikaz ohranjevalnika zaslona.

 Možnost je na voljo le, če je za **Repeat** izbrano **Timer**.

- **End Time**: Nastavite končni čas za prikaz ohranjevalnika zaslona.

 Možnost je na voljo le, če je za **Repeat** izbrano **Timer**.

Safety Screen



S funkcijo **Safety Screen** lahko preprečite vžganost zakasnelih slik, kadar je na zaslonu prikazovalne naprave dlje časa prikazana statična slika.

Lamp Control

Funkcija **Lamp Control** se uporablja za prilagoditev osvetlitve ozadja, da se zmanjša poraba energije.



Samodejno prilagodi osvetlitev ozadja izbrane prikazovalne naprave ob določenem času.

Če spremenite **Manual Lamp Control**, se za **Auto Lamp Control** samodejno izbere **Off**.

Ročna prilagoditev osvetlitve ozadja izbranega zaslona.

Če spremenite **Auto Lamp Control**, se za **Manual Lamp Control** samodejno izbere **Off**.

- **Ambient Light** : funkcija **Ambient Light** zazna intenzivnost svetlobe v prostoru in samodejno prilagodi svetlost vseh zaslonov v isti zaporedni povezavi.

Ticker

Vnesite besedilo, medtem ko je prikazan videoposnetek ali slika in prikažite besedilo na zaslonu.

Ticker

Vklop ali izklop funkcije **Ticker**.

- **Off** / **On**

Message

Vnesite sporočilo za prikaz na zaslonu.

Timer

Nastavite **Start Time** in **End Time**, da se prikaže sporočilo (**Message**).

Position

Za usmerjenost prikaza sporočila (**Message**) izberite **Horizontal** in **Vertical**.

Motion

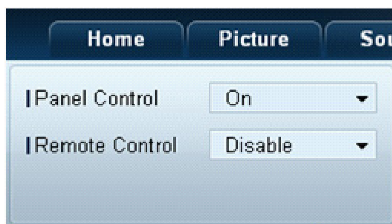
Določite **Direction** in **Speed**, da se prikaže sporočilo (**Message**).

Font Options

Določite sporočilo **Size**, **Foreground Color**, **Foreground Opacity**, **Background Color** in **Background Opacity**.

3.3.14 Nastavitve orodij

1 Varnost



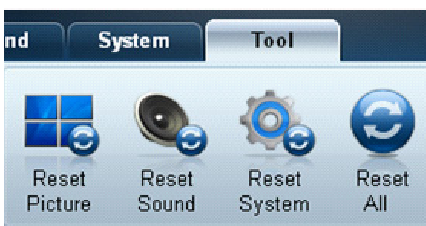
Panel Control

Vklopi ali izklopi zaslon prikazovalne naprave.

Remote Control

Omogoči ali onemogoči daljinski upravljalnik.

2 Ponastavi



Reset Picture

Ponastavi nastavitve zaslona.

Reset Sound

Ponastavi nastavitve zvoka.

Reset System

Ponastavi nastavitve sistema.

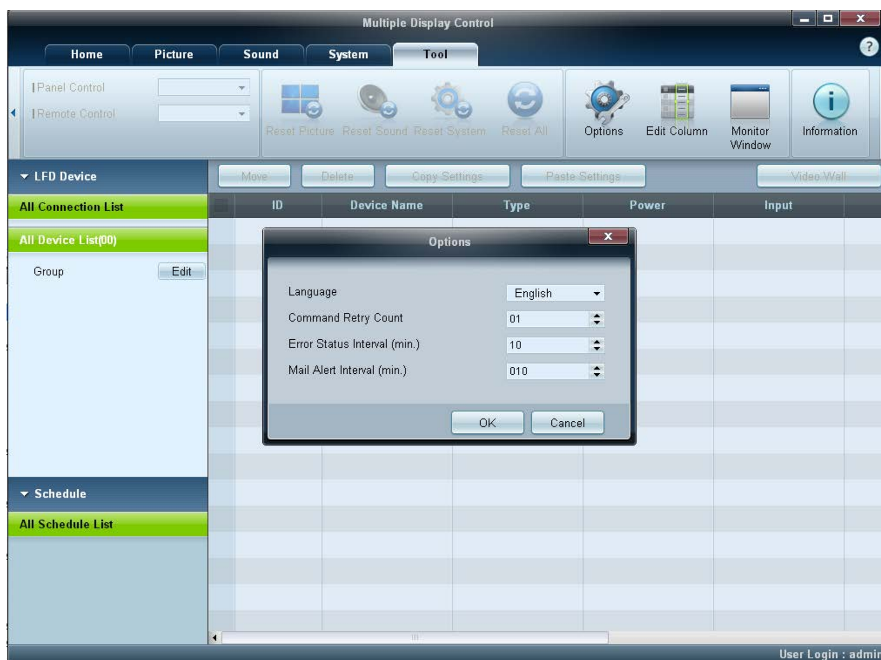
Reset All

Hkrati ponastavi nastavitve zaslona, zvoka in sistema.

(**Language**, **Security**, **Multi Control**, **Multi Control** in **Anynet+** se ne inicializirajo.)

❸ Edit Column

Options



Konfigurirajte nastavitve za elemente, ki bodo prikazani na seznamu prikazanih.

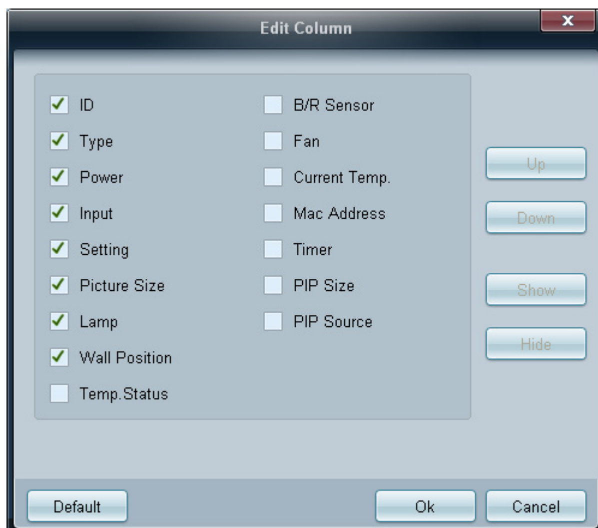
Language: izberite jezik programa MDC. Ko izberete jezik, znova zaženite program MDC, da se izbrani jezik uveljavi.

Command Retry Count: določite število vnovičnih poskusov, če ukaz ne uspe.

Error Status Interval: določite časovni interval za poizvedbo prikazovalne naprave, s katerim preverite, ali je prišlo do napake »**Fault Device**«.

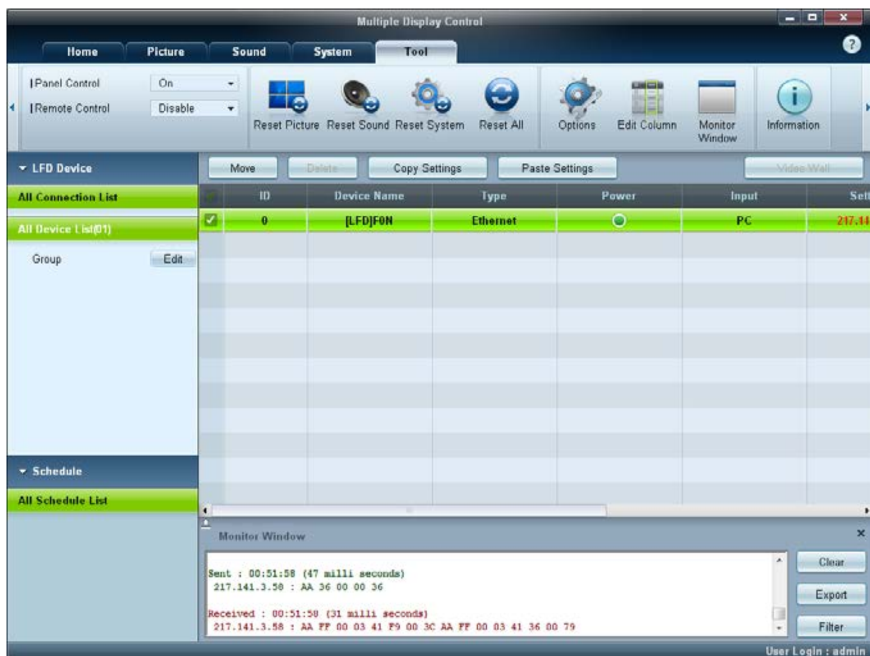
Mail Alert Interval: določite časovni interval za e-poštna obvestila, če pride do napake »**Fault Device**«.

Edit Column



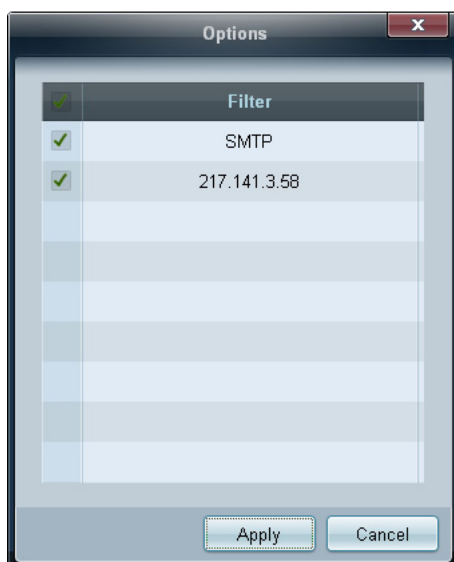
Izberite elemente, ki jih želite prikazati na seznamu nizov.

Monitor Window

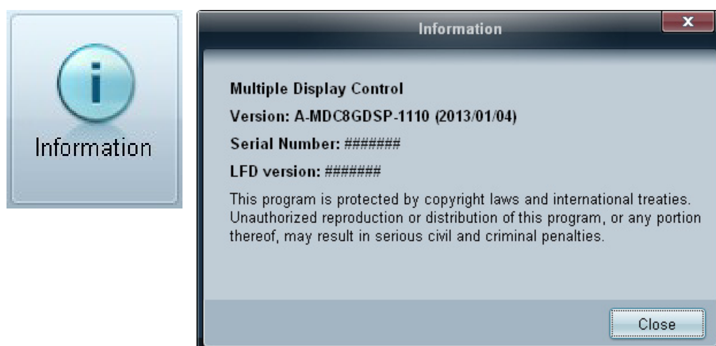


Prikaže se okno s podrobnostmi o prenosu podatkov med računalnikom in prikazovalnimi napravami.

- **Filter**



4 Information

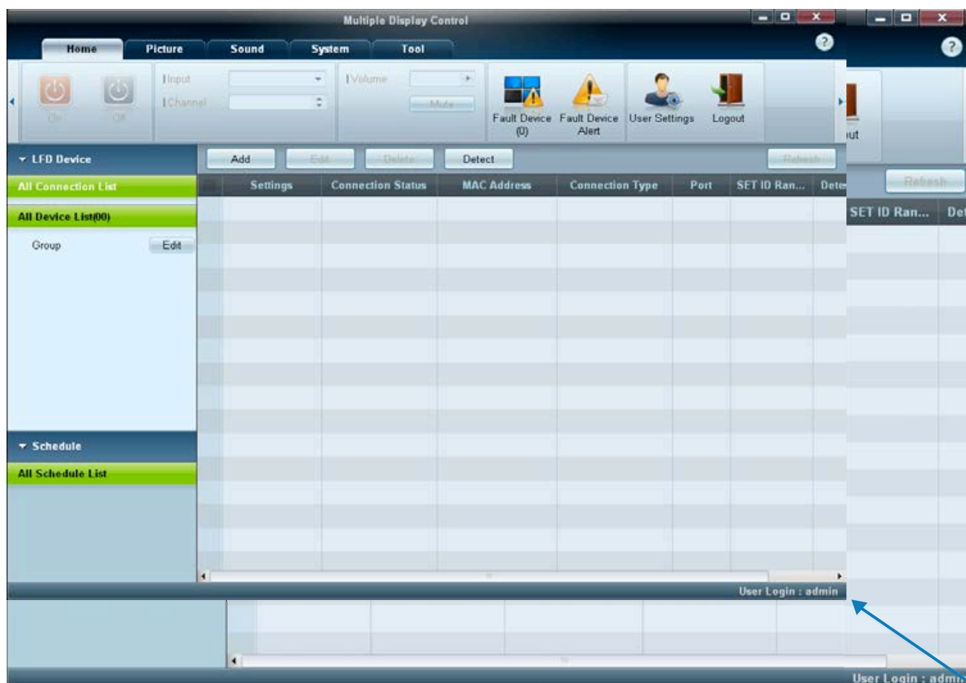


Oglejte si informacije o programu.

3.3.15 Druge funkcije

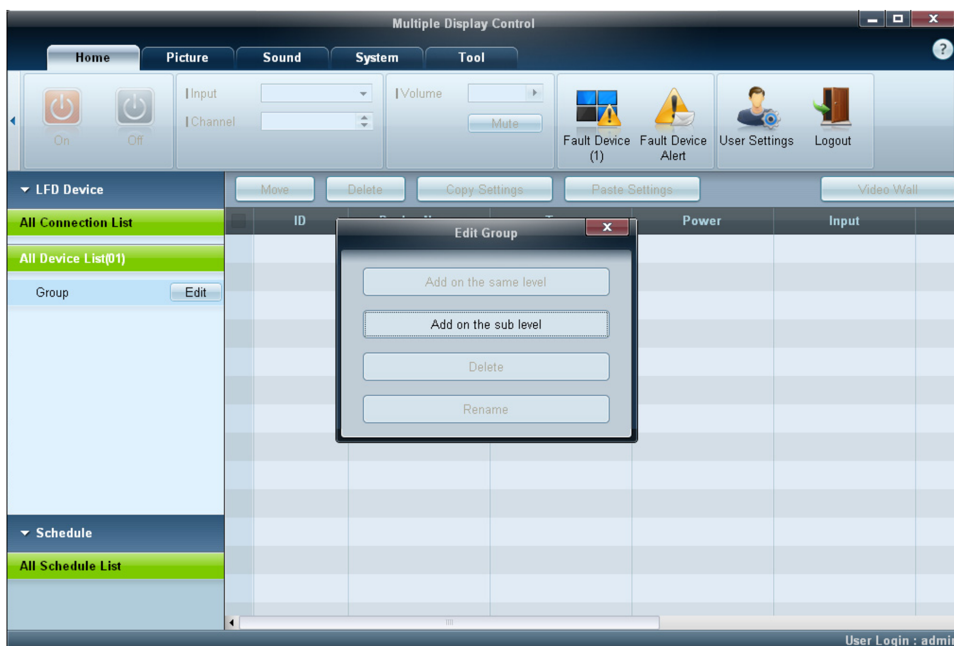
Spreminjanje velikosti okna

Postavite kazalko miške v kot programskega okna. Prikazala se bo puščica. Premaknite puščico in tako prilagodite velikost programskega okna.



Upravljanje skupin

Združevanje v skupine



Ustvarite skupine in upravljajte seznam nizov na ravni skupine.

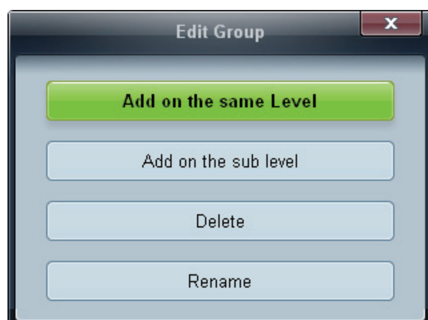


Imena skupin morajo biti različna.

1 Kliknite z desno tipko miške in izberite **Group** → **Edit** na seznamu prikazovalnih naprav na levi strani programskega okna.

2 V prikazanem oknu **Edit Group** kliknite **Add on the same level** ali **Add on the sub level**.

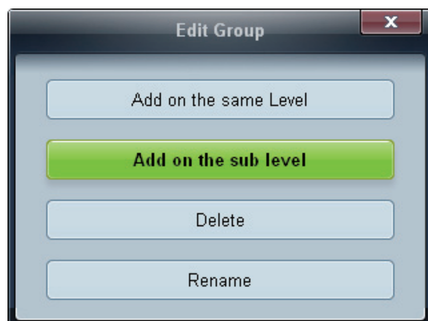
- **Add on the same level**: ustvarite skupino na isti ravni kot je izbrana skupina.





Gumb **Add on the same level** je omogočen le, če obstaja najmanj ena skupina.

- **Add on the sub level**: ustvarite podskupino izbrane skupine.

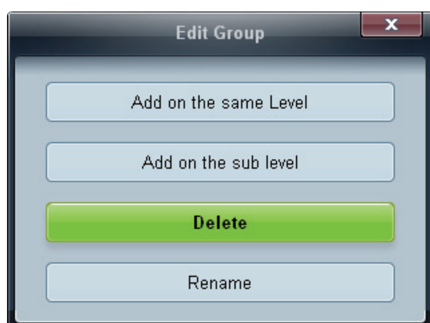


3 Vnesite ime skupine.

Brisanje skupin

1 Izberite ime skupine in kliknite **Edit**.

2 V prikazanem oknu **Edit Group** kliknite **Delete**.

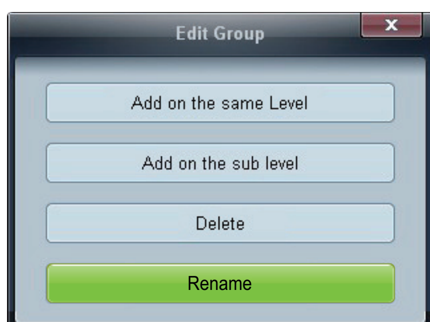


3 Kliknite **Yes**. Skupina bo izbrisana.

Preimenovanje skupin

1 Izberite ime skupine in kliknite **Edit**.

2 V prikazanem oknu **Edit Group** kliknite **Rename**.



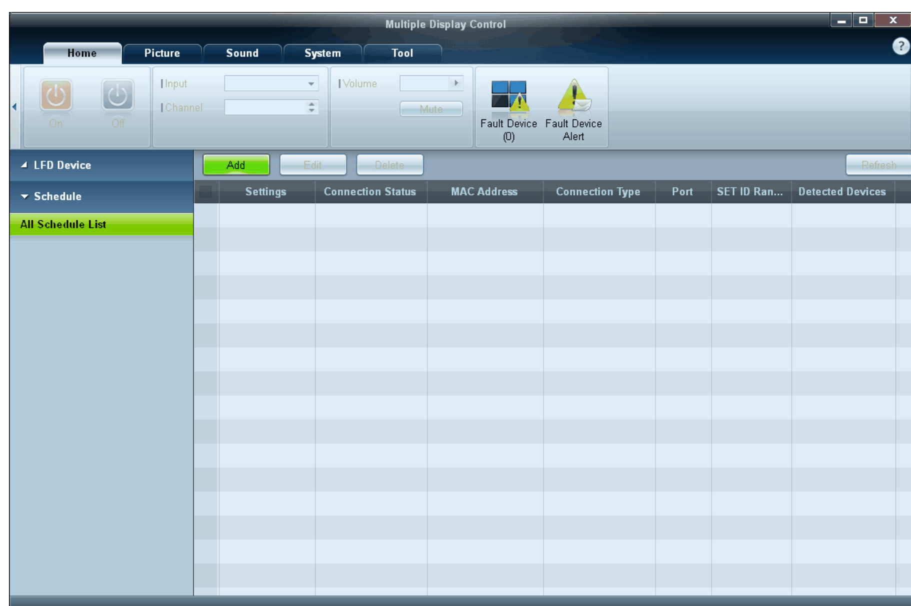
3 Če se v prejšnjem imenu skupine prikaže kazalka, vnesite novo ime skupine.

Upravljanje razporedov

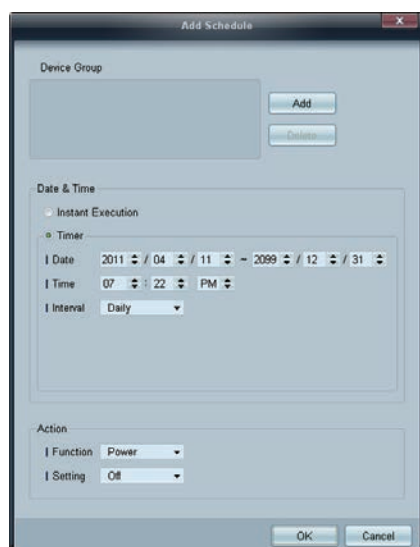
Ustvarjanje razporedov

Ustvarite in registrirajte razpored na ravni skupine.

1 Kliknite **All Schedule List** v razdelku razporeda na levi strani programskega okna. Gumb **Add** na sredini bo omogočen.



2 Kliknite gumb **Add**. Odprlo se bo okno **Add Schedule**.



3 Kliknite **Add** pod elementom **Device Group** in izberite skupino, v katero želite dodati razpored.



4 Izberite **Date**&**Time**/**Action** in kliknite **OK**. Razpored bo dodan in v oknu s seznamom nizov bo prikazan seznam razporedov.

- **Device Group** : izberite skupino.
- **Date**&**Time**
  - **Instant Execution** : takoj zažene razpored.
  - **Timer** : določi datum, čas in interval za zagon razporeda.
- **Action** : izberite funkcijo, ki se bo vklopila ob izbranem času in intervalu.

Spreminjanje razporeda

Če želite spremeniti razpored, ga izberite in kliknite **Edit**.

Brisanje razporeda

Če želite izbrisati razpored, ga izberite in kliknite **Delete**.

3.3.16 Navodila za odpravljanje težav

Težava		Rešitev
Zaslon, ki ga želite nadzorovati, se ne prikaže v tabeli s sistemskimi informacijami.	1.	Preverite povezavo kabla RS232C (preverite, ali je kabel pravilno priključen v ustrezna serijska vrata).
	2.	Preverite, ali je morda priključen drug zaslon z enakim **ID**-jem. Če je priključen zaslon z enakim **ID**-jem, zasloni morda ne bodo prikazani zaradi spora med podatki.
	3.	Preverite, ali je **ID** zaslona v razponu od 0 do 99. (Spremenite ID v meniju zaslona.) Pri zaslonu, ki podpira ID v razponu od 0 do 99, mora biti **ID** nastavljen med 0 in 99.
Zaslon, ki ga želite upravljati, se ne prikaže v drugih tabelah z informacijami o nadzoru.		Preverite, ali je zaslon vklopljen. (Glejte stanje napajanja v tabeli s sistemskimi informacijami.)
		Preverite, ali ste izbrali vhodni vir, na katerega je priključen zaslon.
Prikazuje se naslednje sporočilo.		Preverite, ali ste izbrali zaslon, ki ga želite upravljati.
Zasloni se vklapljajo ali izklapljajo ob različnih časih, čeprav je nastavljena možnost **On Time** ali **Off Time**.		Prilagodite čas v računalniku, da sinhronizirate čas v povezanih zaslonih.
Daljinski upravljalnik ne deluje.		Daljinski upravljalnik morda ne bo deloval, če boste odstranili kabel RS-232C ali nepravilno zaprli program, ko je za funkcijo **Remote Control** izbrano **Disable**. Težavo odpravite, tako da ponovno zaženite program in za **Remote Control** izberete **Enable**.



Ta program morda ne bo deloval pravilno zaradi težave pri komunikaciji med računalnikom in zaslonom ali zaradi elektromagnetnih valov iz bližnjih elektronskih naprav.

Prikaz lastnosti zaslona pri uporabi več zaslonov

1. Če ni izbran zaslon: prikaže se privzeta vrednost.
2. Če je izbran en zaslon: prikažejo se nastavitve za izbrani zaslon.
3. Če sta izbrana dva zaslona (npr. z **ID** 1 in **ID** 3): nastavitve za **ID** 1 se prikažejo pred nastavitvami za **ID** 3.
4. Če je označeno potrditveno polje **All**+**Select** in so izbrani vsi zasloni: prikažejo se privzete nastavitve.

4 Prilagoditev zaslona

Konfigurirajte nastavitve možnosti **Picture** (**Brightness**, **Color Tone** itd.).



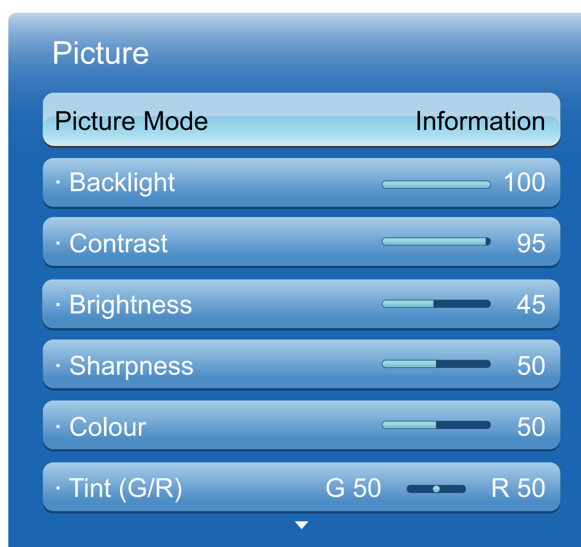
Razporeditev možnosti v meniju **Picture** se lahko razlikuje glede na izdelek.

4.1 Picture Mode



MENU [Ⅲ] → **Picture** → **Picture Mode** → **ENTER** [↵]

Izberite slikovni način (**Picture Mode**), ki ustreza okolju, v katerem boste uporabljali izdelek. Prikazane so različne možnosti načina **Picture Mode**, odvisno od trenutnega vira signala:



Prikazana slika se lahko razlikuje, odvisno od modela.

4.1.1 Če je vir signala PC, DVI ali DisplayPort

- **Information**: Ta način zmanjšuje utrujenost oči in je primeren za prikazovanje javnih informacij.
- **Advertisement**: Ta način je primeren za prikazovanje video vsebin in oglasov v zaprtih prostorih/na prostem.
- **Calibration**: V tem načinu se uporabijo nastavitve svetlosti, barve, game in monotonosti, prilagojene s programom za umerjanje barv »**Advanced Color Management**«.



- Za pravilno uporabo načina **Calibration** je treba konfigurirati nastavitve za kakovost slike, npr. svetlost, barvo, gamo in monotonost s programom za umerjanje barv »**Advanced Color Management**«.
- Če želite prenesti program **Advanced Color Management**, obiščite spletno stran www.samsunglfd.com.

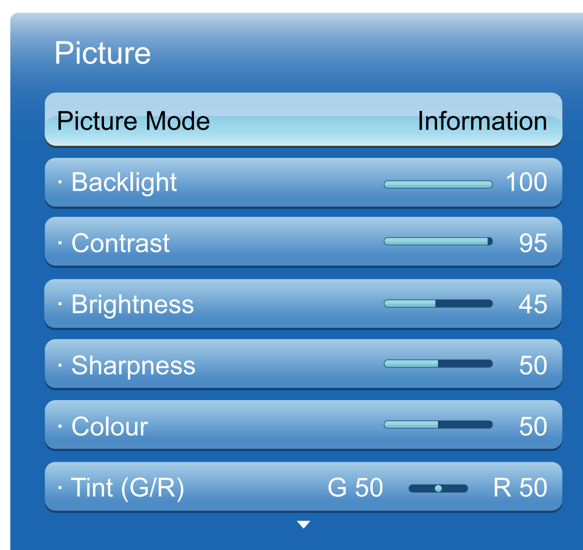
4.1.2 Če je vir signala AV, Component, HDMI

- **Dynamic**: Ta način je primeren za svetle prostore.
- **Standard** : Ta način je na splošno primeren za katero koli okolje.
- **Natural**: Primerno za zmanjšanje naprezanja oči.
- **Movie**: Ta način zmanjšuje utrujenost oči.

4.2 Backlight / Contrast / Brightness / Sharpness / Color / Tint (G/R)

MENU [Ⅲ] → **Picture** → **ENTER** [↵]

Izdelek ponuja več možnosti za prilagoditev kakovosti slike. Možnost izberite s puščičnima tipkama ▲ in ▼ in pritisnite [↵]. S puščičnimi tipkami prilagodite vrednost možnosti ali izberite nastavitev možnosti. Ko končate, pritisnite tipko [↵].



Prikazana slika se lahko razlikuje, odvisno od modela.

Vhodni vir	Picture Mode	Nastavljive možnosti
PC, **DVI**, **DisplayPort**, **HDMI** (ko je povezan računalnik)	**Information**	**Backlight** / **Contrast** / **Brightness** / **Sharpness**
	Advertisement	**Backlight** / **Contrast** / **Brightness** / **Sharpness** / **Color**
	Calibration	**Backlight**
AV, **Component**, **HDMI**	**Dynamic**, **Standard**, **Natural**, **Movie**	**Backlight** / **Contrast** / **Brightness** / **Sharpness** / **Color** / **Tint (G/R)**



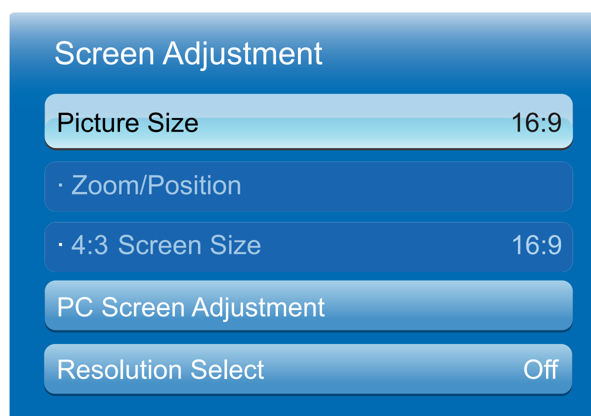
- Ko spremenite možnost **Backlight**, **Contrast**, **Brightness**, **Sharpness**, **Color** ali **Tint (G/R)**, se zaslonski meni samodejno prilagodi.
- Nastavitve lahko prilagodite in shranite za posamezno zunanjo napravo, ki je priključena na izdelek.
- Če zmanjšate svetlost slike, zmanjšate porabo energije.

4.3 Screen Adjustment

MENU [] → Picture → Screen Adjustment → ENTER []

Screen Adjustment ponuja različne možnosti za velikost slike in razmerje višina/širina. Možnost izberite s puščičnima tipkama ▲ in ▼ in nato pritisnite tipko []. S puščičnimi tipkami izberite možnost v podmeniju in nato pritisnite tipko [].

Prikazane so različne možnosti za Screen Adjustment, odvisno od trenutnega vira signala.



Prikazana slika se lahko razlikuje, odvisno od modela.

4.3.1 Picture Size

Če imate kabelski ali satelitski sprejemnik, lahko ta vključuje svoj nabor velikosti zaslona. Vendar vam toplo priporočamo, da izdelek večino časa uporabljate v načinu 16:9.

- 16:9: nastavi sliko v široki način 16:9.
- Zoom1: uporabite za zmerno povečavo. Odreže zgornje in stranske dele slike.
- Zoom2: uporabite za večjo povečavo.
- Smart View 1: Zmanjša sliko v načinu 16:9 za 50 %.
  - Smart View 1 je povolený len v režime HDMI.
  - Velikost slike se lahko razlikuje glede na vhodno ločljivost, kadar predvajate vsebino iz Videos in Media.
- Smart View 2: Zmanjša sliko v načinu 16:9 za 25%.
  - Smart View 2 je povolený len v režime HDMI.
  - Velikost slike se lahko razlikuje glede na vhodno ločljivost, kadar predvajate vsebino iz Videos in Media.
- Wide Fit: Poveča razmerje višina/širina slike tako, da se slika prilagodi celotnemu zaslonu.

- 4:3: nastavi sliko na osnovni način (4:3).

   Izdelek naj ne bo dolgo časa nastavljen v obliki 4:3. Obrobe, prikazane na levi in desni strani ali na vrhu in dnu zaslona lahko povzročijo vžgane slike (vžgane slike na zaslonu), ki niso vključene v jamstvo.

- Screen Fit: Prikaže celotno sliko brez odrezanih robov, če je vir signala HDMI (720p/1080i/1080p) ali Component (1080i/1080p).
- Custom: Spremeni ločljivost tako, da ta ustreza nastavitvam uporabnika.
- Original ratio: Če je vhodni vir PC, DVI, HDMI(povezava z računalnikom) ali DisplayPort, je lahko video prikazan v izvirnem razmerju slike.

   Razpoložljiva vrata se lahko med modeli razlikujejo. (stran 31)

 Nastavitve lahko prilagodite in shranite za posamezno zunanjo napravo, ki je priključena na vhodna vrata izdelka.

Velikosti slike, ki so na voljo za posamezni vir signala

Vir signala	Picture Size
AV, Component (480i, 480p)	16:9, Zoom1, Zoom2, 4:3, Custom
Component (1080i, 1080p)	16:9, Wide Fit, 4:3, Screen Fit, Custom
HDMI (720p, 1080i, 1080p)	16:9, Smart View 1, Smart View 2, Wide Fit, 4:3, Screen Fit, Custom
PC, DVI, DisplayPort, HDMI (ko je povezan računalnik)	16:9, 4:3, Original ratio

4.3.2 Zoom/Position

Prilagodi položaj slike. Position je na voljo le, če možnost Picture Size nastavite na Zoom1, Zoom2, Wide Fit ali Screen fit.

- Če želite uporabljati funkcijo Position, ko izberete Zoom1, Zoom2, Wide Fit ali Screen fit, upoštevajte spodnja navodila.

1 Pritisnite tipko ▼, da izberete Position.

2 Pritisnite tipko [⏎].

3 Pritisnite tipko ▲ ali ▼, da premaknete sliko navzgor ali navzdol.

4 Pritisnite tipko [⏎].

5 Izberite Close, tako da zaporedoma pritisnete tipki ▲ in ▼. Če želite ponastaviti položaj slike, pritisnite tipko Reset.

- Če želite uporabiti funkcijo Zoom/Position, ko izberete Screen Fit v načinu HDMI (1080i/1080p) ali Component (1080i/1080p) ali ko izberete Custom, upoštevajte spodnja navodila.

1 Pritisnite tipko ▼, da izberete **Zoom**/**Position**.
2 Izberite **Zoom** ali **Position**.
3 Pritisnite tipko [⏎].
4 Pritisnite tipko ▲/▼/◀/▶, da premaknete sliko.
5 Pritisnite tipko [⏎].
6 Izberite **Close**, tako da zaporedoma pritisnete tipki ▲ in ▼.



Če želite ponastaviti sliko na prvotni položaj, na zaslonu **Reset** izberite **Zoom**/**Position**. Slika bo nastavljena na privzeti položaj.

4.3.3 4:3 Screen Size

Na voljo samo, če je za velikost slike izbrano **Auto Wide**. Velikost slike lahko nastavite na velikost 4:3 WSS ali izvirno velikost. V različnih evropskih državah so zahtevane različne velikosti slike.



Ni na voljo za načine **PC**, **Component** ali **HDMI**.

4.3.4 PC Screen Adjustment

Coarse / **Fine**: odstrani ali zmanjša šum slike. Če šum ni odstranjen s samim natančnim prilagajanjem, s funkcijo **Coarse** v največji mogoči meri prilagodite frekvenc (**Coarse**) in znova zaženite natančno prilagajanje. Ko zmanjšate šum, znova prilagodite sliko tako, da bo poravnana s sredino zaslona.

Position: Za prilagajanje položaja zaslona iz računalnika, če ni na usredinjen ali se ne prilega zaslonu izdelka. Pritisnite tipko ▲ ali ▼, da prilagodite navpični položaj. Pritisnite tipko ◀ ali ▶, da prilagodite vodoravni položaj.

Image Reset: Ponastavi sliko na privzete nastavitve.



Ta možnost je na voljo, če je vhodni vir **PC**.

4.3.5 Resolution Select

Če slika ni normalna, tudi če je ločljivost grafične kartice enaka eni od naslednjih, lahko kakovost slike optimirate tako, da v tem meniju izberete enako ločljivost za izdelek, kot jo uporablja računalnik.

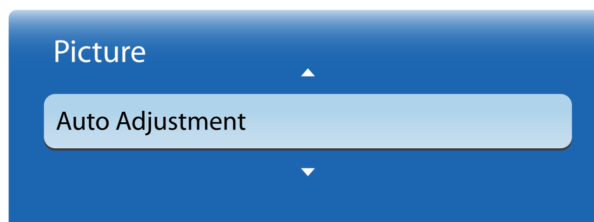
Razpoložljive ločljivosti: **Off** / **1024 x 768** / **1280 x 768** / **1360 x 768** /**1366 x 768**.



Ta možnost je na voljo, če je vhodni vir **PC**.

4.4 Auto Adjustment

MENU [▥] → Picture → Auto Adjustment → ENTER [↵]



Prikazana slika se lahko razlikuje, odvisno od modela.

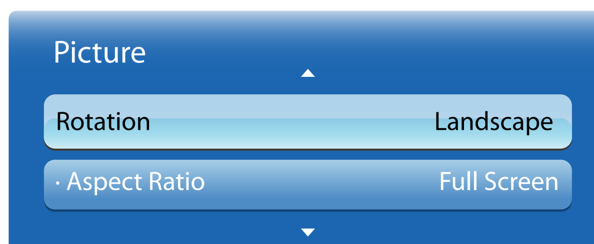
Prilagodi vrednosti in položaje frekvence ter samodejno natančno prilagodi nastavitve.



Ta možnost je na voljo, če je vhodni vir **PC**.

4.5 Rotation

MENU [▥] → Picture → Rotation → ENTER [↵]



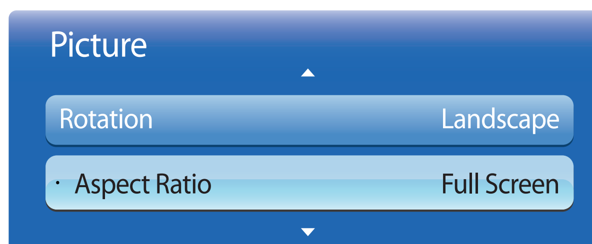
Prikazana slika se lahko razlikuje, odvisno od modela.

Prilagodi vrednosti in položaje frekvence ter samodejno natančno prilagodi nastavitve.

- **Landscape**: prikaže zaslon v ležečem načinu (privzeto).
- **Portrait**: prikaže zaslon v pokončnem načinu.

4.6 Aspect Ratio

MENU [] → Picture → Aspect Ratio → ENTER []



Prikazana slika se lahko razlikuje, odvisno od modela.

Za zasukani zaslon izberite celozaslonski ali izvirni prikaz.

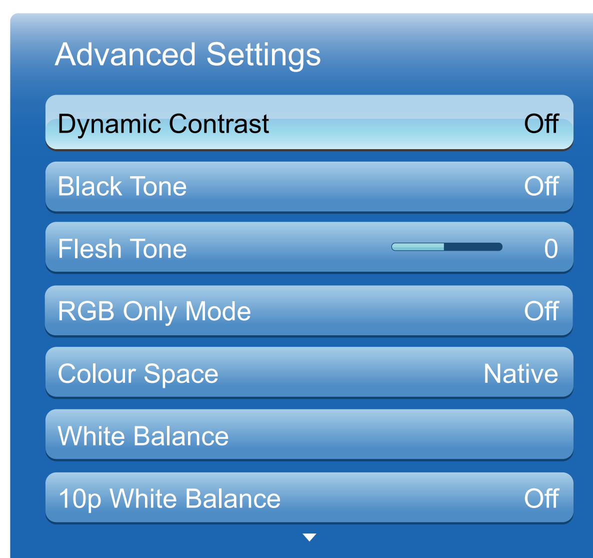
- **Full Screen**: prikaže zasukani zaslon v celozaslonskem načinu.
- **Original**: prikaže zasukani zaslon v prvotnem razmerju slike.

 Na voljo le, če je možnost **Rotation** nastavljena na **Portrait**.

4.7 Advanced Settings

MENU [Ⅲ] → Picture → Advanced Settings → ENTER [↵]

To možnost izberite s puščičnimi tipkami gor ali dol in nato pritisnite tipko [↵]. Vrednost ali nastavitev spremenite s puščičnimi tipkami in nato pritisnite [↵].



Prikazana slika se lahko razlikuje, odvisno od modela.

Vir signala	Picture Mode	Advanced Settings
PC, DVI, DisplayPort, HDMI (ko je povezan računalnik)	Information, Calibration	White Balance / Gamma
	Advertisement	Dynamic Contrast / Black Tone / Flesh Tone / Color Space / White Balance / Gamma
AV, Component, HDMI	Natural, Dynamic	Ni na voljo
AV	Standard	Dynamic Contrast / Black Tone / Flesh Tone / RGB Only Mode / Color Space / White Balance / Gamma / Motion Lighting
	Movie	Dynamic Contrast / Black Tone / Flesh Tone / RGB Only Mode / Color Space / White Balance / 10p White Balance / Gamma

Vir signala	Picture Mode	Advanced Settings
Component, **HDMI**	**Standard**	**Dynamic Contrast** / **Black Tone** / **Flesh Tone** / **RGB Only Mode** / **Color Space** / **White Balance** / **Gamma** / **Expert Pattern** / **Motion Lighting**
	Movie	**Dynamic Contrast** / **Black Tone** / **Flesh Tone** / **RGB Only Mode** / **Color Space** / **White Balance** / **10p White Balance** / **Gamma** / **Expert Pattern**

4.7.1 Dynamic Contrast

Prilagajanje kontrasta zaslona.

- **Off** / **Low** / **Medium** / **High**

4.7.2 Black Tone

Izberite raven črne, da prilagodite globino zaslona.

- **Off** / **Dark** / **Darker** / **Darkest**

4.7.3 Flesh Tone

Poudari rožnat Flesh Tone.

4.7.4 RGB Only Mode

Prikazuje barve **Red**, **Green** in **Blue** za fino prilagajanje odtenkov in nasičenosti.

- **Off** / **Red** / **Green** / **Blue**

4.7.5 Color Space

Prilagodi razpon in raznolikost barv (barvni prostor), ki je na voljo za ustvarjanje slik.

- **Auto** / **Native** / **Custom**



Če želite prilagoditi **Color**, **Red**, **Green**, **Blue** in **Reset**, nastavite **Color Space** na **Custom**.

4.7.6 White Balance

Prilagodite temperaturo barve za bolj naravno sliko.

- **R-Offset** / **G-Offset** / **B-Offset**: Prilagodite temnost vsake barve (rdeče, zelene, modre).
- **R-Gain** / **G-Gain** / **B-Gain**: Prilagodite svetlost vsake barve (rdeče, zelene, modre).

- **Reset**: Ponastavite **White Balance** na privzete vrednosti.

4.7.7 10p White Balance (Off / On)

S prilagajanjem svetlosti rdeče, zelene in modre nadzira ravnovesje bele barve v intervalih po 10 točk.

- **Interval** : Izberite interval, ki ga želite prilagoditi.
- **Red** : Prilagodite raven rdeče barve.
- **Green** : Prilagodite raven zelene barve.
- **Blue** : Prilagodite raven modre barve.
- **Reset**: Ponastavite **10p White Balance** na privzete vrednosti.



- Na voljo, ko je možnost **Picture Mode** nastavljena na **Movie** in ko so za zunanji signal nastavljeni vsi signali.
- Nekatere zunanje naprave mora ne podpirajo te funkcije.

4.7.8 Gamma

Prilagodite primarno intenzivnost barv.

4.7.9 Expert Pattern

S funkcijo **Expert Pattern** umerite sliko. Če meni OSD izgine ali če se ne odpre meni »Picture«, ampak kakšen drug meni, izdelek shrani umerjanje in zaslon **Expert Pattern** izgine.

- **Off**

  Izklopi funkcijo **Expert Pattern**.
- **Pattern1**

  Ta preskus prikazuje učinek nastavitev zaslona na odtenke sive in črne.
- **Pattern2**

  Ta preskus prikazuje učinek nastavitev zaslona na barvo.



- Ko izberete **Pattern1** ali **Pattern2**, lahko prilagodite katere koli zahtevnejše nastavitve za želeni učinek.
- Ko je zagnan **Expert Pattern**, zvok ni predvajan.
- Omogočeno le za načina **Component** in **HDMI**.

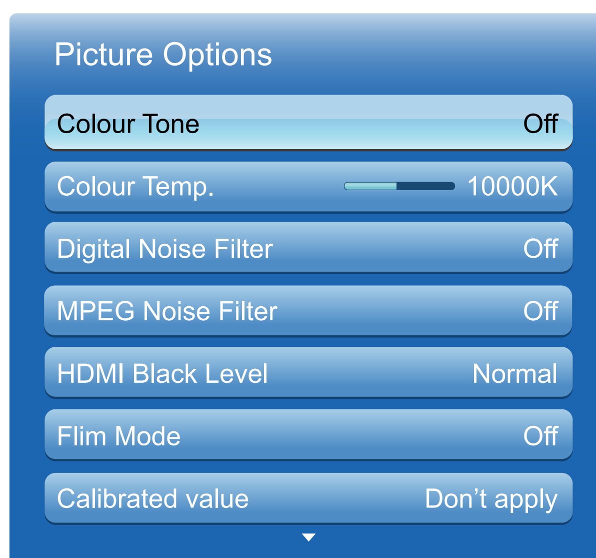
4.7.10 Motion Lighting (Off / On)

Zmanjša porabo energije, tako da zmanjša svetlost zaslona, ko se slika na zaslonu premika.

4.8 Picture Options

MENU [] → Picture → Picture Options → ENTER []

Možnost izberite s puščičnima tipkama ▲ in ▼ in nato pritisnite tipko []. Nastavitev spremenite s puščičnimi tipkami in nato pritisnite [].



Prikazana slika se lahko razlikuje, odvisno od modela.

Vhodni vir	Picture Mode	Picture Options
PC, DVI	Information	Color Tone / Color Temp / Calibrated value / Dynamic Backlight
	Advertisement	Color Tone / Color Temp / Digital Noise Filter / MPEG Noise Filter / Calibrated value / Dynamic Backlight
	Calibration	Dynamic Backlight
HDMI (ko je povezan računalnik)	Information	Color Tone / Color Temp / HDMI Black Level / Dynamic Backlight
	Advertisement	Color Tone / Color Temp / Digital Noise Filter / MPEG Noise Filter / HDMI Black Level / Dynamic Backlight
	Calibration	HDMI Black Level / Dynamic Backlight
DisplayPort	Information	Color Tone / Color Temp / Dynamic Backlight
	Advertisement	Color Tone / Color Temp / Digital Noise Filter / MPEG Noise Filter / Dynamic Backlight
	Calibration	Dynamic Backlight

Vhodni vir	Picture Mode	Picture Options
HDMI	**Dynamic**, **Natural**, **Movie**, **Standard**	**Color Tone** / **Color Temp** / **Digital Noise Filter** / **MPEG Noise Filter** / **HDMI Black Level** / **Dynamic Backlight**
AV, **Component**, **HDMI**(1080i)	**Dynamic**, **Natural**, **Movie**, **Standard**	**Color Tone** / **Color Temp** / **Digital Noise Filter** / **MPEG Noise Filter** / **Film Mode** / **Dynamic Backlight**

4.8.1 Color Tone

Če je vir signala **PC**, **DVI**, **DisplayPort** ali **HDMI**(povezava z računalnikom).

- **Off** / **Cool** / **Standard** / **Warm**

Če je vir signala **AV**, **Component** ali **HDMI**.

- **Off** / **Cool** / **Standard** / **Warm1** / **Warm2**



- Možnost **Warm1** ali **Warm2** bo deaktivirana, ko je **Picture Mode** nastavljen na **Dynamic**.
- Nastavitve lahko prilagodite in shranite za vsako zunanjo napravo, ki je priključena na vhodna vrata izdelka.

4.8.2 Color Temp.

Prilagodi barvno temperaturo (**Red** / **Green** / **Blue**). (Razpon: 3000K–15000K)



Ta možnost je na voljo, če je možnost **Color Tone** nastavljena na **Off**.

4.8.3 Digital Noise Filter

Če je signal oddajanja, ki ga sprejema izdelek, šibek, lahko aktivirate funkcijo **Digital Noise Filter**, da zmanjšate morebitno statiko ali podvajanje na zaslonu.

- **Off** / **Low** / **Medium** / **High** / **Auto**



Ko je signal šibek, preskusite vse možnosti, dokler ni na izdelku prikazana najboljša slika.

4.8.4 MPEG Noise Filter

Zmanjšajte šum MPEG, da izboljšate kakovost slike.

- **Off** / **Low** / **Medium** / **High** / **Auto**

4.8.5 HDMI Black Level

Na zaslonu izbere raven črne in tako prilagodi globino zaslona.

- **Normal** / **Low**



Na voljo le v načinih **HDMI** in **DVI** (AV Timing: 480p, 576p, 720p, 1080i, 1080p).

4.8.6 Film Mode

Nastavi izdelek na samodejno zaznavanje in obdelavo signalov filma iz vseh virov in prilagodi sliko na optimalno kakovost.

- **Off** / **Auto1** / **Auto2**



Na voljo v **AV**, **COMPONENT**(480i/1080i) ali **HDMI**(1080i).

4.8.7 Calibrated value(Calibrated Value)

Izberite, ali želite, da se nastavitve svetlosti, barve, game in monotonosti, prilagojene s programom za umerjanje barv »**Advanced Color Management**« uporabijo v načinih **Information** in **Advertisement**.

- **Don’t apply** (**Don’t Apply**) / **Apply**



Če želite prenesti program **Advanced Color Management**, obiščite spletno stran www.samsunglfd.com.

4.8.8 Dynamic Backlight

Samodejno prilagodi osvetlitev ozadja za najboljši kontrast zaslona v trenutnih pogojih.

- **Off** / **On**

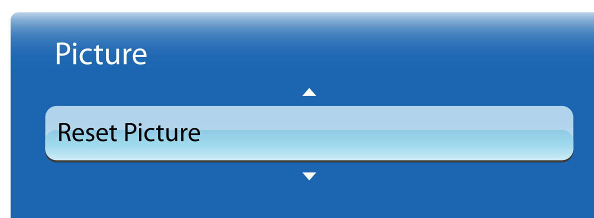


Dynamic Backlight ni na voljo, če je za vhodni vir izbrano **PC**, **AV** ali **Component** in če je za **Video Wall** izbrano **On**.

4.9 Reset Picture

MENU [Ⅲ] → Picture → Reset Picture → ENTER [↵]

Ponastavi trenutni način slike na privzete nastavitve.



Prikazana slika se lahko razlikuje, odvisno od modela.

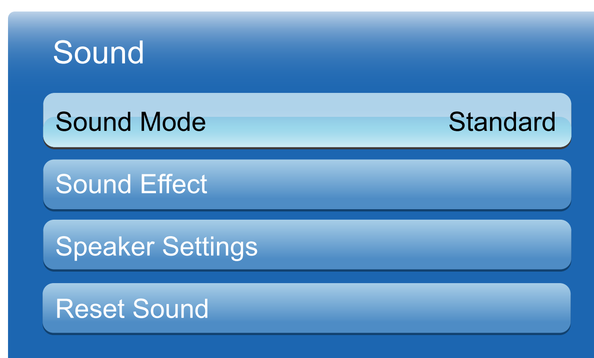
5 Prilagoditev zvoka

Konfigurirajte zvočne nastavitve (**Sound**) izdelka.

5.1 Sound Mode

MENU [Ⅲ] → **Sound** → **Sound Mode** → **ENTER** [↵]

To možnost izberite s puščičnimi tipkami gor ali dol in nato pritisnite tipko [↵].



Prikazana slika se lahko razlikuje, odvisno od modela.

- **Standard**: Izbere navadni zvočni način.
- **Music**: Glasba je glasnejša od glasov.
- **Movie**: Ponuja najboljši zvok za filme.
- **Clear Voice**: Glasovi so glasnejši od drugih zvokov.
- **Amplify**: Poveča intenzivnost visoko frekvenčnih zvokov, kar zagotavlja boljšo izkušnjo s poslušanjem za osebe z okvaro sluha.



Če možnost **Speaker Select** nastavite na **External**, je možnost **Sound Mode** onemogočena.

5.2 Sound Effect

MENU [Ⅲ] → Sound → Sound Effect → ENTER [↵]



- Če možnost **Speaker Select** nastavite na **External**, je možnost **Sound Effect** onemogočena.
- Na voljo le, če je možnost **Sound Mode** nastavljena na **Standard**.

- **Virtual Surround** (**Off** / **On**)

  Ta funkcija zagotavlja navidezni prostorski zvok 5.1 prek dveh zvočnikov s tehnologijo HRTF (Head Related Transfer Function).

- **Dialog Clarity** (**Off** / **On**)

  Ta funkcija vam omogoča, da povečate intenzivnost glasu in zmanjšate glasnost glasbe v ozadju ali zvočnikov učinkov, tako da je dialog bolj razumljiv.

- **Equalizer**

  V izenačevalniku je prikazanih več drsnikov. Drsnik izberete s puščičnima tipkama gor in dol. Vrednost drsnika spremenite s puščičnima tipkama levo in desno. Če želite za možnost **Equalizer** izbrati **Reset**, izberite **Reset**, pritisnite tipko [↵], izberite **Yes** in nato pritisnite tipko [↵]. Za izhod izberite **Close** in pritisnite tipko [↵].

  - **Balance L/R**: Prilagodi ravnovesje med desnim in levim zvočnikom.
  - **100Hz** / **300Hz** / **1kHz** / **3kHz** / **10kHz** (prilagoditev pasovne širine): Prilagodi raven določenih frekvenc pasovne širine.
  - **Reset**: Ponastavi izenačevalnik na privzete nastavitve.

5.3 Speaker Settings

MENU [Ⅲ] → Sound → Speaker Settings → ENTER [↵]

- **Speaker Select** (**External**/**Internal**)

  Če zvočno skladbo iz oddaje ali filma poslušate prek zunanjega sprejemnika, boste morda slišali odmev zvoka, ki ga povzroči razlika pri hitrosti dekodiranja med zvočniki izdelka in zvočniki, priključenimi na zvočni sprejemnik. V takem primeru nastavite izdelek na možnost **External**.

  - Če možnost **Speaker Select** nastavite na **External**, so zvočniki izdelka izklopljeni. Zvok boste slišali le prek zunanjih zvočnikov. Če je možnost **Speaker Select** nastavljena na **Internal**, so vklopljeni tako zvočniki izdelka kot tudi zunanji zvočniki. Zvok boste slišali prek zvočnikov izdelka in zunanjih zvočnikov.
  - Če ni videosignala, je zvok izklopljen tako v zvočnikih izdelka kot tudi v zunanjih zvočnikih.

- **Auto Volume** (**Off** / **Normal** / **Night**)

  Normal izenači raven glasnosti v posameznem kanalu, tako da je pri spreminjanju kanalov raven glasnosti enaka.

  Night izenači in zmanjša raven glasnosti v posameznem kanalu, tako da glasnost v posameznem kanalu manjša. Možnost **Night** je uporabna ponoči, kadar morda želite nižjo glasnost.

  Če želite uporabljati nadzor glasnosti v priključeni vhodni napravi, možnost **Auto Volume** nastavite na **Off**. Sprememba v glasnosti v priključeni vhodni napravi morda ne bo uporabljena, če možnost **Auto Volume** nastavite na **Normal** ali **Night**.

5.4 Reset Sound

 **MENU** [Ⅲ] → **Sound** → **Reset Sound** → **ENTER** [↵]

Ponastavite vse nastavitve zvoka na privzete tovarniške nastavitve. Izberite **Reset Sound**, pritisnite tipko [↵], v pojavnem oknu izberite **Yes** in znova pritisnite tipko [↵].

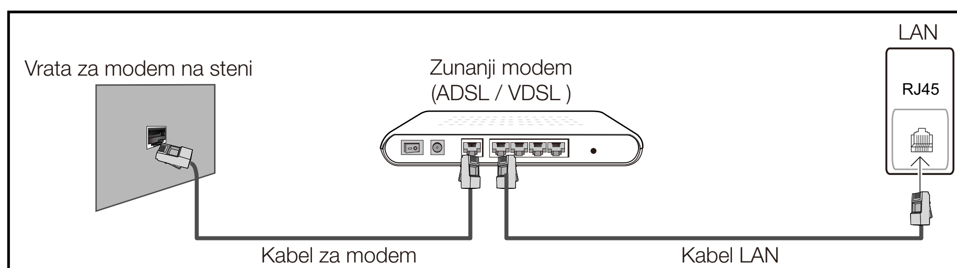
6 Omrežje

6.1 Network Setting

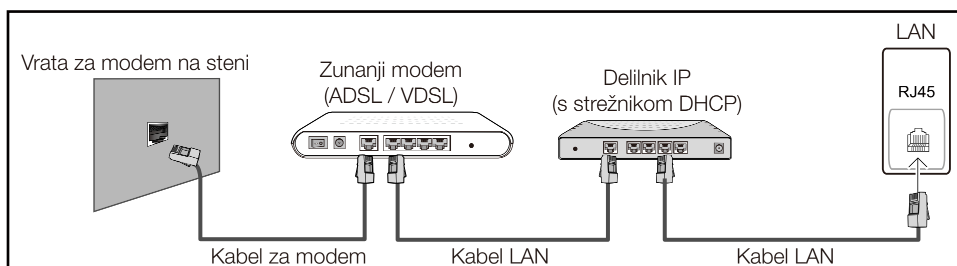
6.1.1 Povezava z žičnim omrežjem

Izdelek lahko s kablom povežete z lokalnim omrežjem na tri načine.

- Izdelek lahko povežete v lokalno omrežje, tako da s kablom LAN povežete vrata LAN na hrbtni strani izdelka in zunanji modem. Glejte spodnjo shemo.



- Izdelek lahko povežete z lokalnim omrežjem, tako da povežete vrata LAN na hrbtni strani izdelka z razdelilnikom naslova IP, ki je priključen v zunanji modem. Za povezavo uporabite kabel LAN. Glejte spodnjo shemo.



- V nekaterih omrežjih lahko povežete izdelek z lokalnim omrežjem, tako da kabel LAN vključite v vrata LAN na hrbtni strani izdelka in neposredno v stensko omrežno vtičnico. Glejte spodnjo shemo. Stenska vtičnica je v tem primeru povezana z modemom ali usmerjevalnikom v vašem domu.



- Če imate vzpostavljeno dinamično omrežje, uporabite modem ali usmerjevalnik ADSL, ki podpira protokol DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol). Modemi in usmerjevalniki, ki podpirajo DHCP, samodejno posredujejo vrednosti za naslov IP, masko podomrežja, prehod in DNS, s

katerimi vaš izdelek dostopa do interneta, zato vam jih ni treba vnesti ročno. Večina domačih omrežij je dinamičnih.

Nekatera omrežja zahtevajo statični naslov IP. Če vaše omrežje zahteva statični naslov IP, morate med nastavitvijo omrežne povezave ročno vnesti vrednosti za naslov IP, masko podomrežja, prehod in DNS na zaslonu za nastavitev kabelske povezave. Če ne veste vrednosti za naslov IP, masko podomrežja, prehod in DNS, se obrnite na vašega ponudnika internetnih storitev. Če uporabljate operacijski sistem Windows, lahko te vrednosti preverite tudi v računalniku.



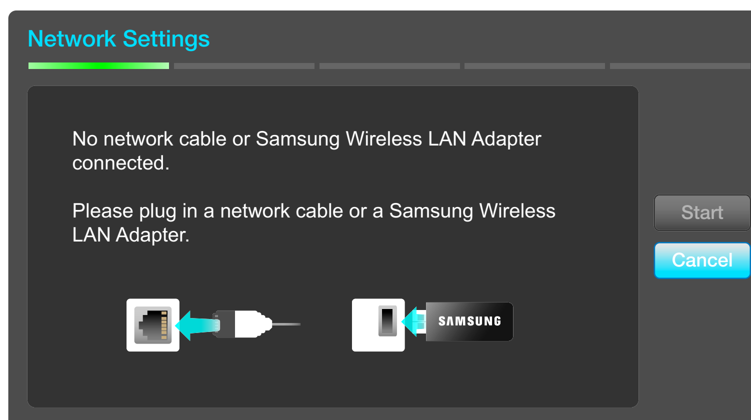
Če vaše omrežje zahteva statični naslov IP, lahko uporabite modeme ADSL, ki podpirajo DHCP. Modemi ADSL, ki podpirajo DHCP, omogočajo uporabo statičnih naslovov IP.

6.1.2 Nastavitve žičnega omrežja Network Setting



MENU [Ⅲ] → Network → Network Settings → ENTER [↵]

Nastavite omrežno povezavo za uporabo internetnih storitev, kot je nadgradnja programske opreme.



Prikazana slika se lahko razlikuje, odvisno od modela.

Samodejna nastavitev Network Settings

Če izdelek povezujete z omrežjem, ki podpira protokol DHCP, uporabite samodejno nastavitev **Network Settings**. Če želite samodejno nastaviti kabelsko omrežno povezavo, naredite to.

Samodejna nastavitev

1 Premaknite se na zaslon **Network Settings**.

2 Izberite **Start**, pritisnite [↵] in še enkrat pritisnite [↵].

3 Prikaže se zaslon za preverjanje omrežja in preveri omrežno povezavo. Ko je povezava preverjena, se prikaže sporočilo **Internet is connected successfully.**.



- Če postopek vzpostavitve povezave ne uspe, preverite povezavo z vrati LAN.
- Če s samodejnim postopkom ni mogoče najti vrednosti omrežne povezave ali če želite povezavo nastaviti ročno, se pomaknite na naslednji odsek »Ročna nastavitev omrežja«.

Ročna nastavitev Network Settings

Pri povezovanju izdelka z omrežjem, ki zahteva statični naslov IP, uporabite ročno nastavitev **Network Settings**.

Pridobivanje vrednosti omrežne povezave

V večini računalnikov z nameščenim sistemom Windows si lahko vrednosti omrežne povezave ogledate tako.

1 Z desno tipko miške kliknite ikono omrežja v spodnjem desnem delu zaslona.

2 V pojavnem meniju, ki se prikaže, kliknite »Stanje«.

3 V pogovornem oknu, ki se prikaže, kliknite zavihek »Podpora«.

4 Na zavihku »Podpora« kliknite gumb »Podrobnosti«. Prikažejo se vrednosti omrežne povezave.

Ročna nastavitev

Če želite kabelsko omrežno povezavo izdelka nastaviti ročno, naredite to.

1 Premaknite se na zaslon **Network Settings**.

2 Izberite **Start**, pritisnite [↵] in še enkrat pritisnite [↵]. Prikaže se zaslon za preverjanje omrežja in začne se postopek preverjanja.

3 Pritisnite [↵]. Postopek preverjanja se ustavi. Na zaslonu z omrežno povezavo izberite **IP Settings**. Prikaže se zaslon **IP Settings**.

4 Izberite polje na vrhu, pritisnite [↵] in nato **IP Settings** nastavite na **Enter manually**.

5 Na daljinskem upravljalniku pritisnite tipko ▼, da se pomaknete v polje za vnos **IP Address**, in nato pritisnite [↵].

6 S številskimi tipkami na daljinskem upravljalniku v prvo polje za vnos vnesite prvi del naslova **IP Address** (na primer 105). Pritisnite desno puščično tipko, da se pomaknete v naslednje polje.

7 Vnesite naslednji del naslova **IP Address**. Pritisnite desno puščično tipko, da se pomaknete v naslednje polje.

8 Ponovite postopek vnosa za vsako polje v razdelku **IP Address**.

Če med vnosom številke naredite napako, jo popravite tako, da jo vnesete znova. Posamezno številko enote lahko spremenite tudi tako, da pritisnete tipko navzgor ali navzdol.

9 Ko končate vnos naslova **IP Address**, pritisnite [↵].

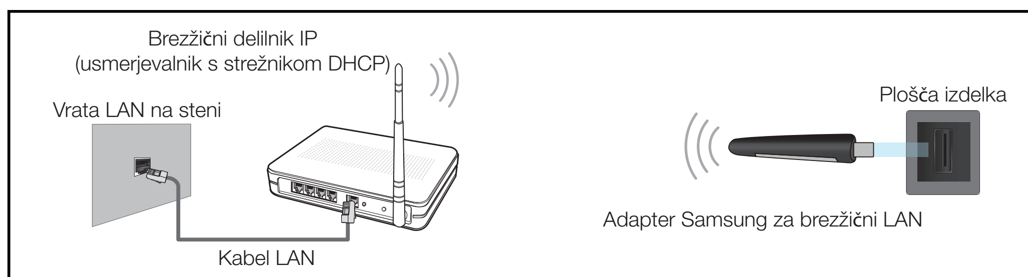
10 Pritisnite puščično tipko navzdol, da se pomaknete v polja **Subnet Mask**, nato pa pritisnite [↵].

11 Ponovite enak postopek vnosa za možnosti **Subnet Mask**, **Gateway** in **DNS Server**.

12 Ko končate, na dnu strani izberite **OK** in pritisnite [↵]. Prikaže se zaslon za preverjanje omrežja in začne se postopek preverjanja. Ko je povezava preverjena, se prikaže sporočilo **Internet is connected successfully**.

6.1.3 Povezava z brezžičnim omrežjem

Če želite izdelek povezati z brezžičnim omrežjem, potrebujete brezžični usmerjevalnik ali modem in Samsungov vmesnik za brezžični LAN (WIS10ABGN, WIS12ABGNX), ki ga povežete z vrati USB na hrbtni ali stranski plošči izdelka. Glejte spodnjo sliko.



Samsungov vmesnik za brezžični LAN je na prodaj ločeno pri izbranih trgovcih, spletnih trgovinah in na spletnem mestu Samsungparts.com. Samsungov vmesnik za brezžični LAN podpira protokole IEEE 802.11a/b/g in n. Samsung priporoča protokol IEEE 802.11n. Ko predvajate videoposnetek po omrežni povezavi, se bo slika morda zaustavljala.



- V brezžičnem omrežju morate uporabiti »Samsungov vmesnik za brezžični LAN« (WIS10ABGN, WIS12ABGNX).
- Samsungov vmesnik za brezžični LAN in USB-podaljšek sta na prodaj ločeno pri izbranih trgovcih, spletnih trgovinah in na spletnem mestu Samsungparts.com.
- Če želite uporabljati brezžično omrežje, morate izdelek povezati z brezžičnim razdelilnikom naslovov IP (usmerjevalnikom ali modemom). Če brezžični razdelilnik naslovov IP podpira DHCP, lahko za dostop do brezžičnega omrežja uporabite protokol DHCP ali statični naslov IP.
- Za brezžični razdelilnik naslovov IP uporabite kanal, ki ga trenutno ne uporabljate. Če izbrani kanal že uporablja druga bližnja naprava, bo prišlo do motenj in prekinitve komunikacije.
- Vaš izdelek podpira le naslednje varnostne protokole za brezžična omrežja.
  - Način overjanja: WEP, WPAPSK, WPA2PSK
  - Vrsta šifriranja: WEP, TKIP, AES.
- Če izberete pretok Pure High (Greenfield) 802.11n in je v dostopni točki ali brezžičnem usmerjevalniku za vrsto šifriranja izbrano WEP, TKIP ali TKIP AES (WPS2Mixed), Samsungovi televizorji v skladu z novimi specifikacijami za WiFi ne bodo podpirali povezave.
- Če vaš brezžični usmerjevalnik podpira WPS (Wi-Fi Protected Setup), se lahko povežete v omrežje z načinom PBC (Push Button Configuration) ali vnosom kode PIN. Funkcija WPS bo v obeh načinih samodejno konfigurirala vrednost SSID in ključ WPA.
- Če usmerjevalnik, modem ali naprava nima potrjenega certifikata, je ni dovoljeno uporabiti za povezavo izdelka s »Samsungovim vmesnikom za brezžični LAN«.
- Preden vzpostavite povezavo s Samsungovim vmesnikom za brezžični LAN, mora biti izdelek vklopljen.
- Načini vzpostavitve povezave: Povezavo z brezžičnim omrežjem lahko vzpostavite na tri načine.
  - Samodejna nastavitev (s funkcijo samodejnega iskanja omrežja)
  - Ročna nastavitev
  - **WPS(PBC)**

- Izdelek morda ne bo prepoznal Samsungovega vmesnika za brezžični LAN, če za povezavo z izdelkom uporabite USB-zvezdišče ali USB-podaljšek, ki ni priložen izdelku.

6.1.4 Nastavitve brezžičnega omrežja Network Setting

Samodejna nastavitev Network Setup

Večina brezžičnih omrežij imajo izbirni varnostni sistem, ki od naprav, ki dostopajo do omrežja, zahteva, da pošljejo šifrirano varnostno kodo, imenovano **Security Key**. Koda **Security Key** temelji na izrazu za prehod, ki je po navadi beseda ali niz črk in številk določene dolžine, ki ste jih morali vnesti, ko ste nastavljali varnost za brezžično omrežje. Če omrežno povezavo nastavite na tak način in če imate kodo **Security Key** za brezžično omrežje, boste morali izraz za prehod vnesti med samodejnim ali ročnim postopkom nastavitve.

Samodejna nastavitev

1. Premaknite se na zaslon **Network Settings**.
2. Izberite **Start** in pritisnite [↵].
3. Funkcija **Network** poišče razpoložljiva brezžična omrežja. Ko je postopek končan, se prikaže seznam razpoložljivih omrežij.
4. Na seznamu omrežij pritisnite tipko ▲ ali ▼, da izberete omrežje, nato pa dvakrat pritisnite tipko [↵].

   Če je brezžični usmerjevalnik nastavljen na vrednost »Hidden« (neviden), morate izbrati možnosti **Add Network** in vnesti pravilne vrednosti **Network Name (SSID)** in **Security key**, da vzpostavite povezavo.

5. Če se prikaže zaslon za **Enter security key**, se pomaknite na 6. korak. Če izberete brezžični usmerjevalnik brez varnostnih nastavitev, se pomaknite na 8. korak.
6. Če ima usmerjevalnik varnostne nastavitve, vnesite kodo **Security key** (**Security key** ali **PIN**).

   - Pri vnosu kode **Security key** (**Security key** ali **PIN**) izberite številke/znake s tipkami ◀/▶/▲/▼ na daljinskem upravljalniku. Pritisnite tipko [↵], da vnesete znake.
   - Številke lahko vnesete tudi tako, da pritisnete številske tipke na daljinskem upravljalniku.

7. Ko končate, z desno puščično tipko premaknite kazalko v razdelek **Next** in pritisnite [↵].
8. Prikaže se zaslon z omrežno povezavo in začne se postopek preverjanja. Ko se preveri povezava, se prikaže sporočilo »**Your wireless network and Internet connection are setup and ready to use.**«.

   - Če omrežje ne sprejme kode **Security key** (**Security key** ali **PIN**), izberite **Retry** ali **IP Settings** in poskusite nastavitve vnesti ročno.
   - Če želite povezavo vzpostaviti ročno, izberite možnost **IP Settings**. Nato pojdite v naslednji razdelek »Ročna nastavitev«.

Ročna nastavitev Network Setup

Če izdelek povezujete z omrežjem, ki zahteva statični naslov IP ali če postopek samodejne povezave ne uspe, uporabite postopek **Network Settings**.

Pridobivanje vrednosti omrežne povezave

V večini računalnikov z nameščenim sistemom Windows si lahko vrednosti omrežne povezave ogledate tako.

1 Z desno tipko miške kliknite ikono omrežja v spodnjem desnem delu zaslona.

2 V pojavnem meniju, ki se prikaže, kliknite »Stanje«.

3 V pogovornem oknu, ki se prikaže, kliknite zavihek »Podpora«.

4 Na zavihku »Podpora« kliknite gumb »Podrobnosti«. Prikažejo se vrednosti omrežne povezave.

Ročna nastavitev

Če želite kabelsko omrežno povezavo izdelka nastaviti ročno, naredite to.

1 Premaknite se na zaslon **Network Settings**.

2 Izberite **Start** in pritisnite [↵].

3 Funkcija **Network** poišče razpoložljiva brezžična omrežja. Ko je postopek končan, se prikaže seznam razpoložljivih omrežij.

4 Na seznamu omrežij pritisnite tipko ▲ ali ▼, da izberete omrežje, nato pa dvakrat pritisnite tipko [↵].



Če je brezžični usmerjevalnik nastavljen na vrednost »Hidden« (neviden), morate izbrati možnosti **Add Network** in vnesti pravilne vrednosti **Network Name (SSID)** in **Security key**, da vzpostavite povezavo.

5 Če se prikaže zaslon za vnos varnostne kode, se pomaknite na 6. korak. Če ste izbrali brezžični usmerjevalnik brez varnostnih nastavitev, se pomaknite na 8. korak.

6 Vnesite kodo **Security key** (**Security key** ali **PIN**).

- Pri vnosu kode **Security key** (**Security key** ali **PIN**) izberite številke/znake s tipkami ◀/▶/▲/▼ na daljinskem upravljalniku. Pritisnite [↵], da vnesete znake.
- Številke lahko vnesete tudi tako, da pritisnete številske tipke na daljinskem upravljalniku.
- Izraz za vstop bi morali najti na enem od zaslonov za namestitev, s katerimi ste nastavili usmerjevalnik ali modem.

7 Ko končate, s tipko ▶ premaknite kazalko v razdelek **Next** in pritisnite tipko [↵].

8 Prikaže se zaslon z omrežno povezavo in začne se postopek preverjanja. Če želite postopek preklicati, pritisnite [↵]. Na zaslonu z omrežno povezavo izberite možnost **IP Settings**. Prikaže se zaslon **IP Settings**.

9 Izberite polje na vrhu, pritisnite [↵], nato pa možnost **IP Settings** nastavite na **Manual**.

10 Na daljinskem upravljalniku pritisnite tipko ▼, da se pomaknete v polje za vnos **IP Address**, in nato pritisnite [↵].

11 S številskimi tipkami na daljinskem upravljalniku v prvo polje za vnos vnesite prvi del naslova **IP Address** (na primer 105). Pritisnite tipko ▶, da se pomaknete v naslednje polje.

12 Vnesite naslednji del naslova **IP Address**. Pritisnite tipko ▶, da se pomaknete v naslednje polje.

13 Ponovite postopek vnosa za vsako polje v razdelku **IP Address**.

Če med vnosom številke naredite napako, jo popravite tako, da jo vnesete znova. Posamezno številko enote lahko spremenite tudi tako, da pritisnete tipko ▲ ali ▼.

14 Ko končate vnos naslova **IP Address**, pritisnite [↵].

15 Pritisnite tipko ▼, da se pomaknete v polja **Subnet Mask**, in nato pritisnite [↵].

16 Ponovite enak postopek vnosa za možnosti **Subnet Mask**, **Gateway** in **DNS Server**.

17 Ko končate, na dnu strani izberite **OK** in pritisnite [↵]. Prikaže se zaslon z omrežno povezavo in začne se postopek preverjanja. Ko se preveri povezava, se prikaže sporočilo »**Your wireless network and Internet connection are setup and ready to use.**«.

6.1.5 WPS(PBC)

Nastavitev s tipko WPS(PBC)

Če je na usmerjevalniku tipka **WPS(PBC)**, naredite to.

1 Premaknite se na zaslon **Network Setting**.

2 Izberite **Start**, pritisnite [↵] in še enkrat pritisnite [↵].

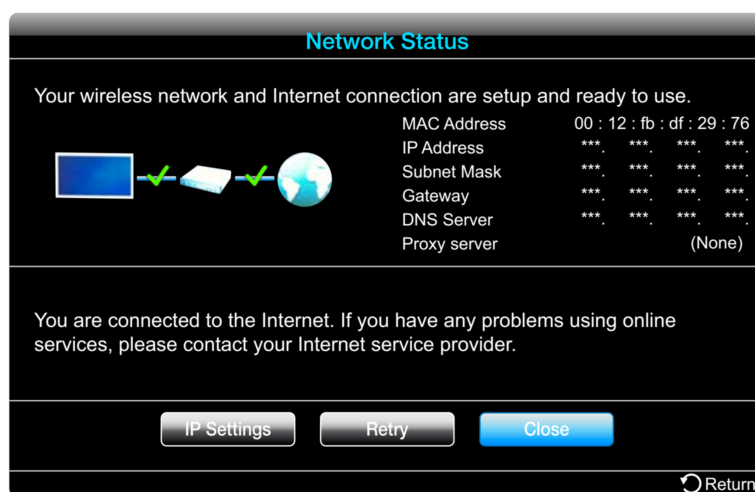
3 V 2 minutah pritisnite tipko **WPS(PBC)**. Izdelek samodejno pridobi vse vrednosti omrežnih nastavitev, ki jih potrebuje za vzpostavitev povezave z omrežjem.

4 Prikaže se zaslon z omrežno povezavo, nastavitev omrežja pa je končana.

6.2 Stanje omrežja

MENU [Ⅲ] → Network → Network Status → ENTER [↵]

Preverite lahko trenutno stanje omrežja in povezave z internetom.



Prikazana slika se lahko razlikuje, odvisno od modela.

6.3 MagicInfo Lite Settings

MENU [] → Network → MagicInfo Lite Settings → ENTER []

1 Server

- **Server** (Nastavitev IP-ja strežnika MagicInfo Lite)
  - Vnesite naslov IP strežnika in številko vrat. Za številko vrat uporabite številko 7001.

    Če s strežnikom ne morete vzpostaviti povezave s številko vrat 7001, se obrnite na skrbnika strežnika, ki vam bo pomagal poiskati pravilno številko vrat, in nato spremenite številko vrat.
- **FTP Mode**
  - Izberite način delovanja FTP: **Active** ali **Passive**.
- **Default Storage**
  - Določite privzeti pomnilnik za shranjevanje urnikov ali vsebine, poslane iz strežnika.
  - Če je privzeto mesto za shranjevanje nastavljeno na USB, bo urnik zagnan le, ko bo povezana naprava USB.
  - Ko v pomnilniku ni več prostora za shranjevanje, je v strežnik poslalo obvestilo.

2 Storage

- **Internal Memory**: Prikaže prostor, ki je trenutno v uporabi, ali izbriše celotno vsebino.
- **USB**: Prikaže prostor, ki je trenutno v uporabi.

3 Schedule Name

- Izberite obliko naslova urnika pri ustvarjanju lokalnega urnika.
  - **YYYYMMDD**, **YYYYDDMM**, **DDMMYYYY**

4 Information

- **Device Name**: prikaže ime naprave, ki jo je prepoznal strežnik.
- **Serial Number**: prikaže izvirno identifikacijsko številko naprave.
- **Software Version**: prikaže različico programske opreme v napravi.



Podrobnosti o meniju stran 195 najdete na strani .

6.4 Wi-Fi Direct

MENU [] → Network → Wi-Fi Direct → ENTER []

Nastavite za povezavo izdelka z brezžičnimi mobilnimi napravami. S to funkcijo lahko brezžične mobilne naprave neposredno povežete s svojim izdelkom brez usmerjevalnika.

Če želite uporabiti to funkcijo, mora mobilna naprava podpirati **Wi-Fi Direct**.

Da mobilno napravo povežete z izdelkom z uporabo povezave Wi-Fi Direct, sledite tem korakom:

1 Pojdite na zaslon **Wi-Fi Direct** (**Network** → **Wi-Fi Direct**). Izdelek začne iskati naprave.

2 V napravi vklopite funkcijo**Wi-Fi Direct**. Izberite želeno napravo Wi-Fi.

- **PBC**: V dveh minutah na napravi Wi-Fi pritisnite gumb WPS(PBC). Izdelek samodejno pridobi vse vrednosti omrežnih nastavitev, ki jih potrebuje za vzpostavitev povezave z omrežjem.
- **PIN**: Vnesite prikazani **PIN** na napravi.

Če želite prekiniti povezavo z napravo, izberite povezano napravo Wi-Fi in izberite **Disconnect**.

6.5 Soft AP

MENU [] → Network → Soft AP → ENTER []

S to funkcijo lahko povežete izdelek z mobilnimi napravami, če te ne podpirajo funkcije **Wi-Fi Direct**. Nastavite možnosti za povezavo naprave Wi-Fi.

- **Soft AP**

  Vklopi ali izklopi **Soft AP**. Kadar je možnost **Soft AP** nastavljena na **On**, mobilne naprave lahko na seznamu povezav Wi-Fi poiščejo ime izdelka.

- **Security key**

  Varnostno kodo nastavite ročno z daljinskim upravljalnikom.

  - B **Show security key**

    Prikaže varnostno kodo. Ali naj bo varnostna koda prikazana ali ne, je predstavljeno zgoraj v potrditvenem polju.

  - A **Del.**

    Izbriše vneseno varnostno kodo, števko za števko.

  - C **Space**

    Vstavi presledek med znaki pri vnašanju varnostne kode.

-  Return

  Vrne se na zaslon pred vnosom varnostne kode.



- Varnostna koda mora vsebovati več kot osem števk.
- Vnesite generirano varnostno kodo v napravo, ki jo želite povezati.
- Če omrežje ne deluje normalno, znova preverite varnostno kodo. Zaradi napačne varnostne kode lahko pride do napake.

6.6 AllShare Settings

MENU [ ] → Network → AllShare Settings → ENTER [ ]

Prikaže seznam mobilnih telefonov ali povezanih naprav, ki so bile nastavljene tako, da s tem izdelkom uporabljajo funkcijo AllShare Play.



Funkcija Allshare Play je na voljo v vseh napravah, ki podpirajo DLNA DMC.

- Allow / Deny: Dovoli/blokira naprave.
- Delete from the list: Izbriše naprave s seznama.



Funkcija izbriše s seznama le ime naprave. Če je izbrisana naprava vklopljena ali če skuša vzpostaviti povezavo z izdelkom, bo njeno ime morda znova na seznamu.

6.6.1 Uporaba funkcije AllShare Play

Prikaže se okno s opozorilom, da bo v izdelku prikazana predstavnostna vsebina (videoposnetki, fotografije ali glasba), poslana iz mobilnega telefona. Vsebina je samodejno predvajana 3 sekunde po tem, ko se prikaže okno z opozorilom. Če pritisnete tipko RETURN ali EXIT, ko se prikaže okno z opozorilom, predstavnostna vsebina ni predvajana.



- Ko naprava prvič dostopi do vašega izdelka prek funkcije »Media«, se prikaže pojavno okno z opozorilom. Pritisnite tipko [ ], da izberete Allow. S tem telefonu dovolite prost dostop do izdelka in predvaja vsebino s funkcijo AllShare Play.
- Če želite izklopiti prenos predstavnostne vsebine iz mobilnega telefona, izberite Deny v AllShare Settings.
- Vsebina morda ne bo predvajana v izdelku, odvisno od ločljivosti in oblike zapisa.
- Tipki [ ] in ◀/▶ morda ne bosta delovali, odvisno od vrste predstavnostne vsebine.
- Z mobilno napravo lahko nadzorujete AllShare Play. Več informacij najdete v uporabniškem priročniku posameznega mobilnega telefona.

6.7 Device Name

Izberite ali vnesite ime naprave. To ime je mogoče prikazati v omrežnih daljinskih upravljalnikih prek omrežja.

7 Sistem

7.1 Multi Control

MENU [] → System → Multi Control → ENTER []

Izdelku dodelite posamezni ID.

7.1.1 Konfiguracija nastavitev za možnost Multi Control

- **ID Setup**

  Monitorju dodelite ID. (Razpon: 0~99)

  Pritisnite ▲ ali ▼, da izberete številko, nato pritisnite [].

- **ID Input**

  Vnesite identifikacijsko številko izdelka, povezanega z vhodnim kablom za sprejem vhodnega signala.

  Vnesite želeno številko s številskimi gumbi na daljinskem upravljalniku.

- **MDC Connection**

  Izberite način za povezavo z napravo MDC za sprejem signala MDC.

  - **RS232C MDC**

    Komunikacija z napravo MDC prek stereo kabla RS232C.

  - **RJ45 MDC**

    Komunikacija z napravo MDC prek kabla RJ45.

- **DisplayPort daisy chain**

  Za prikaz vhodnega videa [DP IN] prek vhodnih vrat [DP OUT] izbirajte med načinoma za povezavo naprave SST (Single Stream Transport) in MST (Multi Stream Transport).

  - **Clone**: V izhodnem načinu SST je isti izhod zaslona prikazan na dveh povezanih prikazovalnih napravah.

    - Če je izbrana možnost **Clone** računalnik **PC** prepozna dva zaslona kot enojen monitor.
    - Način **Clone** je omogočen, če je vir signala digitalni vhod in ni **DisplayPort**, npr. **DVI**, **HDMI**, **MagicInfo** ali PIM.

  - **Expand**: V načinu MST je različni izhod zaslona prikazan na dveh povezanih prikazovalnih napravah.

    - Če je izbrana možnost **Expand** računalnik **PC** prepozna dva zaslona kot ločena monitorja.
    - Način deluje samo v računalnikih, ki podpirajo DisplayPort 1.2 MST.
    - Pri zaslonih z visoko ločljivostjo Full HD (1920x1080) je mogoče povezati največ štiri zaslone.



Za podrobnosti o meniju **MDC** si oglejte stran 77.

7.2 Time

MENU [] → System → Time → ENTER []

Za konfiguracijo možnosti **Clock Set** in **Sleep Timer**. Izdelek lahko nastavite tudi tako, da se ob določenem času samodejno vklopi ali izklopi s funkcijo **Timer**.

7.2.1 Clock set

Če želite uporabljati različne funkcije časomera, ki jih omogoča izdelek, nastavite uro.

Spreminjanje nastavitev za uro

- **Clock Set**

  Nastavite možnost **Date** in **Time**.

  Izberite možnost **Clock Set**. Izberite možnost **Date** ali **Time** in pritisnite []. Številke vnesite s številskimi tipkami ali pritisnite puščična gumba gor ali dol. Iz enega polja za vnos v drugega se lahko premaknete s puščičnima tipkama levo in desno. Ko končate, pritisnite [].



Nastavitvi **Date** in **Time** lahko neposredno nastavite s številskimi tipkami na daljinskem upravljalniku.

7.2.2 Sleep Timer

Samodejno izklopi izdelek po vnaprej določenem časovnem obdobju. (**Off** / **30 min** / **60 min** / **90 min** / **120 min** / **150 min** / **180 min**)



Nastavite časovno obdobje s številskimi tipkami in pritisnite []. Če želite funkcijo **Sleep Timer** izklopiti, izberite **Off**.

7.2.3 On Timer

Nastavite možnost **On Timer** tako, da se izdelek samodejno vklopi ob določeni uri določenega dne.

- **On Timer**: Nastavite časovnik za vklop z izborom ene od sedmih možnosti. Poskrbite, da najprej nastavite trenutni čas. (**On Timer 1**~ **On Timer 7**)

   Preden lahko uporabite funkcijo **On Timer**, morate nastaviti uro.

  - **Setup**: Izberite **Off**, **Once**, **Everyday**, **Mon~Fri**, **Mon~Sat**, **Sat~Sun** ali **Manual.**. Če izberete **Manual**, lahko izberete dneve, ob katerih funkcija **On Timer** vklopi izdelek.

     Potrditvena kljukica označuje dneve, ki ste jih izbrali.

  - **Time**: za nastavitev ure in minut. Številke vnesite s številskimi tipkami ali s puščičnima tipkama gor ali dol. Med poji za vnos se premikate s puščičnima tipkama levo in desno.
  - **Volume**: Nastavite želeno raven glasnosti. Raven glasnosti lahko spremenite s puščičnima tipkama levo in desno.
  - **Source**: Izberite želeni vir vnosa.
  - **Music** / **Photo** (če je možnost **Source** nastavljena na **USB**): Izberite mapo v napravi USB, ki vsebuje glasbene ali slikovne datoteke, ki jih želite predvajati ob samodejnem vklopu izdelka.

  - Če v napravi USB ni glasbene datoteke ali če ne izberete mape z glasbeno datoteko, funkcija »Timer« ne deluje pravilno.
  - Če je v napravi USB le ena datoteka z eno fotografijo, ne bo mogoče predvajati diaprojekcije.
  - Če je ime mape predolgo, mape ni mogoče izbrati. Vsaki napravi USB, ki jo uporabite, je dodeljena ločena mapa. Če uporabljate več enakih vrst naprav USB, naj imajo mape, ki so dodeljene posamezni napravi USB, različna imena.
  - Priporočamo, da pri uporabi funkcije **On Timer** uporabljate pomnilniški ključ USB in bralnik več kartic. Funkcija **On Timer** morda ne bo delovala z napravami USB z vgrajeno baterijo, s predvajalniki MP3 ali PMP-ji nekaterih izdelovalcev, saj lahko izdelek porabi preveč časa za prepoznavanje teh naprav.

7.2.4 Off Timer

Nastavite časovnik za izklop (**Off Timer**) z izborom ene od sedmih možnosti. (**Off Timer 1** ~ **Off Timer 7**)

 Preden lahko uporabite funkcijo **Off Timer**, morate nastaviti uro.

- **Setup**: Izberite **Off**, **Once**, **Everyday**, **Mon~Fri**, **Mon~Sat**, **Sat~Sun** ali **Manual**. Če izberete možnost **Manual**, lahko izberete dneve, ob katerih naj funkcija **Off Timer** izklopi vaš izdelek.

   Potrditvena kljukica označuje dneve, ki ste jih izbrali.

- **Time**: za nastavitev ure in minut. Številke vnesite s številskimi tipkami ali s puščičnima tipkama gor ali dol. Med poji za vnos se premikate s puščičnima tipkama levo in desno.

7.2.5 Holiday Management

Timer bo v obdobju, določenem kot praznik, onemogočen.

Nastavite funkcije »Holiday Management«

- **Add**: določite obdobje, ki ga želite dodati kot praznik.
  - Z gumboma ▲/▼ izberite začetni in končni datum praznika, ki ga želite dodati, in kliknite gumb **Save**.
  - Obdobje bo dodano na seznam praznikov.
    - **Start**: določite začetni datum praznika.
    - **End**: določite končni datum praznika.
    - **Delete**: za brisanje vseh elementov na seznamu praznikov.

      Izberite **Delete**. Prikazalo se bo sporočilo "**Delete all holidays?**".

      Izberite **Yes**. Izbrisani bodo vsi prazniki.
- **Apply**: Izberite, da se **On Timer** in **Off Timer** ne vklopita ob državnih praznikih.
  - Pritisnite [↵] in izberite nastavitve za funkciji **On Timer** in **Off Timer**, ki jih ne želite vklopiti.
  - Izbrani nastavitvi **On Timer** in **Off Timer** se ne bosta vklopili.

7.3 Language

MENU [ ] → **System** → **Language** → **ENTER** [ ]

Za nastavitev jezika menija.



Sprememba nastavitve jezika bo uporabljena samo za prikaz menija na zaslonu. Ne bo uporabljena za druge funkcije računalnika.

7.4 Rotate menu

MENU [ ] → **System** → **Rotate menu** → **ENTER** [ ]

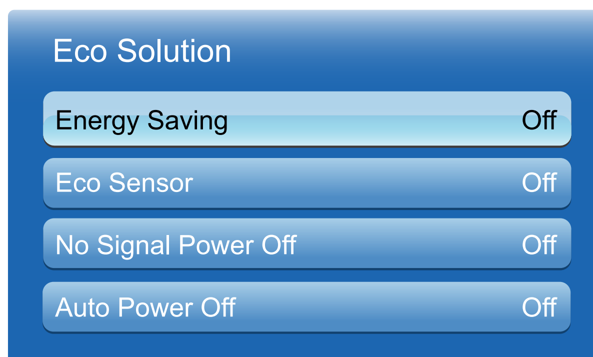
- **Landscape**: Prikaže meni v ležečem načinu (privzeto).
- **Portrait**: Prikaže meni v pokončnem načinu na desni strani zaslona izdelka.



Na voljo v načinih **PC**, **DVI**, **HDMI**, **DisplayPort**, **MagicInfo**.

7.5 Eco Solution

MENU [ ]→ **System** → **Eco Solution** → **ENTER** [ ]



Prikazana slika se lahko razlikuje, odvisno od modela.

7.5.1 Energy Saving

Prihranite energijo s funkcijo **Energy Saving**.

Ko je vklopljen način **Energy Saving**, je poraba energije izdelka nadzorovana, da prihranite energijo.

- **Off** / **Low** / **Medium** / **High** / **Picture Off**

7.5.2 Eco Sensor (Off / On)

Za večji prihranek energije se nastavitve slike samodejno prilagodijo svetlobi v sobi.

 Če prilagodite nastavitev **Backlight** v razdelku **Picture**, ko je izbran **Eco Sensor**, onemogočite **Off**.

- **Min. Backlight**: Če je možnost **Eco sensor** nastavljena na **On**, lahko ročno prilagodite najmanjšo svetlost zaslona.

   Če je možnost **Eco Sensor** nastavljena na **On**, se svetlost zaslona lahko spremeni (rahlo potemni ali posvetli) glede na intenzivnost svetlobe v prostoru. Najmanjšo svetlost zaslona lahko nadzirate s funkcijo **Min. Backlight**.

7.5.3 No Signal Power Off

Če se želite izogniti nepotrebni porabi energije, nastavite, kako dolgo naj bo izdelek vklopljen, če ne prejema signala.

- **Off** / **15 min** / **30 min** / **60 min**



- Ta možnost je onemogočena, če je računalnik, na katerega je priključen izdelek, v načinu varčevanja z energijo.
- Ta izdelek se bo samodejno izklopil ob določenem času. Čas lahko po potrebi spremenite.

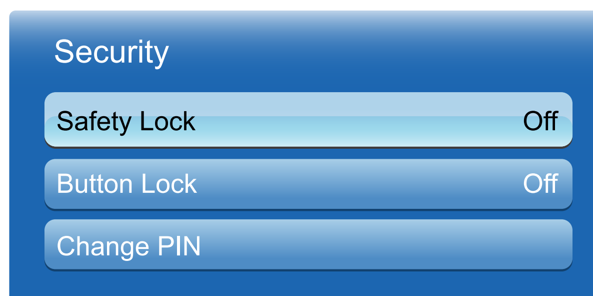
7.5.4 Auto Power Off (Off / On)

Za preprečevanje pregrevanja se izdelek samodejno izklopi, če v roku štirih ur ne pritisnete tipke na daljinskem upravljalniku oziroma se ne dotaknete tipke sprednji strani.

7.6 Security

MENU [] → System → Security → ENTER []

Pri vsakem dostopu do varnostnih funkcij se prikaže zaslon PIN, privzeta številka PIN je »0-0-0-0«. Po vnosu PIN-a se zaslon za vnos PIN-a zapre in prikaže se meni **Security**.



Prikazana slika se lahko razlikuje, odvisno od modela.

7.6.1 Safety Lock (Off / On)

Vklopi funkcijo varnega zaklepa.

S funkcijo **Safety Lock** zaklenete vse menije in gumbe na izdelku in daljinskem upravljalniku, razen gumba **LOCK** na daljinskem upravljalniku. Če želite odkleniti menije in gumbe, pritisnite gumb **LOCK** in vnesite geslo (privzeto geslo: **0** - **0** - **0** - **0**).

7.6.2 Button Lock (Off/On)

V tem meniju lahko zaklenete tipke na izdelku. Če je možnost **Button Lock** nastavljena na **On**, je izdelek mogoče upravljati le z daljinskim upravljalnikom.

7.6.3 Change PIN

Prikaže se zaslon **Change PIN**. Izberite poljubne 4 števke za PIN in jih vnesite v polje **Enter New PIN**. V polje **Confirm New PIN** znova vnesite iste 4 števke. Ko zaslon »Confirm« (Potrditev) izgine, pritisnite tipko **Close**. Izdelek si je zapomnil vaš novi PIN.

7.7 PIP

MENU [Ⅲ]→ System → PIP → ENTER [↵]



- Če ste za možnost **PIP** (slika v sliki) nastavili način Double (■■, ■■), ne morete prilagoditi možnosti **Picture Size**.
- Za zvok pri načinu PIP si oglejte navodila na zaslonu **Sound Select**.
- Če izdelek izklopite med gledanjem v načinu **PIP**, način **PIP** ostane omogočen po vklopu/izklopu izdelka.
- Če za ogled igre ali karaok uporabljate glavni zaslon, boste morda opazili, da slika na zaslonu PIP postane rahlo nenaravna.

- Nastavitve načina PIP

  Slika iz zunanjega videovira bo prikazana na glavnem zaslonu, slika iz izdelka pa na zaslonu s podsliko načina PIP.

Glavna slika	Podslika
PC	**AV**
AV	**PC**, **HDMI**, **DVI**, **DisplayPort**
Component	N/A
HDMI, **DVI**, **DisplayPort**	**AV**
MagicInfo Lite	**PC**, **AV**, **Component**, **HDMI**, **DVI**, **DisplayPort**

- **PIP** (**Off** / **On**): aktivirajte ali deaktivirajte funkcijo PIP.
- **Source** (odvisno od vhodnega vira): Izberete lahko vir podslike.
- **Size** (▭, ▭, ▭, ■■, ■■, ■▭): izberite velikost za podsliko.
- **Position** (▭, ▭, ▭, ▭): izberite položaj za podsliko.

  V načinu Double (■■, ■■, ■▭) ne morete izbrati možnosti **Position**.
- **Sound Select** (**Main** / **Sub**): Zvok lahko poslušate s slike na zaslonu **Main** ali s slike na zaslonu **Sub**.

7.8 Auto Protection Time

MENU [Ⅲ] → System → Auto Protection Time → ENTER [↵]

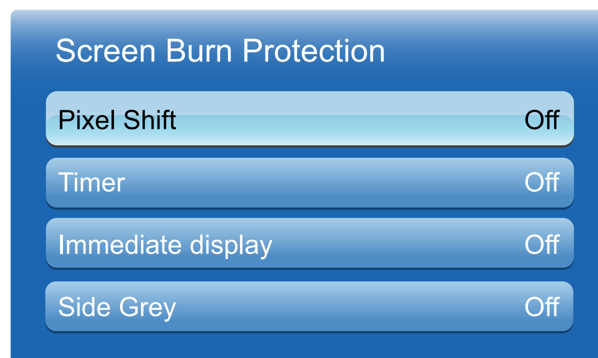
Če je na zaslonu za določen čas prikazana statična slika, izdelek aktivira ohranjevalnik zaslona, da bi preprečil nastanek učinka vžganosti na vžganih slikah na zaslonu.

- Off / 2 hours / 4 hours / 8 hours / 10 hours

7.9 Screen Burn Protection

MENU [] → System → Screen Burn Protection → ENTER []

Za zmanjšanje možnosti nastanka vžganih slik na zaslonu je izdelek opremljen s tehnologijo za preprečevanje nastanka vžganih slik na zaslonu, imenovano **Pixel Shift**. **Pixel Shift** rahlo premika sliko na zaslonu. Nastavitev **Pixel Shift** vam omogoča, da nastavite čas med premiki slike v minutah.



Prikazana slika se lahko razlikuje, odvisno od modela.

7.9.1 Pixel Shift

Nastavite funkcijo **Pixel Shift**, da preprečite poškodbo zaslona.

 Razpoložljive nastavitve **Pixel Shift** in najboljše nastavitve.

	Nastavitve, ki so na voljo	Najboljše nastavitve za AV/ Component/HDMI/PC
Horizontal	0~4 (slikovne pike)	**4**
Vertical	0~4 (slikovne pike)	**4**
Time (minuta)	1~4 min.	**4 min**



- Vrednost funkcije **Pixel Shift** se lahko razlikuje glede na velikost (palce) in način izdelka.
- Ta funkcija ni na voljo v načinu **Screen Fit**.

- **Horizontal** Nastavi, koliko slikovnih pik se pomika vodoravno na zaslonu.
- **Vertical** Nastavi, koliko slikovnih pik se pomika navpično na zaslonu.
- **Time**: Nastavite ustrezen čas za vodoravni ali navpični premik.

7.9.2 Timer

Časovnik lahko nastavite za možnost **Screen Burn Protection**.

Timer

- **Off**
- **Repeat**: Prikaže vzorec za preprečevanje vžgane slike, nastavljen v možnosti **Mode**, v določenih časovnih intervalih (**Period**).

  Možnosti **Period** in **Time** je mogoče nastaviti, kadar je izbrana možnost **Repeat**.
- **Interval** : Prikaže vzorec za preprečevanje vžgane slike, nastavljen v možnosti **Mode**, za določeno časovno obdobje (od **Start Time** do **End Time**).

  Možnost je omogočena samo, kadar je konfigurirana možnost **Clock Set**.
- **Mode**: Izberite zaščitni vzorec zaslona, ki ga želite prikazati.
  - **Pixel**: Slikovne pike na zaslonu se neprekinjeno izmenjavajo v črne.
  - **Rolling bar**: Navpična vrstica se premika z leve proti desni.
  - **Fading screen**: Celoten zaslon postane svetel, nato temnejši.

  Vzorca **Rolling bar** in **Fading screen** se prikažeta samo enkrat, ne glede na določeno obdobje ponavljanja ali čas.
- **Period** Določite časovni interval, da aktivirate funkcijo **Screen Burn Protection**.
  - **Hour 1** ~ **Hour 10**

    Možnost je omogočena, kadar je izbrana možnost **Repeat** za **Timer**.
- **Time**: Določite trajanje, da ohranite funkcijo **Screen Burn Protection** vklopljeno.
  - **Sec 10** ~ **Sec 50**

    Možnost je omogočena, kadar je izbrana možnost **Pixel** za **Mode**.
- **Start Time**: Nastavite čas začetka, da aktivirate funkcijo zaščite zaslona.

  Možnost je omogočena, kadar je izbrana možnost **Interval** za **Timer**.
- **End Time**: Nastavite čas konca, da deaktivirate funkcijo zaščite zaslona.

  Možnost je omogočena, kadar je izbrana možnost **Interval** za **Timer**.

7.9.3 Immediate display

Izberite ohranjevalnik zaslona, ki ga želite prikazati takoj.

- **Off** / **Pixel** / **Rolling bar** / **Fading screen**

7.9.4 Side Grey

Kadar je zaslon nastavljen na razmerje višina/širina **4:3**, prilagodite svetlost belih robov na straneh, da zaščitite zaslon.

- **Off**/**Light**/**Dark**

7.10 Ticker

Vnesite besedilo, medtem ko je prikazan videoposnetek ali slika in prikažite besedilo na zaslonu.

- **Off** / **On**



Možnosti **Message**, **Time**, **Position**, **Motion** in **Font options** so omogočene samo, kadar je možnost **Ticker** nastavljena na **On**.

- **Message**: Vnesite sporočilo za prikaz na zaslonu.
- **Time**: Nastavite vrednosti **Start Time** in **End Time** za prikaz sporočila (**Message**).
- **Position**: Izberite usmerjenost za prikaz sporočila (**Message**) med **Horizontal** in **Vertical**.
- **Motion**: Določite možnosti **Direction** in **Speed** za prikaz sporočila (**Message**).
- **Font options**: Določite možnosti **Size** in **Text Color** za sporočilo.

7.11 Video Wall

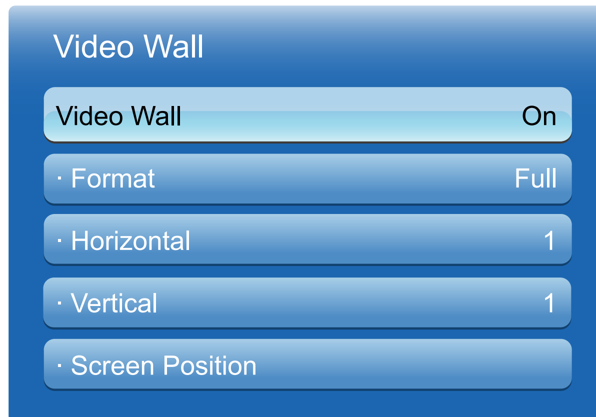
 MENU [III] → System → Video Wall → ENTER [↵]

Prilagodi razporeditev več zaslonov, ki so povezani tako, da sestavljajo video steno. Poleg tega prikaže del celotne slike ali ponovi isto sliko na vsakem od povezanih zaslonov. Za prikaz več slik si oglejte pomoč programa MDC ali navodila za uporabo programa MagicInfo. Nekateri modeli morda ne bodo podpirali funkcije MagicInfo.

- Če so vodoravno in navpično priključeni več kot štirje zasloni, priporočamo, da uporabite ločljivost vhoda XGA (1024 x 768) ali višjo, da preprečite temno sliko zaradi zmanjšanja kontrasta ali intenzivnosti barve.
- Možnost **Video Wall** je omogočena le, če je možnost **PIP** nastavljena na **Off**.

7.11.1 Video Wall

Video Wall lahko vklopite in izklopite. Za organiziranje video stene izberite možnost **On**.



Prikazana slika se lahko razlikuje, odvisno od modela.

7.11.2 Format

Za izbiro oblike zapisa prikaza slik na več zaslonih.

- **Full**: za prikaz slik v celozaslonskem načinu.
- **Natural**: za prikaz slik v izvirni ločljivosti brez povečave ali pomanjšave.

 Možnost **Format** je omogočena le, če je možnost **Video Wall** nastavljena na **On**.

7.11.3 Horizontal

Ta funkcija samodejno razdeli zaslon glede na določeno število vodoravnih zaslonov. Vnesite število vodoravno razporejenih zaslonov. Vodoravni zaslon bo samodejno razdeljen glede na vneseno število. Za vodoravno razporeditev lahko dodelite do 15 zaslonov.



- Zaslon je mogoče razdeliti na do 100 podzaslonov (zmnožek vodoravnih in navpičnih zaslonov). Če je na primer vodoravna razporeditev nastavljena na 15, je mogoče navpični razporeditvi dodeliti največ 6 zaslonov. Če pa je navpična razporeditev nastavljena na 15, je mogoče vodoravni razporeditvi dodeliti največ 6 zaslonov.
- Možnost **Horizontal** je omogočena le, če je možnost **Video Wall** nastavljena na **On**.

7.11.4 Vertical

Ta funkcija samodejno razdeli zaslon glede na določeno število navpičnih zaslonov. Vnesite število navpično razporejenih zaslonov. Navpični zaslon bo samodejno razdeljen glede na vneseno število. Za navpično razporeditev lahko dodelite do 15 zaslonov.



- Zaslon je mogoče razdeliti na do 100 podzaslonov (zmnožek vodoravnih in navpičnih zaslonov). Če je na primer vodoravna razporeditev nastavljena na 15, je mogoče navpični razporeditvi dodeliti največ 6 zaslonov. Če pa je navpična razporeditev nastavljena na 15, je mogoče vodoravni razporeditvi dodeliti največ 6 zaslonov.
- Možnost **Vertical** je omogočena le, če je možnost **Video Wall** nastavljena na **On**.

7.11.5 Screen Position

Razporeditev razdeljenih zaslonov lahko prilagajate tako, da s funkcijo **Screen Position** premikate oštevilčene zaslone.

Izberite položaj zaslona, da prikažete razporeditev (oštevilčenih) zaslonov, določene z nastavitvijo za vodoravno ali navpično. Za prilagoditev razporeditve premaknite številko (zaslon) s smernimi gumbi na daljinskem upravljalniku in pritisnite [↵].



- V možnosti **Screen Position** lahko razporedite do 100 zaslonov.
- Možnost **Screen Position** je omogočena le, če je možnost **Video Wall** nastavljena na **On**.
- Okno **Screen Position** se prikaže le, če sta konfigurirani nastavitvi **Horizontal** in **Vertical**.

7.12 Source AutoSwitch Settings

MENU [] → System → Source AutoSwitch Settings → ENTER []

Če zaslon vklopite, ko je možnost **Source AutoSwitch** nastavljena na **On**, in če predhodno izbrani video vir ni aktiven, bo zaslon samodejno iskal aktiven video signal v drugih vhodnih video virih.

- **Source AutoSwitch**

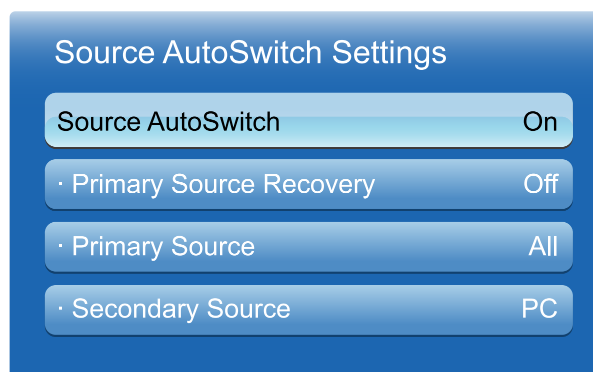
  Ko je možnost **Source AutoSwitch** nastavljena na **On**, bo zaslon samodejno iskal aktiven video signal v video viru zaslona.

  Če trenutnega video vira ne bo mogoče prepoznati, se bo vklopila izbira možnosti **Primary Source**.

  Izbira možnosti **Secondary Source** se bo vklopila, če ne bo na voljo nobenega primarnega video vira.

  Če nista prepoznana tako primarni kot sekundarni vhodni vir, bo zaslon dvakrat poskušal najti aktivni vir; najprej bo preveril prvi in nato sekundarni vir. Če zaslon ne bo uspešen pri nobenem iskanju, se bo vrnil na prvi video vir in prikazalo se bo sporočilo, da ni signala.

  Če je izbira možnosti **Primary Source** nastavljena na **All**, bo zaslon dvakrat zaporedoma iskal aktiven video vir med vhodnimi video viri. Če videa ne bo uspel najti, se bo vrnil na prvi video vir v zaporedju.



Prikazana slika se lahko razlikuje, odvisno od modela.

- **Primary Source Recovery**

  Izberite, ali želite obnoviti izbrani primarni vhodni vir, ko je primarni vhodni vir priključen.



Funkcija **Primary Source Recovery** je onemogočena, če je možnost **Primary Source** nastavljena na **All**.

- **Primary Source**

  Določite **Primary Source** za samodejni vhodni vir.

- **Secondary Source**

  Določite **Secondary Source** za samodejni vhodni vir.

7.13 General

MENU [ ]→ System → General → ENTER [ ]



Prikazana slika se lahko razlikuje, odvisno od modela.

7.13.1 Max. Power Saving

Izklopi izdelek, da bi zmanjšal porabo energije, kadar je računalnik določen čas nedejaven.



Na voljo so samo načini **PC**, **DVI**, **HDMI**, **DisplayPort**.

7.13.2 Game Mode

Če izdelek priključite na igralno konzolo, kot je na primer PlayStation™ ali Xbox™, izberite način za igranje iger in si tako zagotovite bolj realistično izkušnjo igranja iger.



- Previdnostni ukrepi in omejitve za način **Game Mode**
  - Če želite izključiti igralno konzolo in priključiti drugo zunanjo napravo, možnost **Game Mode** nastavite na **Off** v meniju Nastavitev.
  - Če prikažete meni izdelka v načinu **Game Mode**, se zaslon rahlo zatrese.
- Način **Game Mode** ni na voljo, če je vir signala nastavljen na **PC**, **DVI** ali **DisplayPort**.
- Ko priključite igralno konzolo, možnost **Game Mode** nastavite na **On**. Kakovost slike bo žal morda slabša.
- Če je možnost **Game Mode** nastavljena na **On**
  - možnost **Picture mode** je nastavljena na **Standard**, možnost **Sound Mode** pa na **Movie**.

7.13.3 BD Wise

Zagotavlja najboljšo kakovost slike za Samsungove izdelke DVD, Blu-ray in domačega kina, ki podpirajo funkcijo **BD Wise**. Če je možnost **BD Wise** nastavljena na **On**, se način slike samodejno spremeni v najboljšo ločljivost.



Ta možnost je na voljo, če Samsungove izdelke, ki podpirajo **BD Wise**, priključite na izdelek s kablom HDMI.

7.13.4 Menu Transparency

Nastavite prosojnost menijskega polja.

- **High** / **Medium** / **Low**

7.13.5 Sound Feedback

Izdelek proizvaja zvok, kadar ga uporabljate. Možnost **Sound Feedback** je privzeto omogočena. Izklopite možnost **Sound Feedback** ali prilagodite glasnost.

- **Off** / **Low** / **Medium** / **High**

7.13.6 Auto Power

Če boste omogočili to možnost, se bo izdelek samodejno vklopil ob priključitvi napajalnega kabla.

7.13.7 Standby Control

Za nastavitev stanja pripravljenosti zaslona ob sprejemu vhodnega signala.

- **Auto**

  Če zaslon ne bo zaznal nobenega vhodnega signala, čeprav je nanj priključena vhodna naprava, se bo vklopil način varčevanja z energijo.

  Če na izdelek ni priključena nobena vhodna naprava, se bo prikazalo sporočilo "**No Signal**".

- **On**

  Če izdelek ne bo zaznal nobenega vhodnega signala, se bo vklopil način varčevanja z energijo.

- **Off**

  Če izdelek ne bo zaznal nobenega vhodnega signala, se bo prikazalo sporočilo "**No Signal**".



- Možnost nadzora stanja pripravljenosti je omogočena samo, če je možnost **Source** nastavljena na **PC**, **DVI**, **HDMI** ali **DisplayPort**.
- Če se prikaže sporočilo "**No Signal**", čeprav je vhodna naprava priključena, preverite priključitev kablov. Za podrobnosti o povezavi vhodnih naprav si oglejte stran 61.

7.13.8 Lamp Schedule

Uporabniku omogoča, da v načinu MDC prilagodi vrednost »Lamp« na svojo vrednost ob določenem času.

- **Off** / **On**

7.13.9 OSD Display

Prikaže ali skrije menijski element na zaslonu.

- **Source OSD** / **No Signal OSD**/**MDC OSD**

7.13.10 Power On Adjustment

Za nastavitev časa ogrevanja zaslona, preden se ta vklopi po pritisku gumba za napajanje. (Razpon: 0 – 50 sekund.)



Prekratek čas ogrevanja lahko poškoduje izdelek zaradi prenapetosti.

7.13.11 Temperature Control

Ta funkcija zaznava notranjo temperaturo izdelka. Določite lahko sprejemljiv obseg temperature.

Privzeta temperatura je nastavljena na 77 ˚C.

Priporočena delovna temperatura izdelka je od 75 do 80 ˚C (če je temperatura okolja 40 ˚C)).



Če trenutna temperatura preseže določeno temperaturno omejitev, zaslon potemni. Če temperatura še naprej narašča, se izdelek izklopi in prepreči pregrevanje.

7.14 Anynet+(HDMI-CEC)

MENU [ ] → System → Anynet+(HDMI-CEC) → ENTER [ ]

7.14.1 Anynet+(HDMI-CEC)

Kaj je **Anynet+**?

Anynet+ je funkcija, s katero lahko upravljate vse priključene Samsungove naprave, ki podpirajo **Anynet+** z daljinskim upravljalnikom Samsungovega izdelka. Sistem **Anynet+** lahko uporabljate le s Samsungovimi napravami, ki vključujejo funkcijo **Anynet+**. Če se želite prepričati, ali vaša Samsungova naprava podpira to funkcijo, preverite, ali je na napravi logotip sistema **Anynet+**.



- Naprave s funkcijo Anynet+ lahko upravljate le z daljinskim upravljalnikom izdelka in ne s tipkami na izdelku.
- Daljinski upravljalnik izdelka morda v določenih pogojih ne bo deloval. V takem primeru znova izberite napravo Anynet+.
- Funkcij sistema Anynet+ ni mogoče uporabljati z izdelki drugih proizvajalcev.
- Navodila za priključitev zunanje naprave s funkcijo Anynet+ najdete v uporabniškem priročniku za napravo. Napravo s funkcijo Anynet+ morate priključiti s kablom HDMI. Nekateri kabli HDMI morda ne podpirajo funkcij sistema Anynet+.
- Anynet+ deluje, če je naprava AV, ki podpira Anynet+, v stanju pripravljenosti oziroma je aktivna.
- V načinu PIP je funkcija Anynet+ na voljo le, če je AV-naprava priključena kot primarni zaslon. Če je AV-naprava priključena kot sekundarni zaslon, funkcija ne deluje.
- Anynet+ podpira do 12 naprav AV. Priključite lahko do 3 naprave iste vrste.

Meni Anynet+

Meni »Anynet+« se spremeni glede na vrsto in stanje naprav Anynet+, ki so priključene na izdelek.

Meni »Anynet+«	Opis
View PC	Spremeni način Anynet+ v način PC.
Device List	Prikaže seznam naprav Anynet+.
(device_name) **MENU**	Prikaže menije priključenih naprav. Če je na primer priključen predvajalnik DVD-jev, se prikaže meni diska predvajalnika DVD-jev.

Meni »Anynet+«	Opis
(device_name) **Tools**	Prikaže menije z orodji priključenih naprav. Če je na primer priključen predvajalnik DVD-jev, se prikaže meni z orodji predvajalnika DVD-jev. Ta meni morda ne bo na voljo, kar je odvisno od naprave.
(device_name) **Title Menu**	Prikaže menije z naslovi diska v priključeni napravi. Če je na primer priključen predvajalnik DVD-jev, se prikaže meni z naslovi filma v predvajalniku DVD-jev. Ta meni morda ne bo na voljo, kar je odvisno od naprave.

7.14.2 Auto Turn Off (No / Yes)

Nastavite napravo **Anynet+** na samodejni izklop, kadar je izdelek izklopljen.



- Če je možnost **Auto Turn Off** nastavljena na **Yes**, se bodo delujoče zunanje naprave izklopile hkrati z izklopom izdelka.
- Morda ne bo omogočeno, odvisno od naprave.

Preklapljanje med napravami Anynet+

1 Pritisnite tipko **TOOLS**, izberite **Anynet+ (HDMI-CEC)** in nato pritisnite tipko [↵].

2 Izberite **Device List** in pritisnite tipko [↵].



Če ne najdete želene naprave, izberite **Refresh**, da osvežite seznam.

3 Izberite napravo in prtisnite tipko [↵]. Preklopite na izbrano napravo.



Meni **Device List** se prikaže le, če v meniju **System** možnost **Anynet+ (HDMI-CEC)** nastavite na **On**.

- Preklop na izbrano napravo lahko traja največ 2 minuti. Ko se izvaja postopek preklopa, ga ne morete preklicati.
- Če ste napravo Anynet+ izbrali tako, da ste pritisnili tipko **SOURCE** in nato izbrali vhodno napravo, ne morete uporabiti funkcije Anynet+. Na napravo Anynet+ preklopite v meniju **Device List**.

Odpravljanje težav s funkcijo Anynet+

Težava	Mogoča rešitev
Anynet+ ne deluje.	• Preverite, ali naprava podpira Anynet+ . Sistem Anynet+ podpira le naprave Anynet+. • Preverite, ali je napajalni kabel naprave Anynet+ pravilno priključen. • Preverite, ali so kabli Video/Audio/HDMI naprave Anynet+ pravilno priključeni. • V meniju za nastavitev funkcije Anynet+ preverite, ali je možnost **Anynet+ (HDMI-CEC)** nastavljena na **On**. • Preverite, ali je daljinski upravljalnik združljiv s funkcijo Anynet+. • Če ste odstranili in nato znova priključili kabel HDMI, znova poiščite naprave ali izklopite in nato znova vklopite izdelek. • Preverite, ali je funkcija Anynet+ v napravi Anynet vklopljena.
Anynet+ želim zagnati.	• Preverite, ali je naprava Anynet+ pravilno priključena na izdelek, in nato v meniju za nastavitev funkcije Anynet+ preverite, ali je možnost **Anynet+ (HDMI-CEC)** nastavljena na **On**. • Pritisnite tipko **TOOLS**, da prikažete meni Anynet+, in nato izberite želeni meni.
Anynet+ želim zapreti.	• V meniju Anynet+ izberite **View PC**. • Na daljinskem upravljalniku izdelka pritisnite tipko **SOURCE** in izberite napravo, ki ne podpira funkcije Anynet+.
Na zaslonu se prikaže sporočilo »Connecting to Anynet+ device...« (Vzpostavljanje povezave z napravo Anynet+).	• Pri konfiguraciji funkcije Anynet+ ali preklopu v način gledanja ne morete uporabljati daljinskega upravljalnika. • Daljinski upravljalnik lahko začnete uporabljati šele, ko izdelek dokonča konfiguracijo funkcije Anynet+ ali preklopi na napravo Anynet+.
Priključena naprava ni prikazana.	• Preverite, ali naprava podpira funkcije sistema Anynet+. • Preverite, ali je kabel HDMI pravilno priključen. • V meniju za nastavitev funkcije Anynet+ preverite, ali je možnost **Anynet+ (HDMI-CEC)** nastavljena na **On**. • Znova poiščite naprave Anynet+. • Napravo Anynet+ morate priključiti s kablom HDMI. Prepričajte se, da je naprava priključena na izdelek s kablom HDMI. • Nekateri kabli HDMI morda ne podpirajo funkcij sistema Anynet+. • Če je povezava prekinjena zaradi izpada električne energije ali izključitve kabla HDMI, znova poiščite naprave.

7.15 DivX® Video On Demand

MENU [Ⅲ] → System → DivX® Video On Demand → ENTER [↵]

Prikaže kodo registracije, ki je bila odobrena za izdelek. Če vzpostavite povezavo s spletnim mestom DivX in se registrirate s to kodo, lahko prenesete registracijsko datoteko VOD.



Dodatne informacije o vsebini DivX® VOD najdete na spletnem mestu http://vod.divx.com.

7.16 Play Mode

MENU [Ⅲ] → System → Play Mode → ENTER [↵]

Izberite **Play Mode**.

Če spremenite **Play Mode**, se bodo spremenile tudi funkcije v možnosti **Contents Home**.

- **MagicInfo Lite** / **MagicInfo Premium S** / **MagicInfo Videowall S**



- Če spremenite **Play Mode**, se bo izdelek samodejno znova zagnal in uveljavil spremembe.
- Če spremenite **Play Mode**, se bodo vse prejšnje nastavitve v razdelku **Play Mode** ponastavile.

7.17 Magic Clone

MENU [Ⅲ] → System → Magic Clone → ENTER [↵]

Izvozite nastavitve izdelka v napravo USB ali naložite nastavitve iz naprave USB.

- **Clone to USB**: kopira nastavitve izdelka v napravo USB.
- **Clone From USB**: izdelku dodeli nastavitve, shranjene v napravi USB.



- Po končani konfiguraciji se bo izdelek samodejno znova zagnal.
- Možnost morda ne bo pravilno delovala, če naprava USB poleg datoteke z nastavitvami vsebuje še druge datoteke.
- Preden zaženete ta postopek, preverite, ali naprava USB deluje pravilno.
- Ta možnost je na voljo za izdelke z enakimi vrednostmi **Model Code** in **Software Version**. **Support** → **Software Upgrade** in poiščite vrednosti **Model Code** in **Software Version**.

7.18 Reset System

MENU [] → System → Reset System → ENTER []

Ta možnost ponastavi trenutne nastavitve v meniju »System« na privzete tovarniške nastavitve.

7.19 Reset All

MENU [] → System → Reset All → ENTER []

Ta možnost ponastavi vse trenutne nastavitve zaslona na tovarniške nastavitve.

(**Language**, **Security**, **Time**, **Multi Control** in **Anynet+** se ne inicializirajo.)

7.20 PC module power

MENU [] → System → PC module power → ENTER []

Računalniški modul je mogoče vklopiti/izklopiti ločeno od zaslona.



Računalniški modul se nanaša na orodja PIM (upravitelj osebnih podatkov).

7.20.1 Synced power-on

Če želite vklopiti računalniški modul brez vklopa LFD, izberite **Off**.

- **Off** / **On**

7.20.2 Synced power-off

Če želite izklopiti LFD brez izklopa računalniškega modula, izberite **Off**.

- **Off** / **On**

8 Podpora

8.1 Posodobitev programske opreme

MENU [Ⅲ] → Support → Software Update → ENTER [↵]

V meniju **Software Update** lahko programsko opremo izdelka nadgradite na najnovejšo različico.

- **Current Version**: To je različica programske opreme, ki je že nameščena v izdelku.



Ne pozabite, da ne smete izklopiti izdelka, dokler nadgradnja ni dokončana. Po dokončani nadgradnji programske opreme se izdelek samodejno izklopi in nato znova vklopi. Ko nadgradite programsko opremo, so vse nastavitve videa in zvoka, ki ste jih izbrali, ponastavljene na privzete nastavitve. Priporočamo vam, da si zabeležite nastavitve, tako da jih boste po dokončani nadgradnji lahko preprosto znova izbrali.

8.1.1 By USB

Če želite posodobiti programsko opremo iz USB naprave, se obrnite na službo za pomoč strankam.

8.1.2 Alternative Software



Funkcija **Alternative Software** v tem modelu ni na voljo.

- **Alternative Software**

  Možnost **Alternative Software** vam omogoča nadgradnjo z datoteko, ki jo je izdelek že prenesel, vendar ste se odločili, da je ne boste namestili takoj, oziroma z datoteko, ki jo je izdelek prenesel v načinu pripravljenosti.

  Za nadgradnjo prek možnosti **Alternative Software** upoštevajte ta navodila.

1. Če je bila programska oprema za nadgradnjo prenesena, je na desni strani možnosti **Alternative Software** prikazana številka različice programske opreme.
2. Izberite **Alternative Software** in pritisnite tipko [↵].
3. Izdelek prikaže sporočilo, ali želite izvesti nadgradnjo. Izberite **Yes**. Izdelek začne nadgradnjo.
4. Izdelek se po dokončani nadgradnji samodejno izklopi in nato znova vklopi.

8 Podpora

8.2 Contact Samsung

MENU [] → Support → Contact Samsung → ENTER []

Te informacije si oglejte, če izdelek ne deluje pravilno ali če želite nadgraditi programsko opremo. Tu najdete informacije o naših klicnih centrih ter o prenosu izdelkov in programske opreme.

8.3 Contents Home

MENU [] → Support → Contents Home → ENTER []

Uživate lahko v uporabnih in različnih vsebinah.

Prikazana slika se lahko razlikuje, odvisno od modela.

8.3.1 MagicInfo Lite

MENU [] → Support → Contents Home → MagicInfo Lite→ ENTER []

Pritisnite tipko **MagicInfo Lite** na daljinskem upravljalniku.

MagicInfo Lite Player vam omogoča predvajanje vsebine (slik, videoposnetkov, dokumentov) ob želenem času.

Predvajate lahko vsebino, shranjeno v notranjem pomnilniku ali pomnilniškem ključku USB. Če vzpostavite povezavo z omrežjem, lahko vsebino predvajate tudi prek strežnika **MagicInfo Lite Server**.

Podrobnosti o meniju **MagicInfo Lite Player** najdete na strani stran 195.)

8.3.2 MagicInfo Premium S

MENU [] → Support → Contents Home → MagicInfo Premium S→ ENTER []

- **MagicInfo Premium S** lahko odprete tudi tako, da pritisnete **MagicInfo Lite** na daljinskem upravljalniku.
- Če želite zagnati **MagicInfo Premium S**, izberite **MagicInfo Premium S** za **Play Mode** v razdelku **System**.
- Za uporabo storitve **MagicInfo Premium S** morate kupiti licenco.

MagicInfo Premium S Player lahko uporabljate za urejanje in predvajanje vsebinskih datotek, vključno s predlogami, na primer slik, videoposnetkov in dokumentov.

8 Podpora

Predvajajte vsebino in predloge iz pomnilniškega ključka USB ali notranjega pomnilnika. Ali pa vsebino datotek in predlog predvajajte iz strežnika **MagicInfo Premium Server** prek omrežja.



Podrobnosti o meniju **MagicInfo Premium S** najdete na strani stran 228.

8.3.3 MagicInfo Videowall S

 **MENU** [Ⅲ] → **Support** → **Contents Home** → **MagicInfo Videowall S** → **ENTER** [↵]



- **MagicInfo Videowall S** lahko odprete tudi tako, da pritisnete **MagicInfo Lite** na daljinskem upravljalniku.
- Če želite zagnati **MagicInfo Videowall S**, izberite **MagicInfo Videowall S** za **Play Mode** v razdelku **System**.
- Za uporabo storitve **MagicInfo Videowall S** morate kupiti licenco.

MagicInfo Videowall S Player omogoča predvajanje vsebine ob želenem času. Vsebina, ki jo je mogoče predvajati, vključuje vsebino VideoWall, ki jo ustvarite v programu **MagicInfo Videowall Author** poleg druge slike in videodatotek.

Vsebino je mogoče predvajati prek **Videowall Console** po omrežju.



Podrobnosti o meniju **MagicInfo Videowall S** najdete na strani stran 269.)

8.3.4 AllShare Play

 **MENU** [Ⅲ] → **Support** → **Contents Home** → **AllShare Play** → **ENTER** [↵]

Uživajte v videoposnetkih, fotografijah in glasbi, ki so shranjene v napravi USB MSC (Mass Storage Class).



Za podrobnosti o meniju **AllShare Play** si oglejte stran 178.

8.3.5 Source

Source omogoča izbiro več virov in preimenovanje vhodne naprave.

Prikažete lahko zaslon vhodne naprave, povezane z izdelkom. Izberite vir s seznama virov, da prikažete zaslon izbranega vira.

 Vir signala je mogoče spremeniti tudi s tipko **SOURCE** na daljinskem upravljalniku.

 Zaslon morda ne bo pravilno prikazan, če boste izbrali napačen vir za vhodno napravo, v katero ga želite pretvoriti.

Edit Name

 **MENU** [] → **Support** → **Contents Home** → **Source** → **TOOLS** → **Edit Name** → **ENTER** []

Priključeno vhodno napravo lahko preimenujete.

- Zaslon se včasih ne bo pravilno prikazal, če ime vhodne naprave ni določeno v **Edit Name**. Poleg tega je za optimalno kakovost slike najbolje, če vhodno napravo preimenujete v **Edit Name**.

   Seznam lahko vključuje naslednje vhodne naprave. Vhodne naprave na seznamu se razlikujejo glede na izbran vir.

  - **VCR** / **DVD** / **Cable STB** / **Satellite STB** / **PVR STB** / **AV Receiver** / **Game** / **Camcorder** / **PC** / **DVI PC** / **DVI Devices** / **TV** / **IPTV** / **Blu-ray** / **HD DVD** / **DMA**

 Razpoložljive nastavitve v meniju **Picture** so odvisne od trenutnega vira in nastavitev v **Edit Name**.

- Pri povezovanju računalnika z vrati **HDMI IN** s kablom HDMI nastavite način **PC** v razdelku **Edit Name**.
- Pri povezovanju računalnika z vrati **HDMI IN** s kablom HDMI v DVI nastavite način **DVI PC** v razdelku **Edit Name**.
- Pri povezovanju naprav AV z vrati **HDMI IN** s kablom HDMI v DVI nastavite način **DVI Devices** v razdelku **Edit Name**.

Information

 **MENU** [] → **Support** → **Contents Home** → **Source** → **TOOLS** → **Information** → **ENTER** []

Ogledate si lahko podrobne informacije o izbrani zunanji napravi.

9 AllShare Play

Uživajte v videoposnetkih, fotografijah in glasbi, ki so shranjene v napravi USB MSC (Mass Storage Class).

9.1 Kaj je AllShare Play?

Predvajajte fotografije, videoposnetke ali glasbene datoteke v napravi za shranjevanje. Prek brezžičnega omrežja povežite pametni telefon z računalnikom.

Predvajajte različne vsebine z enim od naslednjih načinov funkcije **AllShare Play**:

- Z uporabo notranjega pomnilnika in naprave USB: predvajajte videoposnetke, fotografije in glasbene datoteke iz naprave USB. Kopirajte datoteke v notranji pomnilnik.
- Prek omrežne povezave z računalnikom: prek omrežne povezave predvajajte fotografije, videoposnetke in glasbene datoteke, shranjene v računalniku.



Funkcijo **Allshare Play** lahko odprete tudi tako, da na daljinskem upravljalniku pritisnete **CONTENET(HOME)**.

9.1.1 Pred uporabo funkcije AllShare Play z napravo USB, preberite naslednje

Pozor

- Preden povežete napravo USB z izdelkom, naredite varnostno kopijo datotek, da preprečite poškodovanje ali izgubo podatkov. Družba Samsung Electronics ne odgovarja za kakršno koli škodo ali izgubo podatkov.
- Med nalaganjem naprave USB ne odstranjujte.
- Če je naprava USB priključena s podaljškom USB, naprava USB morda ne bo prepoznana, ali pa branje datotek, shranjenih v napravi, ne bo mogoče.
- Če izdelek ne prepozna priključene naprave USB, so datoteke v napravi USB morda poškodovane ali jih ni mogoče prebrati. Če pride do tega, priključite napravo USB na računalnik, da jo formatirate, nato jo pravilno priključite.
- Trdi disk s standardom USB z več kot 2 TB pomnilnika ni podprt.

Združljive naprave s funkcijo AllShare Play

- Nekatere vrste naprav, digitalnih fotoaparatov in avdio naprav s standardom USB morda ne bodo združljive z izdelkom.
- Funkcija **AllShare Play** je združljiva samo z napravami USB razreda MSC.
- MSC je naprava iz razreda za množično shranjevanje, namenjena samo za množični prenos. Primeri naprav MSC so pogoni USB, bralniki bliskovnih pomnilniških kartic in trdi diski USB. (Zvezdišča USB niso podprta.) Naprave MSC morajo biti priključene neposredno v vrata USB izdelka.
- Če je priključenih več naprav PTP (Picture Transfer Protocol), bo delovala samo ena.
- Če je priključenih več naprav MSC, nekatere naprave morda ne bodo prepoznane. Naprave USB, ki zahtevajo močnejše napajanje (višje od 500 mA ali 5 V) morda ne bodo podprte.

- Če se prikaže opozorilo o pregretju, medtem ko je naprava USB priključena ali se uporablja, naprava USB morda ne bo prepoznana ali ne bo delovala pravilno.
- Ohranjevalnik zaslona se aktivira, če je izdelek nedejaven za čas, določen v možnosti **Auto Protection Time**.
- Način varčevanja z energijo v nekaterih zunanjih trdih diskih se bo morda samodejno deaktiviral, ko jih priključite na izdelek.

Datotečni sistem in oblike zapisa

- Funkcija **Allshare play** morda ne bo delovala pravilno z večpredstavnostnimi datotekami brez licence.
- Protokol MTP (Media Transfer Protocol) ni podprt.
- Podprti datotečni sistemu so FAT16, FAT32 in NTFS (samo za branje).
- **AllShare Play** podpira samo zaporedno obliko zapisa JPEG. Ne podpira progresivne oblike zapisa JPEG.
- Prikaz slik z višjo ločljivostjo traja dlje.
- Najvišja podprta ločljivost JPEG je 15360 x 8640 slikovnih pik.
- Če datoteka ni združljiva ali je poškodovana, se prikaže sporočilo »**Not Supported File Format**«.
- Pri razvrščanju datotek v načinu prikaza mape je v vsaki mapi mogoče prikazati največ 1000 datotek.
- Če naprava USB vsebuje 8000 datotek in map ali več, se nekatere datoteke in mape morda ne bodo odprle.
- Predvajanje plačljivih datotek DRM MP3, prenesenih s spletnih mest, ni mogoče. DRM (Digital Rights Management) se nanaša na sistem za zaščito avtorsko zaščitenih podatkov, ki so v obtoku v internetu, ali drugih digitalnih medijev, tako da omogoča varno distribucijo in/ali onemogoča nezakonito distribucijo podatkov.

9 AllShare Play

9.1.2 Uporaba naprave USB

Priključitev naprave USB

1. Vklop izdelka
2. Napravo USB, v kateri so shranjene fotografije, glasba in/ali filmi, priključite na vrata USB na zadnji strani ali ob strani izdelka.
3. Kadar je naprava USB pravilno priključena, se prikaže sporočilo »**New device connected**«. Izberite vrsto vsebine za predvajanje med možnostmi **Videos**, **Photos** in **Music**.



- Če je priključena samo ena naprava USB, se datoteke, shranjene v napravi USB, prikažejo samodejno.
- Za ogled vsebine, shranjene v napravi USB, priključite napravo USB v vrata USB na izdelku.
- Priporočena je uporaba trdega diska USB, ki ima napajalnik.

Odstranjevanje naprave USB



Priporočeno je, da napravo USB odstranite z uporabo funkcije **Safely Remove USB Device**.

Odstranjevanje naprave USB iz možnosti Source.

1. Na daljinskem upravljalniku pritisnite gumb **SOURCE**. Namesto tega greste lahko na možnost **Source** v meniju na zaslonu.

   MENU [] → **Support** → **Contents Home** → **Source** → **ENTER** []
2. Izberite napravo USB in na daljinskem upravljalniku pritisnite gumb **TOOLS**. Prikaže se možnost z orodji.
3. Izberite možnost **Safely Remove USB Device** in počakajte, da se naprava USB izključi. Naprava USB je izključena.

Brisanje možnosti AllShare Play z zaslona

1. Pojdite na stran **AllShare Play**.

   MENU [] → **Support** → **Contents Home** → **AllShare Play** → **ENTER** []
2. Izberite vse možnosti, razen **My List** in na daljinskem upravljalniku pritisnite .
3. Izberite napravo USB in na daljinskem upravljalniku pritisnite gumb **TOOLS**. Prikaže se možnost z orodji.
4. Izberite možnost **Safely Remove USB Device** in počakajte, da se naprava USB izključi. Naprava USB je izključena.

9 AllShare Play

9.1.3 Povezava z računalnikom prek omrežja

Predvajajte fotografije, videoposnetke in glasbene datoteke, shranjene v računalniku, prek omrežne povezave v načinu **AllShare Play**.

- Za podrobnosti, kako konfigurirati omrežje, glejte razdelek "6.1 Network Setting".
- Za ogled vsebine, shranjene v računalniku, povežite izdelek in računalnik z istim brezžičnim usmerjevalnikom in obiščite spletno stran http://www.samsung.com da prenesete program AllShare PC.
- Izdelek in računalnik morata biti povezana na isto podomrežje. Vsi naslovi IP so sestavljeni iz štirih delov, ločenih s piko. (Primer naslova IP: 111.222.333.444). Izdelek mora imeti enak naslov IP kot računalnik, razen četrtega dela naslova, če sta povezana v isto podomrežje. (Npr. 111.222.333.***)



Kadar je povezan z računalnikom prek omrežja, **AllShare Play** ne podpira naslednjih funkcij.

- Funkcij **Background Music On** in **Background Music Setting**
- Funkcije, ki razvršča datoteke v mapo **Videos**, **Photos** ali **Music** glede na privzeto nastavitev
  - Funkcije ◄◄ ali ►► med predvajanjem videoposnetka
- DivX DRM ni podprt.
- Požarni zid programa Windows nastavite tako, da bo dovoljeval programsko opremo AllShare PC.
- Kadar način **AllShare Play** uporabljate prek omrežne povezave, je lahko razpoložljivost funkcij različna glede na strežnik, in sicer:
  - Razpoložljivi načini razvrščanja so lahko različni.
  - Funkcija iskanja prizorov morda ne bo podprta.
  - Funkcija nadaljevanja predvajanja morda ne bo na voljo za več uporabnikov. (Funkcija si zapomni le točko, kjer je zadnji uporabnik zaustavil predvajanje videoposnetka.)
  - Funkcija iskanja morda ne bo delovala, odvisno od informacij o vsebini.
- Pri predvajanju vsebine videoposnetka prek omrežne povezave lahko pride do jecljanja datoteke.

9.1.4 Uporaba funkcij DLNA

Če povežete izdelek z vhodno napravo, npr. s prenosnim telefonom ali z računalnikom, v isto omrežje, lahko predvajate večpredstavnostno vsebino, shranjeno v napravi, npr. videoposnetke, fotografije in glasbo.

Za več informacij obiščite spletno stran http://www.samsung.com ali se obrnite na center za pomoč strankam družbe Samsung Electronics. V mobilno napravo bo morda treba namestiti dodatno programsko opremo. Za podrobnosti glejte uporabniški priročnik za mobilno napravo.



Če predvajate videoposnetek, ko ste povezali zaslon Samsung s strežnikom DLNA drugega proizvajalca, lahko pride to težav z združljivostjo.



Zaslon Samsung povežite z omrežjem prek funkcije **AllShare Play** in uporabite posebne funkcije, ki jih omogoča Samsung, in sicer:

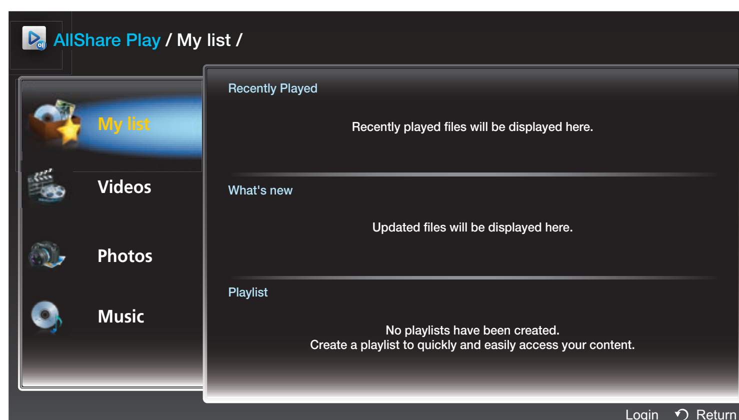
- Predvajanje različnih oblik videozapisa (DivX, MP4, 3GPP, AVI, ASF, MKV itd.)
- Funkcija prikaza sličic videoposnetkov
- Funkcija ustvarjanja zaznamkov (za nadaljevanje predvajanja videoposnetka)
- Samodejno ustvarjanje poglavij (iskanje prizorov)
- Upravljanje digitalne vsebine
- Združljivost z različnimi oblikami zapisov podnapisov (SRT, SMI, SUB, TXT in TTXT)
- Iskanje po imenih datotek
- In veliko drugih



Če želite uporabiti posebne funkcije DLNA, ki jih omogoča Samsung v vašem računalniku, obiščite spletno stran http://www.samsung.com in prenesite programsko opremo AllShare.

9.2 Uporaba osnovnih funkcij AllShare Play

MENU [Ⅲ] → Support → Contents Home → AllShare Play → ENTER [⏎]



Prikazana slika se lahko razlikuje, odvisno od modela.

9.2.1 Razvrščanje seznamov datotek

Če želite razvrstiti datoteke, na daljinskem upravljalniku pritisnite D in določite kriterije razvrščanja.

Pogoji razvrščanja	Delovanje	Videos	Photos	Music:
Folder view	Prikaže celotno mapo. Ime datoteke in sličico si ogledate tako, da izberete mapo.	✓	✓	✓
Title	Razvrsti in prikaže naslove datotek po simbolu, številki, abecednem vrstnem redu ali posebnem, vrstnem redu.	✓	✓	✓
Latest Date	Razvrsti in prikaže datoteke po najpoznejšem datumu.	✓	✓	
Earliest Date	Razvrsti in prikaže datoteke po najnovejšem datumu.	✓	✓	
Monthly	Razvrsti in prikaže datoteke s fotografijami po mesecu.		✓	
Artist	Razvrsti glasbene datoteke po izvajalcu v abecednem vrstnem redu.			✓
Album	Razvrsti glasbene datoteke po albumu v abecednem vrstnem redu.			✓
Genre	Razvrsti glasbene datoteke po zvrsti.			✓

9 AllShare Play

9.2.2 Predvajanje izbranih datotek

1 Izberite datoteke s seznama **Videos**, **Photos** ali **Music**.

2 Na daljinskem upravljalniku pritisnite **TOOL** in izberite **Play Selection**.



Možnost se ne prikaže, če je mapa označena s kazalko.

3 Izberite datoteke in pritisnite **Play**.



- Prikaže se ✓ za izbrane datoteke.
- Če želite izbrati vse datoteke v trenutni mapi, pritisnite **Select All**.
- Da počistite izbiro vseh datotek, pritisnite **Deselect All**.

9.2.3 Kopiranje datotek

1 Izberite datoteke s seznama **Videos**, **Photos** ali **Music**.

2 Izberite napravo za shranjevanje.

- **Internal Memory**: Kopirajte datoteke iz pomnilnika **Internal Memory** v pomnilniško napravo **USB Device**.
- **USB Device**: Kopirajte datoteke iz pomnilniške naprave **USB Device** v pomnilnik **Internal Memory**.

3 Na daljinskem upravljalniku pritisnite **TOOL** in izberite **Send**.



Možnost se ne prikaže, če je mapa označena s kazalko.

4 Izberite datoteke in pritisnite **Send**.



- Prikaže se ✓ za izbrane datoteke.
- Če želite izbrati vse datoteke v trenutni mapi, pritisnite **Select All**.
- Da počistite izbiro vseh datotek, pritisnite **Deselect All**.

9.2.4 Ustvarjanje seznama predvajanja (Playlist)

Ustvarite seznam datotek, ki jih želite neprekinjeno predvajati.

1 Izberite datoteke s seznama **Videos**, **Photos** ali **Music**.

2 Na daljinskem upravljalniku pritisnite **TOOL** in izberite **Add to Playlist**.



Možnost se ne prikaže, če je mapa označena s kazalko.

3 Izberite datoteke in pritisnite **Add**.

Prikaže se stran **Add to Playlist**.



- Prikaže se ✓ za izbrane datoteke.
- Če želite izbrati vse datoteke v trenutni mapi, pritisnite **Select All**.
- Da počistite izbiro vseh datotek, pritisnite **Deselect All**.

4 Izberite **Create new**. Prikaže se stran **Create a new Playlist.**.

5 Z daljinskim upravljalnikom vnesite ime seznama predvajanja in izberite **Done**.

6 Seznam predvajanja je ustvarjen.

Za predvajanje seznama izberite **Play**.

Da se vrnete na seznam datotek, izberite **OK**.

7 Ustvarjeni seznam predvajanja (**Playlist**) je prikazan v **My List**.

9.3 My List

MENU [Ⅲ] → Support → Contents Home → AllShare Play → My List→ ENTER [↵]

Dostopajte do želene vsebine hitreje in priročneje.

Za predvajanje datotek izberite datoteke ali seznam predvajanja (**Playlist**) in pritisnite [↵].

- **Recently played**: Prikažite videoposnetek, fotografije ali glasbene datoteke, ki so se nedavno predvajale. Ta način je primeren, kadar želite predvajati datoteke, ki so se predvajale že prej.
- **What's new**: Prikažite nov videoposnetek, fotografije ali glasbene datoteke, ki so bili preneseni iz računalnika ali naprave USB. Ta način je primeren za predvajanje novih datotek, ki ste jih nedavno prenesli.
- **Playlist**: Prikažite datoteke za predvajanje (**Playlist**), shranjene v računalniku ali napravi USB. Za predvajanje seznama predvajanja (**Playlist**) izberite želeni seznam predvajanja (**Playlist**).

9.3.1 Možnosti My List

Ime možnosti	Operacije	Recently Played	What's New	Playlist
Play	Predvajajte izbrano datoteko ali seznam predvajanja (**Playlist**).	✓	✓	✓
Remove	Izbrišite izbrano datoteko.	✓		
Delete	Izbrišite izbrani seznam predvajanja (**Playlist**).			✓
Edit Playlist	Uredite izbrani seznam predvajanja (**Playlist**).			✓
Login				
Information	Prikažite informacije o izbranem seznamu predvajanja (**Playlist**).	✓	✓	✓

9.4 Videos

MENU [] → Support → Contents Home → AllShare Play → Videos → ENTER []

9.4.1 Predvajanje videoposnetka

1 Izberite notranji pomnilnik ali napravo USB. Na seznamu datotek izberite datoteke.

2 Pritisnite tipko [] ali [] (Predvajaj).



- Na vrhu se prikaže ime datoteke s časom predvajanja.
- Če čas predvajanja videoposnetka ni znan, čas predvajanja in vrstica napredovanja nista prikazana.
- Med predvajanjem videoposnetka lahko iščete s tipkama ◀ in ▶.
- Med predvajanjem lahko uporabljate tipke [] (REW), [] (FF), [] (Začasno prekini), [] (Ustavi), in [] (Predvajaj) na dnu daljinskega upravljalnika. (3 / 2 / 1 / 1 / 2 / 3)
- Če želite zapreti film, pritisnite tipko **RETURN**.

Uporaba funkcije za neprekinjeno predvajanje (nadaljevanje predvajanja)

Če zaprete film, ko se predvaja, ga lahko pozneje predvajate s točke, kjer ste ga zaustavili.



Funkcija nadaljevanja predvajanja ne podpira več uporabnikov. (Zapomni si le točko, kjer je zadnji uporabnik zaustavil predvajanje.)

1 Izberite datoteko s seznama datotek.

2 Pritisnite tipko [] (Predvajaj) ali [].

3 Predvajanje filma se začne s točke, kjer ste film zaustavili.



- Za premor pritisnite tipko [].
- Funkcija nadaljevanja predvajanja je ne voljo le, kadar želite nadaljevati predvajanje filma, ki ste ga zaustavili.

9 AllShare Play

9.5 Photos

MENU [] → Support → Contents Home → AllShare Play → Photos → ENTER []

9.5.1 Ogled fotografije (ali možnosti Slide Show)

1 Izberite notranji pomnilnik ali napravo USB. Izberite datoteko s seznama datotek.

2 Pritisnite tipko [].

- Če si želite ročno ogledati posamezno datoteko, pritisnite levo ali desno puščično tipko.
- Če želite zagnati diaprojekcijo, pritisnite tipko [▶] (Predvajaj), ko se prikaže izbrana datoteka.
- Med diaprojekcijo so vse datoteke na seznamu datotek prikazane v vrstnem redu, prva na seznamu pa je datoteka, ki ste jo izbrali.

- Ko pritisnete tipko [▶] (Predvajaj) na seznamu datotek, se takoj začne predvajanje diaprojekcije.
- Med diaprojekcijo pritisnite gumb **TOOLS**, da odprete dodatne funkcije, npr. **Go to Photos List**, **Stop Slide Show**, **Slide Show Speed**, **Slide Show Effect**, **Background Music On**, **Background Music Off**, **Background Music Setting**, **Picture Mode**, **Sound Mode**, **Zoom**, **Rotate** in **Information**.
- Če imate v napravi USB ali računalniku glasbene datoteke, lahko diaprojekciji dodate glasbo ozadja, tako da v meniju **Tools** možnost **Background Music** nastavite na **On** in nato izberete glasbene datoteke za predvajanje.
- Če izberete napačno glasbo ozadja, je ne morete spremeniti, dokler se BGM (Glasba v ozadju) nalaga.
- Med predvajanjem diaprojekcije lahko uporabljate tipke [❚❚] (Začasno prekini), [■] (Ustavi) in [▶] (Predvajaj) na dnu daljinskega upravljalnika.
- Če pritisnete tipki [■] (Ustavi) ali [↶] (Vrni), se predvajanje diaprojekcije ustavi in prikaže se glavni zaslon s fotografijo.

9 AllShare Play

9.6 Music

MENU [ ] → Support → Contents Home → AllShare Play → Music→ ENTER [ ]

9.6.1 Predvajanje glasbe

1 Izberite notranji pomnilnik ali napravo USB. Na seznamu datotek izberite datoteke.

2 Pritisnite tipko [ ] ali [ ] (Predvajaj).

- Med predvajanjem glasbe lahko iščete s tipkama [ ] (REW) in [ ] (FF).

Če je pri predvajanju datotek MP3 zvok nenavaden, prilagodite možnost »Equalizer« v meniju »Sound«. (Zaradi prekomerno spremenjene datoteke MP3 lahko pride do težav z zvokom.)

9.7 Meni z možnostmi predvajanja Videos/Photos/Music

Pri predvajanju videodatotek ali datotek s fotografijami lahko pritisnete tipko **TOOLS**, s katero prikažete meni z možnostmi.

Spodaj je niz tabel, v katerih so možnosti, ki so na voljo, in predstavnost, za katero velja posamezna možnost.

Ime možnosti	Operacije	Videos	Photos	Music:
View	Razvrstite glasbene datoteke, združene po kategorijah **Folder view**, **Title**, **Artist**, **Album** ali **Genre**.			✓
Play Selection	Izberite in predvajajte datoteke s seznama glasbenih datotek.			✓
Play Current Group	Predvajajte datoteke iz iste skupine, v kateri je datoteka, ki se trenutno predvaja.			✓
Go to Videos List	Vrnite se na seznam videoposnetkov.	✓		
Go to Photos List	Vrnite se na seznam fotografij.		✓	
Go to Playlist	Pojdite na **My List**.			✓
Play from the beginning	Znova od začetka predvajajte videoposnetek, ki se trenutno predvaja.	✓		
Scene Search	S funkcijo **Scene Search** lahko med predvajanjem film začnete gledate od poljubnega prizora naprej.	✓		
Title Search	Premaknete se lahko neposredno na drug naslov.	✓		
Time Search	S tipkama ◀ in ▶ lahko iščete po filmu v intervalih po 1 minuto.	✓		
Subtitle	Prikažete lahko podnapise. Če je v datoteki s podnapisi več jezikov, lahko izberete določen jezik.	✓		
Repeat Mode	Sočasno lahko predvajate datoteke s filmom in glasbene datoteke.	✓		
Picture Size	Velikost slike lahko prilagodite na želeno velikost.	✓		
Picture Mode	Spremenite lahko nastavitev **Picture Mode**.	✓	✓	

Ime možnosti	Operacije	Videos	Photos	Music:
Sound Mode	Spremenite lahko nastavitev Sound Mode.	✓	✓	
Audio Language	Videoposnetek si lahko ogledujete v enem od podprtih jezikov. Funkcija je omogočena le med predvajanjem pretočnih datotek, ki podpirajo več oblik zvočnega zapisa.	✓		
Subtitle Setting	Prikaže nastavitev Subtitle Setting. Nastavite lahko možnost podnapisov.	✓		
Start Slide Show / Stop Slide Show	Začnete in zaustavite lahko predvajanje diaprojekcije. Namesto tega lahko uporabite tudi tipko ▶ ali ❚❚ na daljinskem upravljalniku.		✓	
Slide Show Speed	Med predvajanjem diaprojekcije lahko nastavite hitrost predvajanja. Namesto tega lahko uporabite tudi tipko ◀◀ ali ▶▶ na daljinskem upravljalniku.		✓	
Slide Show Effect	Nastavite lahko različne učinke diaprojekcije.		✓	
Background Music On/Off	Začnete ali zaustavite lahko predvajanje glasbe v ozadju.		✓	
Background Music Setting	Med predvajanjem datoteke s fotografijami ali diaprojekcije lahko nastavite glasbo v ozadju.		✓	
Zoom	V celozaslonskem načinu lahko povečate slike.		✓	
Rotate	Slike lahko sukate.		✓	
Information	Oglejte si informacije o datoteki.	✓	✓	✓



- Če ste izbrali ime naprave in pritisnete tipko **INFO**, se prikažejo podatki o izbrani napravi.
- Če ste izbrali ime datoteke in pritisnete tipko **INFO**, se prikažejo podatki o izbrani datoteki.

9.8 Podprte oblike zapisa datotek za podnapise in AllShare Play

9.8.1 Podnapisi

Zunanja	Notranja
• MPEG-4 timed text (.ttxt) • SAMI (.smi) • SubRip (.srt) • SubViewer (.sub) • Micro DVD (.sub ali .txt) • SubStation Alpha (.ssa) • Advanced SubStation Alpha (.ass) • Powerdivx (.psb)	• Xsub Vsebnik: AVI • SubStation Alpha Vsebnik: MKV • Advanced SubStation Alpha Vsebnik: MKV • SubRip Vsebnik: MKV • MPEG-4 timed text Vsebnik: MP4

9.8.2 Podprte ločljivosti slik

Datotečna pripona	Type (Vrsta)	Ločljivost
*.jpg *.jpeg	JPEG	15360 x 8640
*.png	PNG	1920 x 1080
*.bmp	BMP	
*.mpo	MPO	15360 x 8640

9.8.3 Podprte oblike zapisov glasbenih datotek

Datotečna pripona	Type (Vrsta)	Kodek	Komentarji
*.mp3	MPEG	MPEG1, raven zvoka 3	
*.m4a *.mpa *.aac *.3ga	MPEG4	AAC	

Datotečna pripona	Type (Vrsta)	Kodek	Komentarji
*.flac	FLAC	FLAC	Funkcija za iskanje (skok) ni podprta. Podpira do 2 kanala
*.ogg	OGG	Vorbis	Podpira do 2 kanala
*.wma	WMA	WMA	Podpira do 5.1 kanalov WMA 10 Pro. Zvok WMA brez izgub ni podprt.

9.8.4 Podprte oblike zapisa videoposnetkov

<table>
<tr><th>Datotečna pripona</th><th>Vsebnik</th><th>Videokodek</th><th>Ločljivost</th><th>Hitrost sličic v sekundi</th><th>Bitna hitrost (Mb/s)</th><th>Zvočni kodek</th></tr>
<tr><td rowspan="10">*.avi
*.mkv
*.asf
*.wmv
*.mp4
*.mov
*.3gp
*.vro
*.mpg
*.mpeg
*.ts
*.tp
*.trp
*.mov
*.flv
*.vob
*.svi
*.m2ts
*.mts
*.divx</td><td rowspan="10">AVI
MKV
ASF
MP4
3GP
VRO
VOB
PS
TS</td><td>DIVX 3.11 / 4.x / 5.x / 6.x</td><td rowspan="7">1920 x 1080</td><td rowspan="9">6 ~ 30</td><td rowspan="7">30</td><td rowspan="10">AC3
LPCM
ADMPCM (IMA, MS)
AAC
HE-AAC
WMA
DD+
MPEG(MP3)
DTS Core
G.711 (A-Law, µ-Law)</td></tr>
<tr><td>MPEG4 SP/ASP</td></tr>
<tr><td>H.264 BP/MP/ HP</td></tr>
<tr><td>Motion JPEG</td></tr>
<tr><td>Windows Media Video v9</td></tr>
<tr><td>MPEG2</td></tr>
<tr><td>MPEG1</td></tr>
<tr><td>VP6</td><td>640 x 480</td><td>4</td></tr>
<tr><td>SVAF</td><td rowspan="3">1920 x 1080</td><td>30</td></tr>
<tr><td>MVC</td><td>24 / 25 / 30</td><td>40</td></tr>
<tr><td>*.webm</td><td>WebM</td><td>VP8</td><td>6 ~ 30</td><td>8</td><td>Vorbis</td></tr>
</table>



- Če pride do napake v vsebini ali vsebniku, videovsebine morda ne bo mogoče predvajati ali je ne bo mogoče predvajati pravilno.
- Zvok ali video morda ne bo deloval, če je bitna hitrost/hitrost sličic v sekundi vsebine nad združljivimi hitrostmi sličic v sekundi, ki so navedene v zgornji tabeli.
- Če pri možnosti »Index Table« pride do napake, funkcija »Seek« (Jump) ni podprta.
- Pri predvajanju videoposnetka prek omrežne povezave lahko pride do jecljanja datoteke.
- Če je v eni datoteki več vsebin, videoposnetka ni mogoče predvajati.
- Pri predvajanju videoposnetka prek omrežne povezave predvajanje videoposnetka morda ne bo potekalo nemoteno.
- Če bitna hitrost videoposnetka presega 10 Mb/s, prikaz menja lahko traja dalj časa.
- Nekatere naprave USB/digitalne kamere morda niso združljive s predvajalnikom.

Videodekoder	Zvočni dekoder
Podpira do H.264, raven 4.1 H.264 FMO/ASO/RS, VC1 SP/MP/AP L4 in AVCHD niso podprti. Za vse videokodeke razen MVC, VP8 in VP6: - Pod 1280 x 720: največ 60 sličic - Nad 1280 x 720: največ 30 sličic GMC 2 ni podprt. Podpira samo SVAF od zgoraj navzdol in drug ob drugem. Podpira samo BD MVC Spec.	Podpira do 5.1 kanalov WMA 10 Pro. Zvok WMA brez izgub ni podprt. QCELP, AMR NB/WB niso podprti. Če je Vorbis samo v vsebniku Webm, podpira do 2 kanala.



MagicInfo Lite

10.1 Podprte oblike zapisa datotek v predvajalniku MagicInfo Lite Player



Če želite zagnati **MagicInfo Lite**, izberite **MagicInfo Lite** za **Play Mode** v razdelku **System**.

[Preberite pred uporabo predvajalnika **MagicInfo Lite Player**]

- Podprti datotečni sistemi so FAT16, FAT32 in NTFS.
- Datotek, pri katerih sta navpična in vodoravna ločljivost višji od najvišje ločljivosti, ni mogoče predvajati. Preverite navpično in vodoravno ločljivost datoteke.
- Preverite, katere vrste in različice videokodekov in avdiokodekov so podprte.
- Preverite različice v podprtih datotekah.
  - Podpira Flash do različice 10.1
  - Podpira PowerPoint 97–2007
- Prepoznana bo samo tista naprava USB, ki ste jo priključili nazadnje.



MagicInfo Lite

10.1.1 Vsebina

Datotečna pripona	Vsebnik	Videokodek	Ločljivost	Hitrost sličic v sekundi	Bitna hitrost (Mb/s)	Zvočni kodek
*.avi *.mkv *.asf *.wmv *.mp4 *.mov *.3gp *.vro *.mpg *.mpeg *.ts *.tp *.trp *.flv *.vob *.svi *.m2ts *.mts *.divx	AVI MKV ASF MP4 3GP VRO VOB PS TS	DIVX 3.11 / 4.x / 5.x / 6.x	1920 x 1080	6 ~ 30	30	AC3 LPCM AAC HE-AAC WMA DD+ MPEG(MP3) DTS Core G.711(A-Law, μ-Law)
		MPEG4 SP/ASP				
		H.264 BP/MP/HP				
		Motion JPEG				
		Windows Media Video v9				
		MPEG2				
		MPEG1				
		VP6	640 x 480		4	

Videoposnetki

- Ne podpira 3D-videovsebine.
- Ne podpira vsebine, katere ločljivost je višja od tiste, ki je navedena v zgornji tabeli.
- Videovsebina, katere bitna hitrost ali hitrost sličic v sekundi je višja od hitrosti, navedene v zgornji tabeli, lahko povzroči zaustavljanje videoposnetka med predvajanjem.
- Če pride do napake v vsebini ali vsebniku, videovsebine morda ne bo mogoče predvajati ali je ne bo mogoče predvajati pravilno.
- Nekatere naprave USB/digitalne kamere morda niso združljive s predvajalnikom.
- Podpira do H.264, raven 4.1
- H.264 FMO/ASO/RS, VC1 SP/MP/AP L4 in AVCHD niso podprti.
- Za vse videokodeke razen MVC, VP8 in VP6:
  - Pod 1280 x 720: največ 60 sličic
  - Nad 1280 x 720: največ 30 sličic
- Ne podpira GMC 2 ali novejših različic.
- Podpira samo BD MVC Spec.

zvok

- Zvočna vsebina, katere bitna hitrost ali hitrost sličic v sekundi je višja od hitrosti, navedene v zgornji tabeli, lahko povzroči zaustavljanje zvoka med predvajanjem.
- Če pride do napake v vsebini ali vsebniku, videovsebine morda ne bo mogoče predvajati ali je ne bo mogoče predvajati pravilno.
- Nekatere naprave USB/digitalne kamere morda niso združljive s predvajalnikom.
- Podpira do 5.1 kanalov WMA 10 Pro. Zvok WMA brez izgub ni podprt.
- QCELP, AMR NB/WB niso podprti.

Slika

- Podprte oblike zapisa slik: Jpeg
- Najvišja podprta ločljivost: 15.360 x 8.640
- Podprti slikovni učinki: 13 učinkov (**Fade1**, **Fade2**, **Blind**, **Checker**, **Stairs**, **Linear**, **Wipe**, **Ripple Wash**, **Drop Wave**, **Pin Wheel**, **Random Growth**, **Spin Fade In**)

Flash

- Podpira Flash 10.1
- Animacije Flash
  - Podprte oblike zapisa datotek: SWF
- Priporočena ločljivost: 960 x 540
  - Pozor

    Ni mogoče zagotoviti enakega delovanja kot pri uporabi predvajalnika Flash v operacijskem sistemu Windows

    Med ustvarjanjem vsebine je potrebna optimizacija
- Videoposnetki Flash
  - Podprte oblike zapisa datotek: FLV
  - Videoposnetki
    - Kodek: H.264 BP
    - Ločljivost: 1920 x 1080
  - zvok
    - Kodek: H.264 BP
  - Pozor
    - Ne podpira oblike zapisa F4V
    - Ne podpira na zaslonu zajetih videoposnetkov

Power Point

- Podprte oblike zapisa dokumentov
  - Pripona: ppt, pptx
  - Različica: Office 97 ~ Office 2007
- Ne podpira funkcij
  - Učinek animacije
  - 3D-oblike (prikazane bodo kot 2D)
  - Glava in noga (ne podpira nekaterih elementov)
  - Word Art
  - Poravnava (lahko pride do napake pri poravnavi skupine)
  - Office 2007 (Delno podpira SmartArt. Podpira 97 od 115 elementov.)
  - Vstavljanje predmetov
  - Odpiranje šifriranih dokumentov
  - Navpično besedilo (ne podpira nekaterih elementov)
  - Opombe na diapozitivih in izročki



PDF

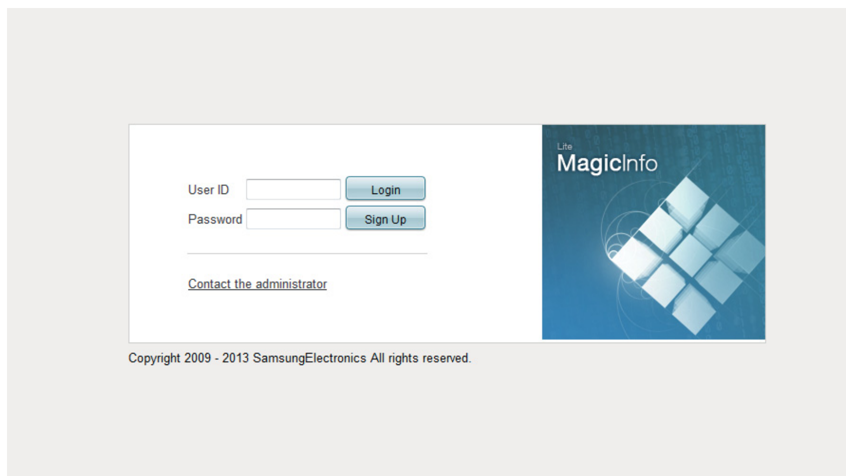
- Podprte oblike zapisa dokumentov
  - Pripona: pdf
- Ne podpira funkcij
  - Vsebina, manjša od 1 slikovne točke, ni podprta zaradi vpliva na hitrost.
  - Maskirana slika in slika v obliki ploščice nista podprti.
  - Vsebina z zasukanim besedilom ni podprta.
  - Učinki 3D-senčenja niso podprti.

WORD

- Podprte oblike zapisa dokumentov
  - Pripona: .doc, .docx
  - Različica: Office 97 ~ Office 2007
- Ne podpira funkcij
  - Učinek ozadja strani
  - Nekaj slogov odstavkov
  - Word Art
  - Poravnava (lahko pride do napake pri poravnavi skupine)
  - 3D-oblike (prikazane bodo kot 2D)
  - Office 2007 (Delno podpira SmartArt. Podpira 97 od 115 elementov.)
  - Grafikoni
  - Znaki polovične širine
  - Razmik med črkami
  - Navpično besedilo (ne podpira nekaterih elementov)
  - Opombe na diapozitivih in izročki

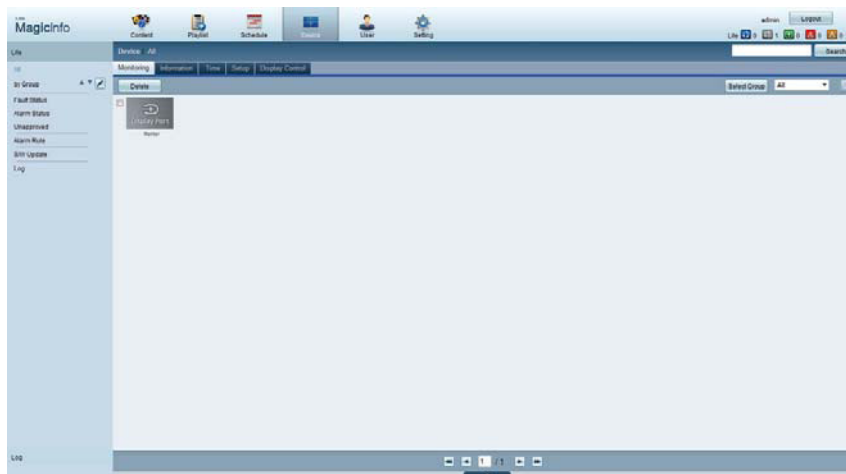
Odobritev priklopljene naprave v strežniku

1 Povežite se s strežnikom, ki ste ga dodelili vaši napravi.



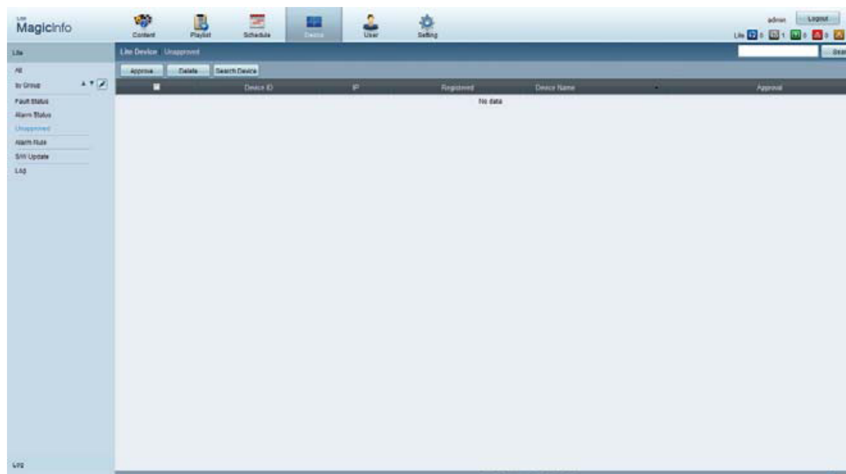
2 Vnesite ID in geslo, da se prijavite.

3 V menijski vrstici na vrhu okna izberite **Device**.



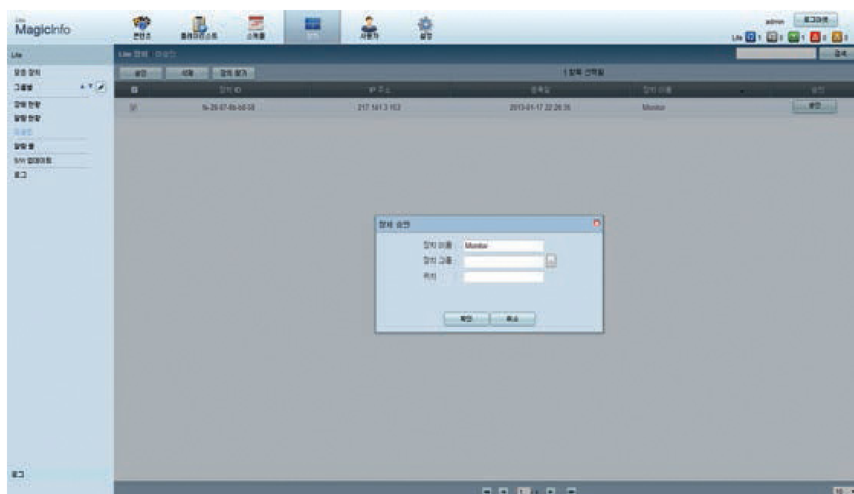
4 V menijih na levi izberite **Lite**.

5 Izberite **Unapproved** v podmenijih menija **Lite**.



6 Na seznamu neodobrenih naprav Lite izberite vašo napravo in izberite gumb **Approve**.

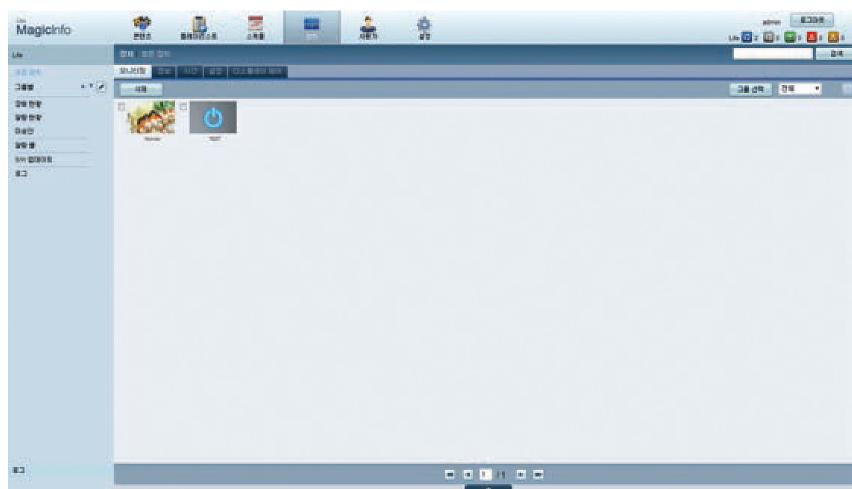
7 Vnesite zahtevane podatke za odobritev naprave.



- **Device Name**: Vnesite ime naprave.
- **Device Group**: Izberite , da določite skupino.
- **Location**: Vnesite trenutno mesto naprave.

Če med omrežnim razporedom pritisnete gumb **INFO** na daljinskem upravljalniku, se bodo prikazale podrobnosti razporeda. Natančno preverite ID naprave, da ugotovite, ali ste izbrali pravo napravo.

8 V meniju **All** preverite, ali je naprava registrirana.



9 Ko strežnik odobri napravo, se bo registrirani razpored v izbrani skupini prenesel v napravo. Po prenosu se bo razpored predvajal.

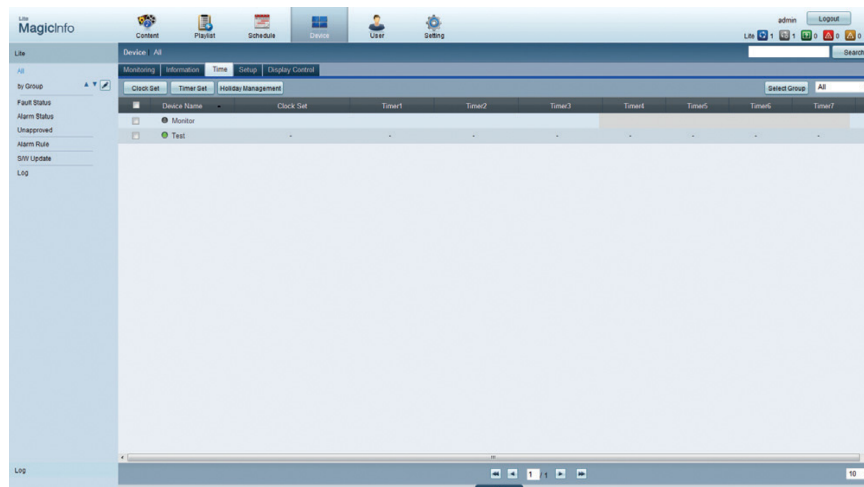


- Za podrobnosti o konfiguriranju razporeda si oglejte <Uporabniški priročnik za strežnik MagicInfo Lite>.
- Če je naprava izbrisana s seznama naprav, ki jih odobrava strežnik, bo naprava znova zagnana, pri tem pa bodo ponastavljene njene nastavitve.

Nastavitev trenutnega časa

Če se nastavljeni čas v napravi ne ujema s časom v strežniku, se razpored morda ne bo izvedel.

1 Pojdite na zavihka **Device** → **Time**.



2 Izberite napravo.

3 Izberite **Clock Set** in sinhronizirajte čas s strežnikom.

- Pri prvi vzpostavitvi povezave s strežnikom je ura na izdelku nastavljena na podlagi GMT regije, kjer je nameščen strežnik.
- Uro v izdelku lahko spremenite v strežniku, kot je prikazano v 3. koraku.
- Če izdelek izklopite in ga znova vklopite, je ura v izdelku ponastavljena na zadnjo uro, ki je bila nastavljena v strežniku.



Za podrobnosti o upravljanju časovnih nastavitev (razporedi, prazniki idr.) si oglejte <Uporabniški priročnik za strežnik MagicInfo Lite>.

10.2 MagicInfo Lite

MENU [] → **Support** → **Contents Home** → **MagicInfo Lite** → **ENTER** []

- Če želite zagnati **MagicInfo Lite**, izberite **MagicInfo Lite** za **Play Mode** v razdelku **System**.
- Pritisnite tipko **MagicInfo Lite/S** na daljinskem upravljalniku.

10.2.1 Network Schedule

Na zaslonu menija **MagicInfo Lite** si lahko ogledate, ali je vzpostavljena povezava s strežnikom (odobritev). Če želite preveriti povezavo s strežnikom, pritisnite tipko **INFO** na daljinskem upravljalniku, ko se izvaja **Network schedule**.

1 Izberite **MagicInfo Lite player** v meniju **MagicInfo Lite**.



2 V meniju **MagicInfo Lite player** izberite **Network schedule**.



10 MagicInfo Lite

10.2.2 Local schedule

Odprite **Local schedule Manager** → Izberite želeno vsebino.

 Ta meni je onemogočen, če v upravitelju **Local schedule Manager** prej ni bil zagnan noben razpored.

1 Na zaslonu menija **MagicInfo Lite player** izberite **Local schedule**.

Zaženite razporede, ki ste jih ustvarili v **Local schedule Manager**.



2 Zaženite razpored, ki ga je ustvaril **Local schedule**.

10.2.3 Internal AutoPlay



Ta možnost je omogočena samo, kadar je v pomnilniku **Internal Memory** na voljo vsaj ena vsebina, razen glasbenih datotek.

1 Na zaslonu menija **MagicInfo Lite player** izberite **Internal AutoPlay**.

- Vsebino, ki je bila kopirana v notranji pomnilnik **Internal Memory**, predvaja v abecednem vrstnem redu.



10.2.4 USB AutoPlay



- Ta možnost je omogočena samo, kadar je v možnosti **USB AutoPlay** na voljo vsaj ena vsebina, razen glasbenih datotek.
- Priklopljena mora biti naprava USB. V napravi USB ustvarite mapo z imenom »MagicInfoSlide« in vanjo kopirajte vsebino.
- **USB AutoPlay** se samodejno zažene, kadar je priključena naprava USB, ne glede na to, ali se izvaja funkcija **Internal AutoPlay**.

1 Na zaslonu menija **MagicInfo Lite player** izberite **USB AutoPlay**.

- Vsebina v mapi "MagicInfoSlide" v napravi USB bo predvajana v abecednem vrstnem redu.
- **USB AutoPlay** se zažene samodejno, če je priključen pomnilniški ključek USB in če se izvaja možnost **Network schedule** ali **Local schedule**.

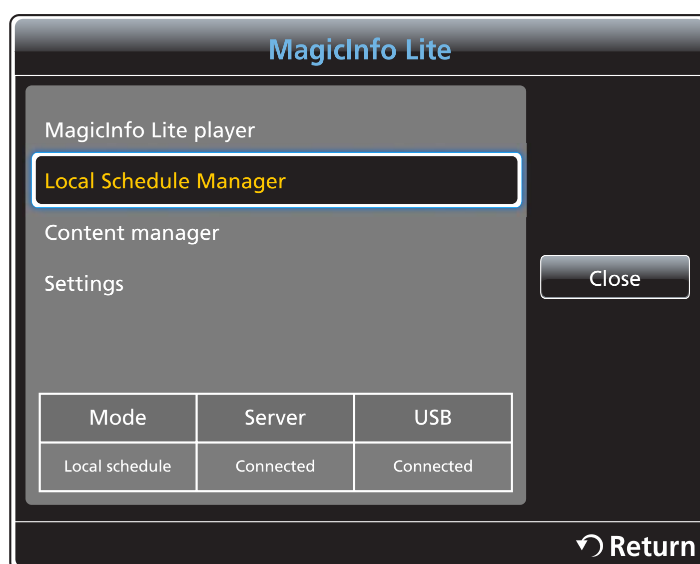


10.3 Local Schedule Manager

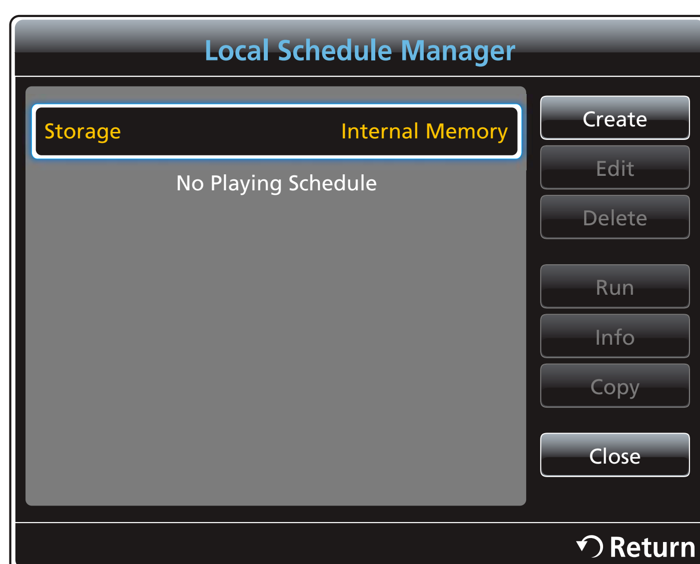
Konfigurirajte nastavitve za predvajanje po razporedu **Local schedule**. Vsebino pa lahko izberete in jo predvajate tudi iz notranjega pomnilnika ali s pomnilniškega ključka USB glede na prilagojeno zaporedje predvajanja.

10.3.1 Registracija razporeda Local schedule

1 Na zaslonu menija **MagicInfo Lite** izberite **Local Schedule Manager**.



2 Na zaslonu **Local Schedule Manager** izberite **Create**.



3 Izberite **Time**, da nastavite čas predvajanja vsebine.



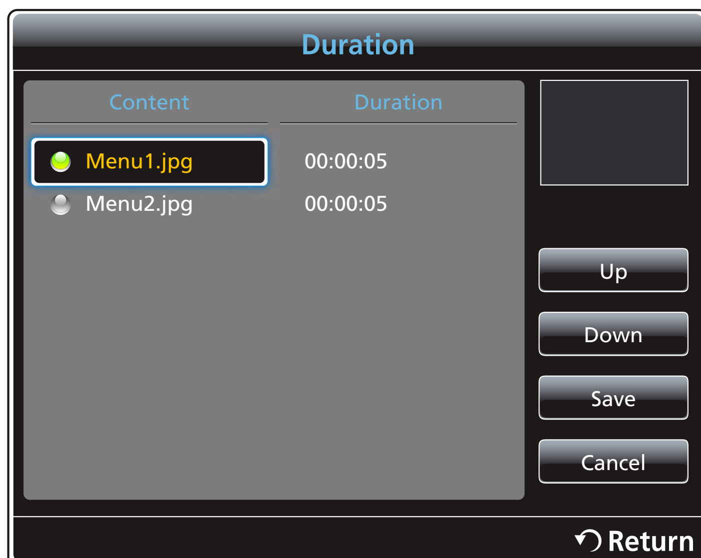
- Ustvarite lahko največ 24 urnikov.
- Če ustvarite več kot en urnik, mora biti začetni čas urnikov različen.
  (Primer nepravilne nastavitve: 12:00 am–12:00 am / 12:00 am–11:00 pm)
- V spodnjem primeru se, če je enemu časovnemu odseku dodeljenih več razporedov **Local schedule**, razpored B izvrši pred razporedom A. (npr. A: 12.00–12.00/B: 13.00–14.00)

4 Izberite **Content**, da nastavite želeno vsebino, ki se bo predvajala.



Izberete lahko največ 99 vsebinskih datotek.

5 Izberite **Duration**



Določite zaporedje in trajanje predvajanja vsebine.

- Spreminjanje vrstnega reda predvajanja

  Izberite datoteko z vsebino in spremenite vrstni red predvajanja z gumboma **Up** ali **Down**.

- **Duration**

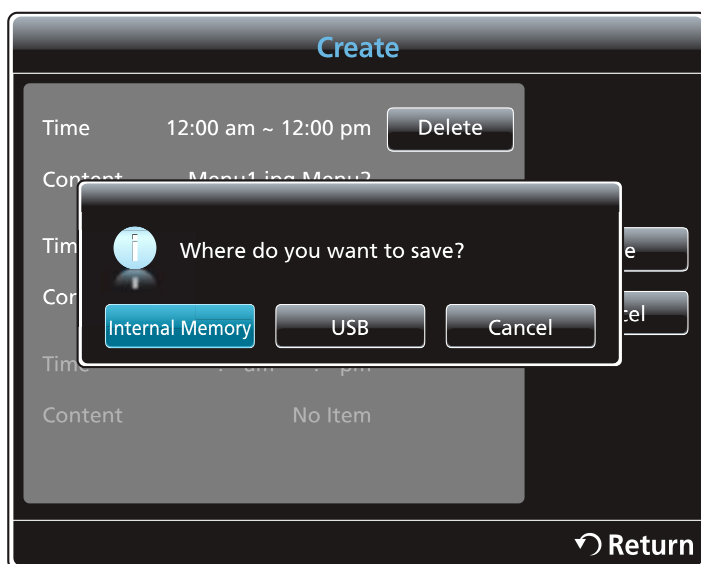
  Nastavite trajanje predvajanja vsebine.



- **Duration** ni mogoče nastaviti za videoposnetke.
- Možnost **Duration** je mogoče nastaviti za najmanj pet sekund.

Pritisnite **Save**, da shranite nastavitve.

6 Izberite **Save**. Izberite prostor v pomnilniku, kamor želite shraniti vsebino.



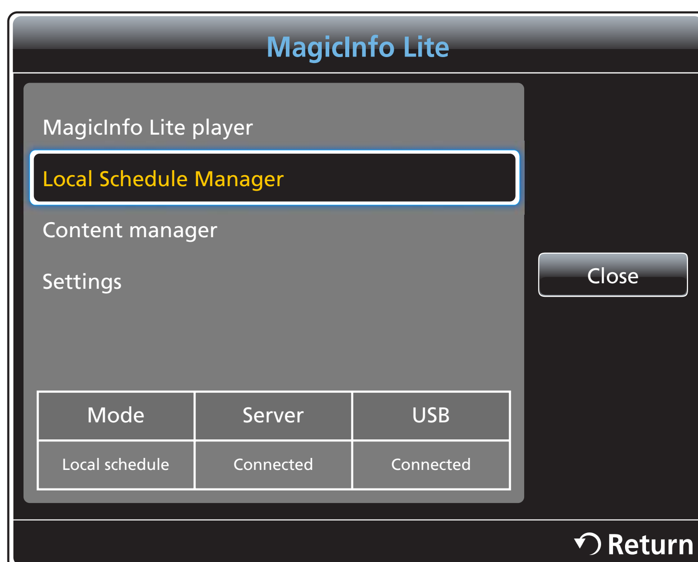
7 Preverite, ali je razpored dodan v **Local Schedule Manager**.



10.3.2 Spreminjanje razporeda Local schedule

 Registriran mora biti najmanj en razpored **Local schedule**.

1 Na zaslonu menija **MagicInfo Lite** izberite **Local Schedule Manager**.



2 Izberite lokalni razpored, ki ga želite spremeniti.



3 Izberite **Edit**.

Edit

Time	12:00 am ~ 12:00 pm	Delete
Content	Menu1.jpg Menu2.jpg	
Time	--:-- am ~ --:-- pm	Save
Content	No Item	Cancel
Time	--:-- am ~ --:-- pm	
Content	No Item	

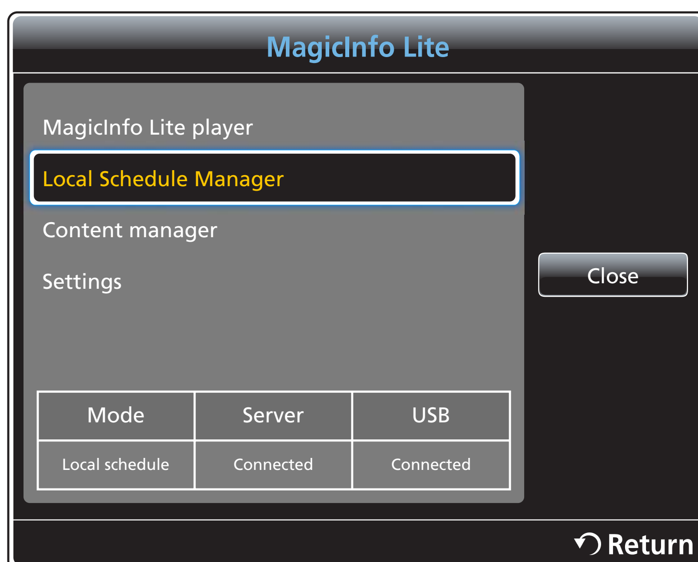
Return

4 Spremenite podrobnosti lokalnega razporeda. Nato izberite **Save**.

10.3.3 Brisanje razporeda Local schedule

 Registriran mora biti najmanj en razpored **Local schedule**.

1 Na zaslonu menija **MagicInfo Lite** izberite **Local Schedule Manager**.



2 Izberite lokalni razpored, ki ga želite izbrisati.



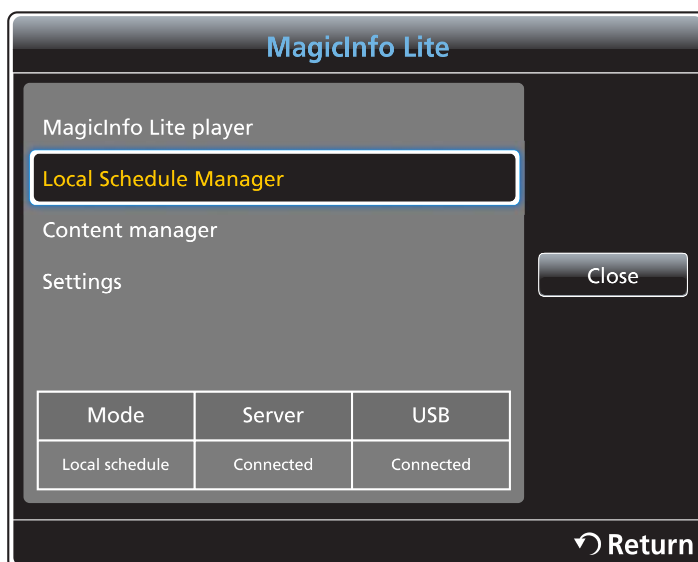
3 Nato izberite **Delete**.

10.3.4 Zagon razporeda Local schedule



Registriran mora biti najmanj en razpored **Local schedule**.

1 Na zaslonu menija **MagicInfo Lite** izberite **Local Schedule Manager**.



2 Izberite lokalni razpored, ki ga želite zagnati. Nato izberite **Run**.



10.3.5 Ustavitev razporeda Local Schedule



Ta funkcija je na voljo le, ko se razpored izvaja. Če izberete **Stop**, za način izvajanja namesto **Local schedule** izberete **Network schedule**.

1 Na zaslonu menija **MagicInfo Lite** izberite **Local Schedule Manager**.

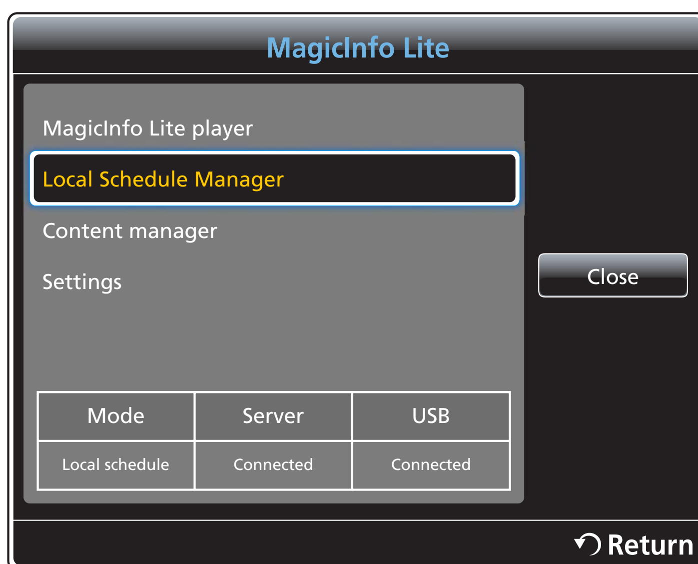


2 Izberite **Stop**.



10.3.6 Ogled podrobnosti razporeda Local schedule

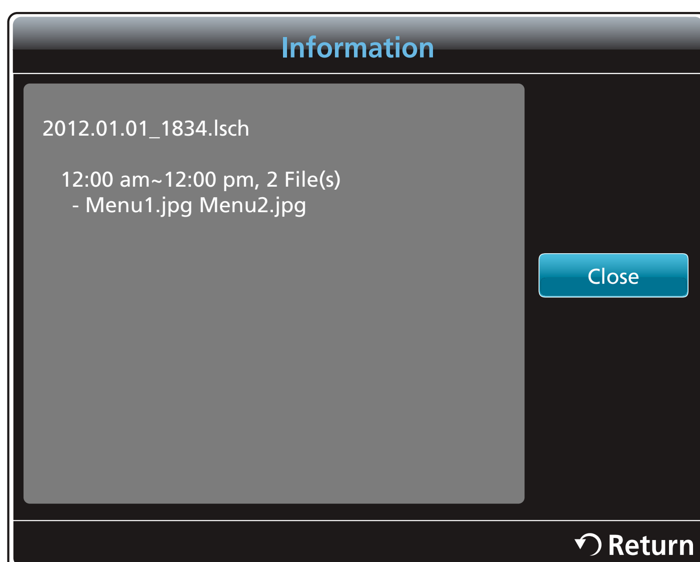
1 Na zaslonu menija **MagicInfo Lite** izberite **Local Schedule Manager**.



2 Izberite lokalni razpored, ki si ga želite podrobno ogledati.

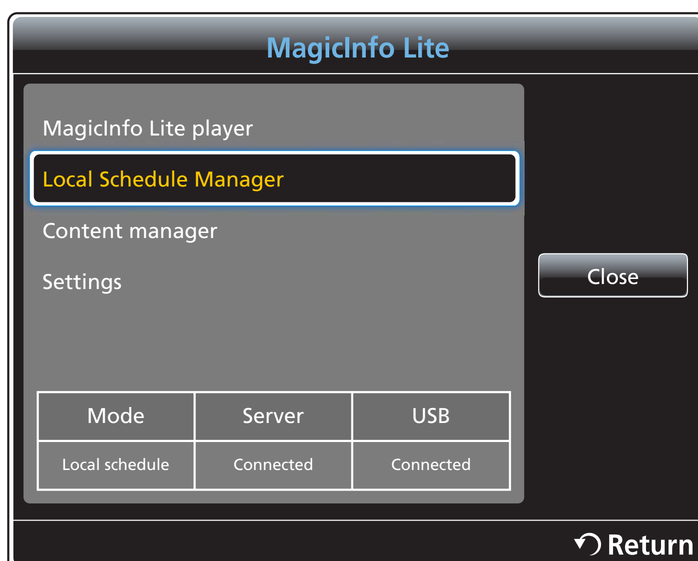


3 Prikazale se bodo podrobnosti razporeda.

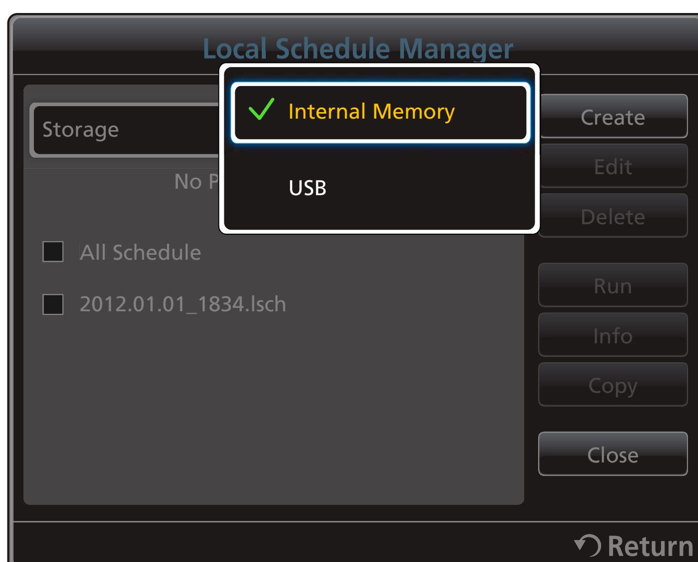


10.3.7 Kopiranje razporeda Local schedule

1 Na zaslonu menija **MagicInfo Lite** izberite **Local Schedule Manager**.

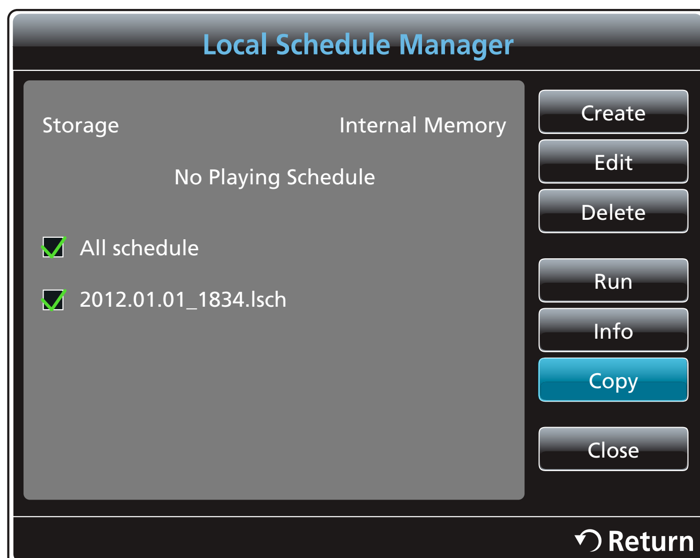


2 Izberite napravo za shranjevanje, kjer so shranjene datoteke lokalnih urnikov za kopiranje.



- **Internal Memory**: Kopirajte lokalne urnike iz pomnilnika **Internal Memory** v pomnilniško napravo **USB**.
- **USB**: Kopirajte lokalne urnike iz pomnilniške naprave USB v pomnilnik **Internal Memory**.

3 Izberite datoteke lokalnih urnikov in pritisnite **Copy**.

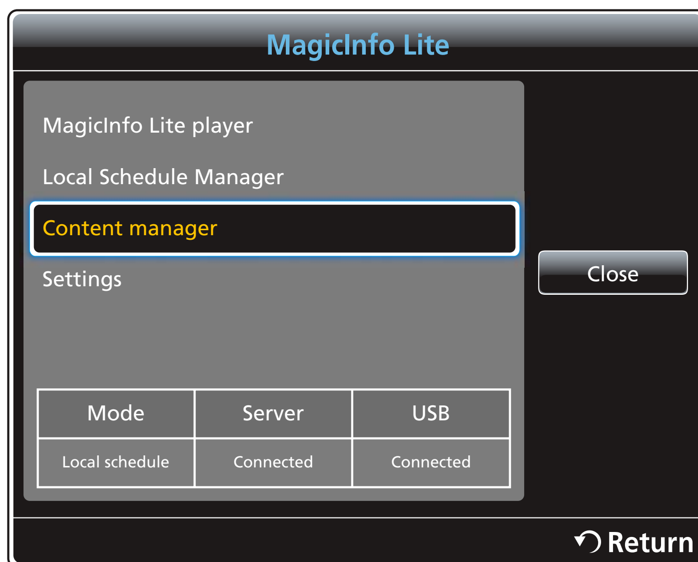


4 Prikaže se okno z vprašanjem, ali želite kopirati datoteke v pomnilnik **Internal Memory** pomnilniško napravo **USB**. Da kopirate datoteke, izberite **Yes**.

10.4 Content Manager

10.4.1 Kopiranje vsebine

1 Na zaslonu menija **MagicInfo Lite** izberite **Content manager**.



2 Izberite vsebino, ki jo želite kopirati.



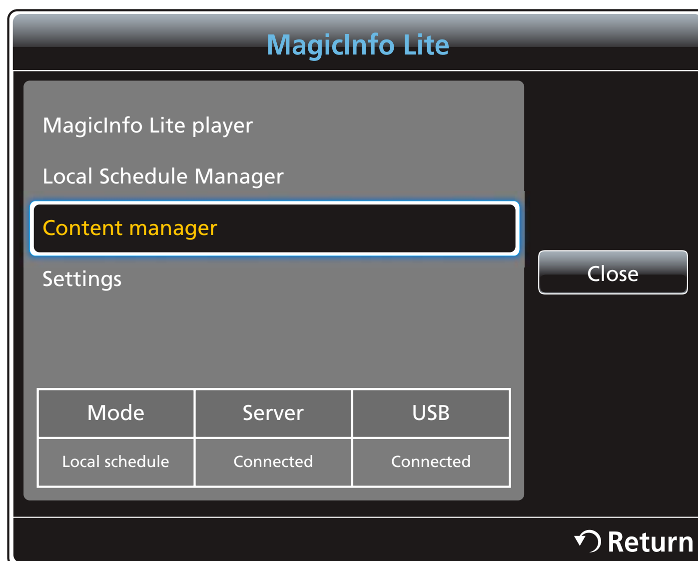
- Če izberete vsebino v **Internal Memory**: Vsebino iz **Internal Memory** lahko kopirate v **USB**.
- Če izberete vsebino v **USB**: Vsebino iz **USB** lahko kopirate v **Internal Memory**.

 Če hkrati izberete vsebino v **Internal Memory** in **USB**, kopiranje ne bo možno.

3 Nato izberite **Copy**.

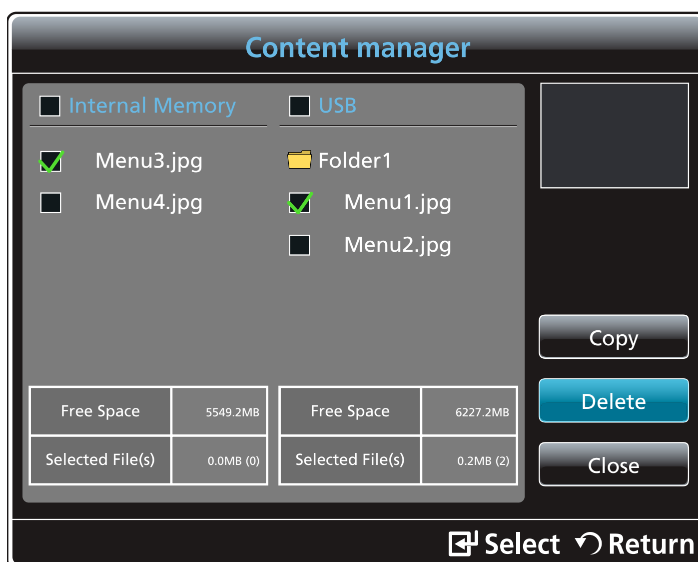
10.4.2 Brisanje vsebine

1 Na zaslonu menija **MagicInfo Lite** izberite **Content manager**.



2 Izberite vsebino, ki jo želite izbrisati. Nato izberite **Delete**.

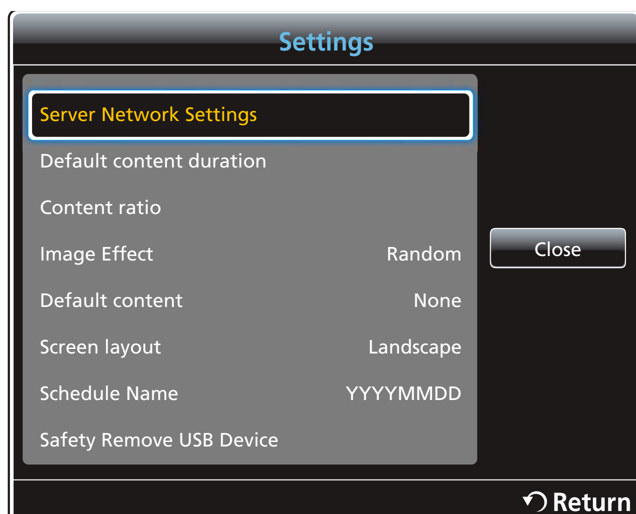
- Vsebino v **Internal Memory** in **USB** lahko brišete hkrati.



10.5 Settings



Prikazana slika se lahko razlikuje, odvisno od modela.



10.5.1 Server Network Setting

Če želite zagnati **MagicInfo Lite**, se povežite z omrežjem.

Server

Vnesite nastavitve strežnika **MagicInfo Lite**. (Npr. http://192.168.0.10:7001/MagicInfo/)

- Če je možnost **SSL** omogočena, bo strežnik uporabil https in šifriral prenos podatkov.



Vnesite naslov IP strežnika in številko vrat. Za številko vrat uporabite številko 7001. (Če s strežnikom ne morete vzpostaviti povezave prek vrat 7001, se obrnite na skrbnika strežnika, ki vam bo pomagal poiskati pravilno številko vrat, nato spremenite številko vrat.)

FTP Mode

Nastavite način delovanja FTP.

- **Active** / **Passive**

Default Storage

Določite mesto, kamor želite shraniti vsebino (preneseno s strežnika).

- **Internal Memory**: Shrani vsebino v notranji pomnilnik izdelka.
- **USB**: Shrani vsebino na pomnilniški ključek USB.



Če se **Network Settings** izvede, ko pomnilniški ključek USB ni priključen, se bo izvedla privzeta vsebina.

10.5.2 Default content duration

Določite trajanje predvajanja vsebine.

- **Image Viewer Time**, **PPT Viewer Time**, **PDF viewier time**, **Flash viewer time**

 Trajanje je mogoče nastaviti za najmanj pet sekund.

10.5.3 Content ratio

Določite razmerje višina/širina zaslona po vrsti med predvajanjem vsebine.

- **PPT ratio**, **PDF ratio**, **Video ratio**
  - **Original**: Prikaz vsebine v izvirni velikosti.
  - **Full Screen**: Prikaz vsebine v celozaslonskem načinu.

10.5.4 Image Effect

Konfigurira učinke prehoda slike.

- **Fade1**, **Fade2**, **Blind**, **Checker**, **Linear**, **Stairs**, **Wipe**, **Ripple Wash**, **Drop Wave**, **Pin Wheel**, **Random Blocks**, **Spin Fade In**, **Random**, **None**

10.5.5 Default content

Določite vsebino, ki se privzeto začne predvajati, kadar zaženete **MagicInfo Lite**.

- Vsebina, velikosti največ 20 MB, je podprta za **Default content**.

10.5.6 Screen layout

Spremenite usmerjenost zaslona na ležeči ali pokončni prikaz.

- **Landscape** / **Portrait**

10.5.7 Schedule Name

Izberite obliko naslova urnika pri ustvarjanju lokalnega urnika.

- **YYYYMMDD** / **YYYYDDMM** / **DDMMYYYY**

10.5.8 Safety Remove USB Device

Varno odstrani pomnilnik USB



MagicInfo Lite

10.5.9 Delete all content

Izbrišite vse datoteke z vsebino v pomnilniku **Internal Memory**.

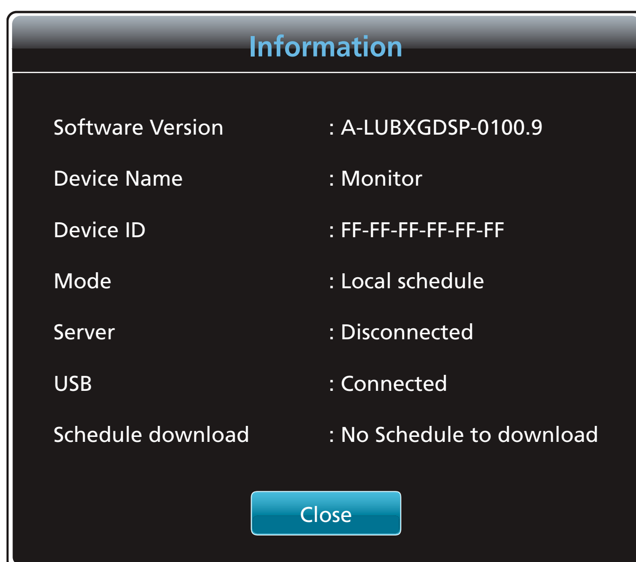
10.5.10 Reset Settings

Obnovi vse vrednosti v **Settings** na privzete tovarniške.

10.6 Med predvajanjem vsebine

10.6.1 Ogled podrobnosti vsebine med predvajanjem

 Prikazana slika se lahko razlikuje, odvisno od modela.

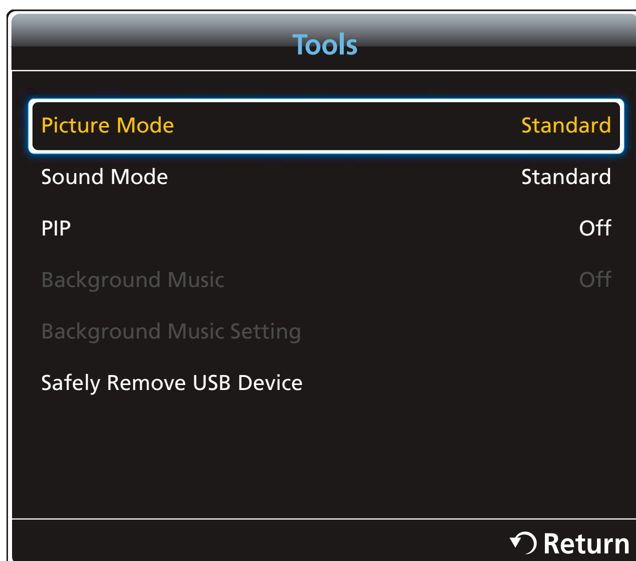


Pritisnite tipko **INFO** na daljinskem upravljalniku.

- **Software Version**: Prikaže različico programske opreme v napravi
- **Device Name**: prikaže ime naprave, ki jo je prepoznal strežnik
- **Device ID**: prikaže izvirno identifikacijsko številko naprave
- **Mode**: prikaže trenutni način delovanja (**Network schedule**, **Local schedule**, **Internal Auto Play** ali **USB Device Auto Play**) predvajalnika **MagicInfo Lite player**
- **Server**: prikaže stanje povezave (**Connected**, **Disconnected** ali **Non-approval**) s strežnikom
- **USB**: prikaže stanje povezave z napravo USB
- **Schedule download**: prikaže napredek prenosa omrežnega razporeda s strežnika

10.6.2 Spreminjanje nastavitev predvajane vsebine

 Prikazana slika se lahko razlikuje, odvisno od modela.



Pritisnite tipko **TOOLS** na daljinskem upravljalniku.

Med predvajanjem vsebine lahko spremenite nastavitev **Picture Mode** ali **Sound Mode** oziroma varno odstranite napravo USB device (**Safely Remove USB Device**(**Safely Remove USB**)), tako da pritisnete tipko **TOOLS** na daljinskem upravljalniku.

- **Picture Mode** (**Dynamic** / **Standard** / **Natural** / **Movie**)

  Prilagodi nastavitve zaslona za vsebino, ki se trenutno predvaja.

- **Sound Mode** (**Standard** / **Music** / **Movie** / **Clear Voice** / **Amplify**)

  Prilagodi nastavitve zvoka za vsebino, ki se trenutno predvaja.

- **PIP** (**Off** / **On**)

  aktivirajte ali deaktivirajte funkcijo PIP.

- **Background Music** (**Off** / **On**)

  Aktivirajte ali deaktivirajte funkcijo **Background Music**.

- **Background Music Setting** (**Shuffle** / **Play** / **Cancel** / **Deselect**)

  Nastavite glasbene datoteke, shranjene v pomnilniku **Internal Memory** kot **Background Music**.

  Če želite omogočiti **Background Music Setting**, mora biti v **Internal Memory** shranjena vsaj ena datoteka MP3.

- **Safely Remove USB Device**(**Safely Remove USB**)

  Varno odstrani pomnilnik USB

11 MagicInfo Premium S

11.1 Podprte oblike zapisa datotek v predvajalniku MagicInfo Premium S Player



- Za uporabo storitve **MagicInfo Premium S** morate kupiti licenco.
- Če želite prenesti programsko opremo, obiščite domačo spletno stran Samsung na naslovu http://www.samsunglfd.com.
- Za nakup licence se obrnite na center za pomoč strankam.
- Če želite zagnati **MagicInfo Premium S**, izberite **MagicInfo Premium S** za **Play Mode** v razdelku **System**.

[Preberite pred uporabo predvajalnika **MagicInfo Premium S Player**]

- Podprti datotečni sistemi so FAT16, FAT32 in NTFS.
- Datotek, pri katerih sta navpična in vodoravna ločljivost višji od najvišje ločljivosti, ni mogoče predvajati. Preverite navpično in vodoravno ločljivost datoteke.
- Preverite, katere vrste in različice videokodekov in avdiokodekov so podprte.
- Preverite različice v podprtih datotekah.
  - Podpira Flash do različice 10.1
  - Podpira PowerPoint 97–2007
- Prepoznana bo samo tista naprava USB, ki ste jo priključili nazadnje.



Za nadaljnje podrobnosti o podprtih kodekih glejte stran stran 228.

Videoposnetki

- Ne podpira 3D-videovsebine.
- Ne podpira vsebine, katere ločljivost je višja od tiste, ki je navedena v zgornji tabeli.
- Videovsebina, katere bitna hitrost ali hitrost sličic v sekundi je višja od hitrosti, navedene v zgornji tabeli, lahko povzroči zaustavljanje videoposnetka med predvajanjem.
- Če pride do napake v vsebini ali vsebniku, videovsebine morda ne bo mogoče predvajati ali je ne bo mogoče predvajati pravilno.
- Nekatere naprave USB/digitalne kamere morda niso združljive s predvajalnikom.
- Podpira do H.264, raven 4.1
- H.264 FMO/ASO/RS, VC1 SP/MP/AP L4 in AVCHD niso podprti.
- Za vse videokodeke razen MVC, VP8 in VP6:
  - Pod 1280 x 720: največ 60 sličic
  - Nad 1280 x 720: največ 30 sličic
- Ne podpira GMC 2 ali novejših različic.
- Podpira samo BD MVC Spec.

zvok

- Zvočna vsebina, katere bitna hitrost ali hitrost sličic v sekundi je višja od hitrosti, navedene v zgornji tabeli, lahko povzroči zaustavljanje zvoka med predvajanjem.
- Če pride do napake v vsebini ali vsebniku, videovsebine morda ne bo mogoče predvajati ali je ne bo mogoče predvajati pravilno.
- Nekatere naprave USB/digitalne kamere morda niso združljive s predvajalnikom.
- Podpira do 5.1 kanalov WMA 10 Pro. Zvok WMA brez izgub ni podprt.
- QCELP, AMR NB/WB niso podprti.

Slika

- Podprte oblike zapisa slik: Jpeg
- Najvišja podprta ločljivost: 15.360 x 8.640
- Podprti slikovni učinki: 8 učinkov (**Fade1**, **Fade2**, **Blind**, **Checker**, **Stairs**, **Linear**, **Wipe**, **Ripple Wash**)

Flash

- Podpira Flash 10.1
- Animacije Flash
  - Podprte oblike zapisa datotek: SWF
- Priporočena ločljivost: 960 x 540
  - Pozor
    - Ni mogoče zagotoviti enakega delovanja kot pri uporabi predvajalnika Flash v operacijskem sistemu Windows
    - Med ustvarjanjem vsebine je potrebna optimizacija
- Videoposnetki Flash
  - Podprte oblike zapisa datotek: FLV
  - Videoposnetki
    - Kodek: H.264 BP
    - Ločljivost: 1920 x 1080
  - zvok
    - Kodek: H.264 BP
  - Pozor
    - Ne podpira oblike zapisa F4V
    - Ne podpira na zaslonu zajetih videoposnetkov

Power Point

- Podprte oblike zapisa dokumentov
  - Pripona: ppt, pptx
  - Različica: Office 97 ~ Office 2007
- Ne podpira funkcij
  - Učinek animacije
  - 3D-oblike (prikazane bodo kot 2D)
  - Glava in noga (ne podpira nekaterih elementov)
  - Word Art
  - Poravnava (lahko pride do napake pri poravnavi skupine)
  - Office 2007 (Delno podpira SmartArt. Podpira 97 od 115 elementov.)
  - Vstavljanje predmetov
  - Znaki polovične širine
  - Razmik med črkami
  - Grafikoni
  - Navpično besedilo (ne podpira nekaterih elementov)
  - Opombe na diapozitivih in izročki

PDF

- Podprte oblike zapisa dokumentov
  - Pripona: pdf
- Ne podpira funkcij
  - Vsebina, manjša od 1 slikovne točke, ni podprta zaradi vpliva na hitrost.
  - Maskirana slika in slika v obliki ploščice nista podprti.
  - Vsebina z zasukanim besedilom ni podprta.
  - Učinki 3D-senčenja niso podprti.
  - Nekateri znaki niso podprti (Posebni znaki se lahko prikažejo popačeno)

WORD

- Podprte oblike zapisa dokumentov
  - Pripona: .doc, .docx
  - Različica: Office 97 ~ Office 2007
- Ne podpira funkcij
  - Učinek ozadja strani
  - Nekaj slogov odstavkov
  - Word Art
  - Poravnava (lahko pride do napake pri poravnavi skupine)
  - 3D-oblike (prikazane bodo kot 2D)
  - Office 2007 (Delno podpira SmartArt. Podpira 97 od 115 elementov.)
  - Grafikoni
  - Znaki polovične širine
  - Razmik med črkami
  - Navpično besedilo (ne podpira nekaterih elementov)
  - Opombe na diapozitivih in izročki

Datoteke s predlogami

- Ustvarjanje/urejanje/predvajanje je možno le v **Template Manager**.

Zaslon velikega formata

- Podprto v **USB AutoPlay** in **Network Schedule** (izdelano v računalniškem orodju za ustvarjanje za **Premium S Player**)
- Podprte oblike zapisa dokumentov
  - Pripona: .lfd

11 MagicInfo Premium S

11.1.1 Network Schedule Multiframe

Omejitve glede predvajanja

- Predvajati je mogoče največ dve videodatoteki (**Videos**).
- Če je omogočen način **PIP**, je mogoče predvajati samo eno videodatoteko (**Videos**).
- Več kot ene videodatoteke **Flash** ni mogoče predvajati.
- Za datoteke **Office** (PPT in Word) in **PDF** je podprta samo ena oblika datoteke naenkrat.
- Datoteke LFD(.lfd) niso podprte.

Omejitve glede zvočnega izhoda

- Več kot enega zvočnega izhoda ni mogoče uporabiti.
- Prednost predvajanja: datoteka **Flash** > omrežni BGM > lokalni BGM > videodatoteka v glavnem okvirju, ki ga izbere uporabnik

  - Omrežni BGM: nastavitve konfigurirate v 1. koraku izdelave strežniškega razporeda.
  - Lokalni BGM: nastavitve BGM lahko konfigurirate z orodji, ki jih odprete z gumbom **TOOLS** med predvajanjem **MagicInfo Premium S**.
  - Uporabniško izbrani glavni okvir: nastavitve glavnega okvira konfigurirate v 2. koraku izdelave strežniškega razporeda.

11.1.2 Template files and LFD(.lfd) files

Omejitve

- Scenariji, ustvarjeni v računalniškem orodju za ustvarjanje in objavljeni v napravi USB, niso podprti.
- Scenariji, ustvarjeni v računalniškem orodju za ustvarjanje in objavljeni v napravi USB skupaj s podrobnostmi razporeda, niso podprti.
- Možno je samo predvajanje prek **USB AutoPlay**. V mapi **MagicInfoSlide** v napravi USB mora obstajati datoteka .lfd.

Omejitve glede predvajanja

- Predvajati je mogoče največ dve videodatoteki (**Video**).
- Če je omogočen način **PIP**, je mogoče predvajati samo eno videodatoteko (**Video**).
- Več kot ene videodatoteke **Flash** ni mogoče predvajati.
- Za datoteke **Office** (PPT in Word) in **PDF** je podprta samo ena oblika datoteke naenkrat.
- Več videoposnetkov (**Video**) ni mogoče hkrati predvajati na istem zaslonu na videosteni.
- Več kot ene **PIP** datoteke z vsebino ni mogoče predvajati.

Omejitve glede zvočnega izhoda

- Več kot enega zvočnega izhoda ni mogoče uporabiti.

- Prednost predvajanja: datoteka **Flash** > omrežni BGM > lokalni BGM > videodatoteka v glavnem okvirju, ki ga izbere uporabnik.



Uporabniško izbrani glavni okvir: Zvočni izhod izberete v 3. koraku ustvarjanja v programu **Template Manager**.

11.1.3 Others

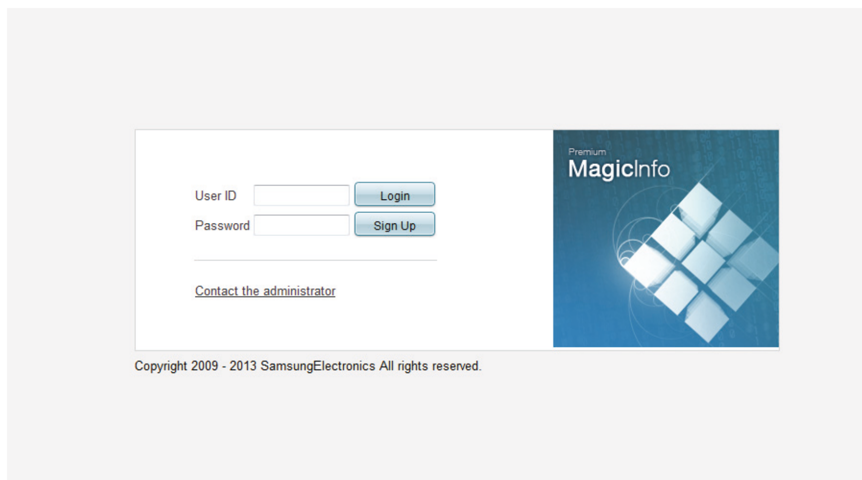
Delovanje programa Flash v računalniku se lahko upočasni (omejitve glede hitrosti strojne opreme)

Omejitve glede funkcije PIP

- Funkcija **PIP** ni na voljo med predvajanjem datotek **Flash**.
- Ni podprto v postavitvi **Portrait**. (**PIP** je podprto, če je konfigurirano v programu **Template Manager** in uveljavljeno v datoteki .lfd.)
- Načina **PIP**, konfiguriranega v programu **Template Manager** ali uveljavljenega v datoteki .lfd, in načina PIP, konfiguriranega v izdelku, ni mogoče uporabljati hkrati.
- **PIP** je vedno v načinu **Landscape**, če ga konfigurirate v programu **Template Manager** ali uveljavite v datoteki .lfd. (Zaslona ni mogoče sukati, ko je za postavitev vsebine izbrano **Portrait**.)

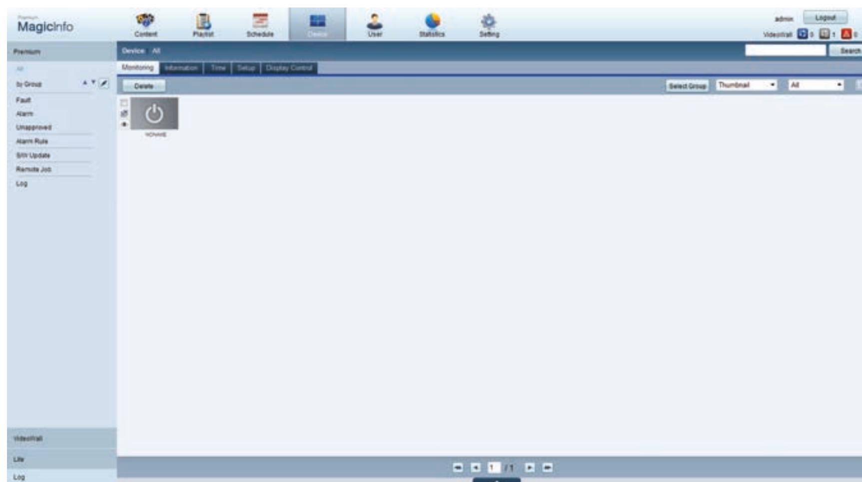
Odobritev priklopljene naprave v strežniku

1 Povežite se s strežnikom, ki ste ga dodelili vaši napravi.



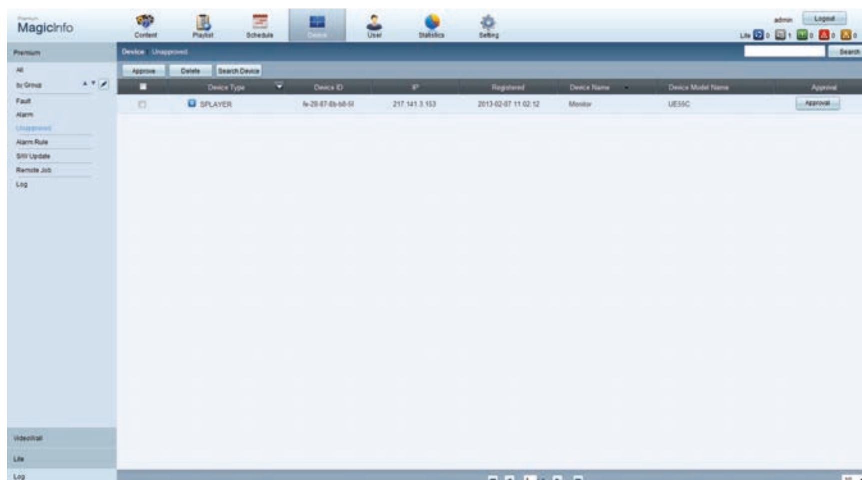
2 Vnesite ID in geslo, da se prijavite.

3 V menijski vrstici na vrhu okna izberite **Device**.



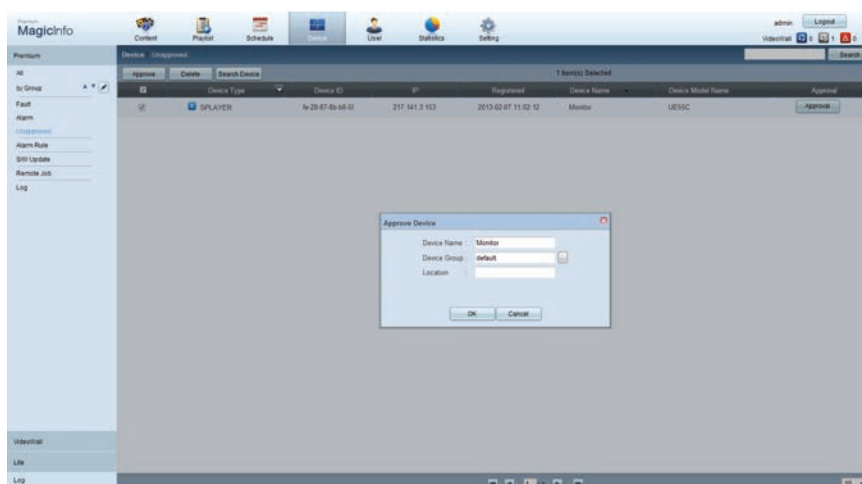
4 V menijih na levi izberite **Premium**.

5 Izberite **Unapproved** v podmenijih menija **Premium**.



6 Na seznamu neodobrenih naprav Lite izberite vašo napravo in izberite gumb **Approve**.

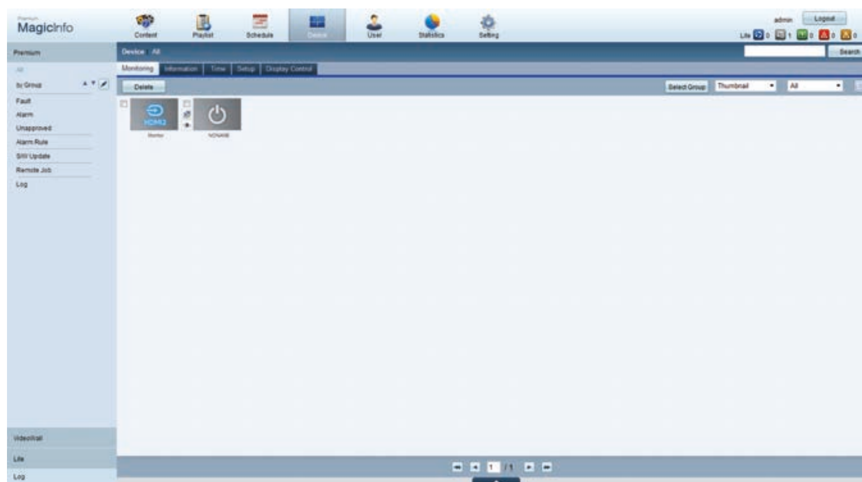
7 Vnesite zahtevane podatke za odobritev naprave.



- **Device Name**: Vnesite ime naprave.
- **Device Group**: Izberite , da določite skupino.
- **Location**: Vnesite trenutno mesto naprave.

Če med omrežnim razporedom pritisnete gumb **INFO** na daljinskem upravljalniku, se bodo prikazale podrobnosti razporeda. Natančno preverite ID naprave, da ugotovite, ali ste izbrali pravo napravo.

8 V meniju **All** preverite, ali je naprava registrirana.



9 Ko strežnik odobri napravo, se bo registrirani razpored v izbrani skupini prenesel v napravo. Po prenosu se bo razpored predvajal.

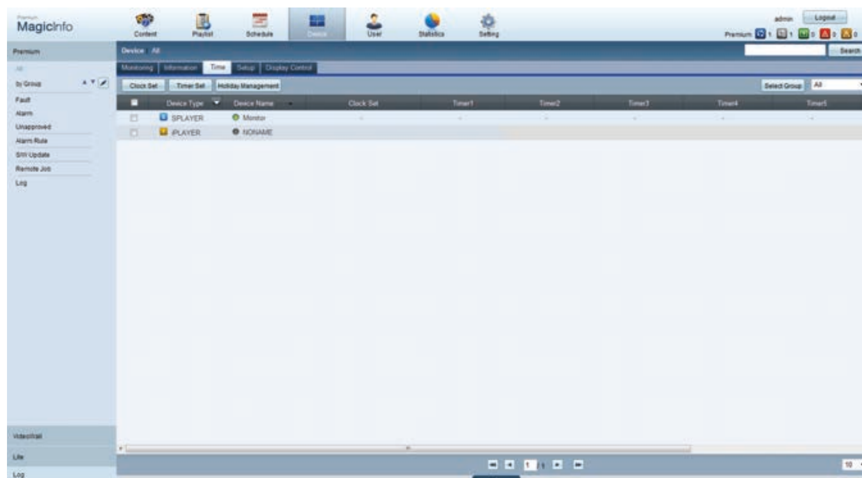


- Za podrobnosti o konfiguriranju razporeda si oglejte <Uporabniški priročnik za strežnik MagicInfo Lite>.
- Če je naprava izbrisana s seznama naprav, ki jih odobrava strežnik, bo naprava znova zagnana, pri tem pa bodo ponastavljene njene nastavitve.

Nastavitev trenutnega časa

Če se nastavljeni čas v napravi ne ujema s časom v strežniku, se razpored morda ne bo izvedel.

1 Pojdite na zavihka **Device** → **Time**.



2 Izberite napravo.

3 Izberite **Clock Set** in sinhronizirajte čas s strežnikom.

- Pri prvi vzpostavitvi povezave s strežnikom je ura na izdelku nastavljena na podlagi GMT regije, kjer je nameščen strežnik
- Uro v izdelku lahko spremenite v strežniku, kot je prikazano v 3. koraku.
- Če izdelek izklopite in ga znova vklopite, je ura v izdelku ponastavljena na zadnjo uro, ki je bila nastavljena v strežniku.



Za podrobnosti o upravljanju časovnih nastavitev (razporedi, prazniki idr.) si oglejte <Uporabniški priročnik za strežnik MagicInfo Lite>.

11.2 MagicInfo Premium S

MENU [] → Support → Contents Home → MagicInfo Premium S → ENTER []

- Če želite zagnati **MagicInfo Premium S**, izberite **MagicInfo Premium S** za **Play Mode** v razdelku **System**.
- Pritisnite tipko **MagicInfo Lite/S** na daljinskem upravljalniku.

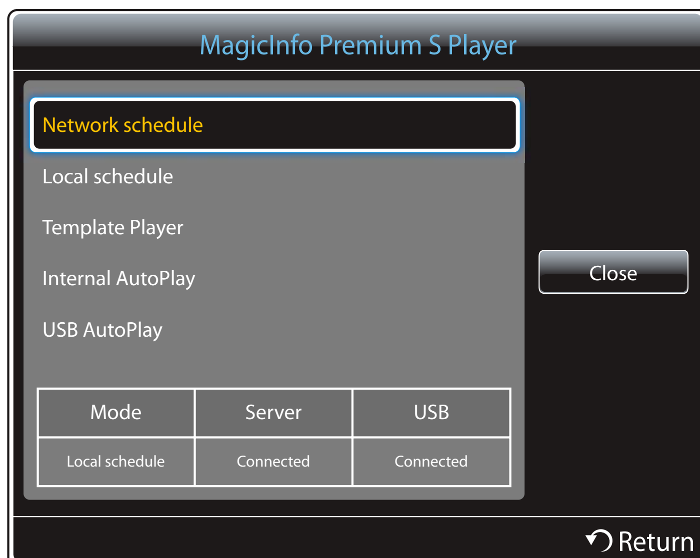
11.2.1 Network Schedule

Na zaslonu menija **MagicInfo Premium S** si lahko ogledate, ali je vzpostavljena povezava s strežnikom (odobritev). Če želite preveriti povezavo s strežnikom, pritisnite tipko **INFO** na daljinskem upravljalniku, ko se izvaja **Network schedule**.

1 Izberite **MagicInfo Premium S Player** v meniju **MagicInfo Premium S**.



2 V meniju **MagicInfo Premium S Player** izberite **Network Schedule**.



11.2.2 Local Schedule

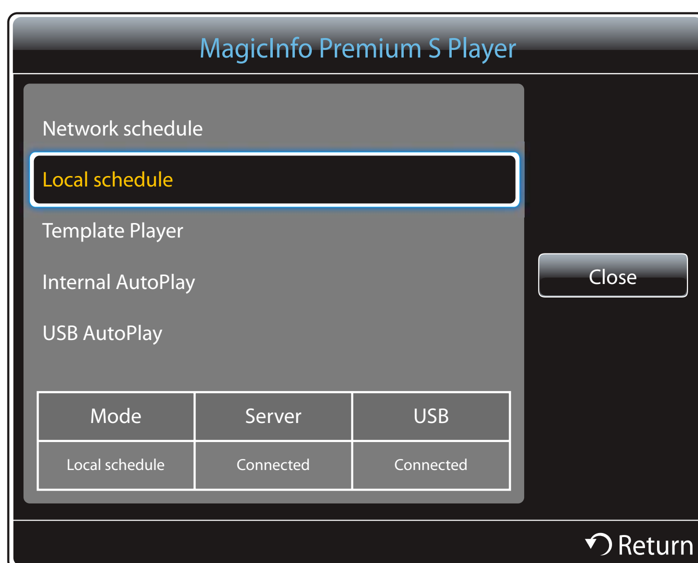
Odprite **Local Schedule Manager** → Izberite želeno vsebino.



Ta meni je onemogočen, če v upravitelju **Local Schedule Manager** prej ni bil zagnan noben razpored.

1 Na zaslonu menija **MagicInfo Premium S Player** izberite **Local Schedule**.

Zaženite razporede, ki ste jih ustvarili v **Local Schedule Manager**.



2 Zaženite razpored, ki ga je ustvaril lokalni razpored.

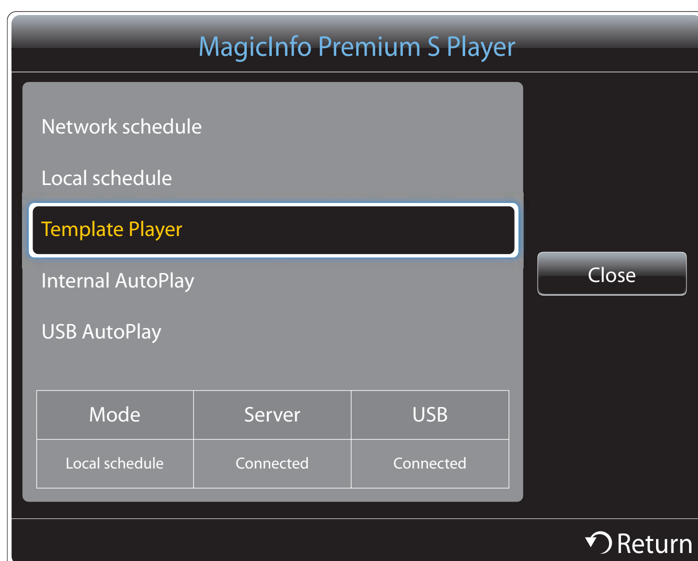
11.2.3 Template Player

Odprite **Template Manager** → Izberite želeno vsebino.

 Ta meni je onemogočen, če v upravitelju **Template Manager** prej ni bil zagnan noben razpored.

1 Na zaslonu menija **MagicInfo Premium S Player** izberite **Template Player**.

Zaženite razporede, ki ste jih ustvarili v **Template Manager**.



2 Zaženite razpored, ki ga je ustvaril **Template Manager**.

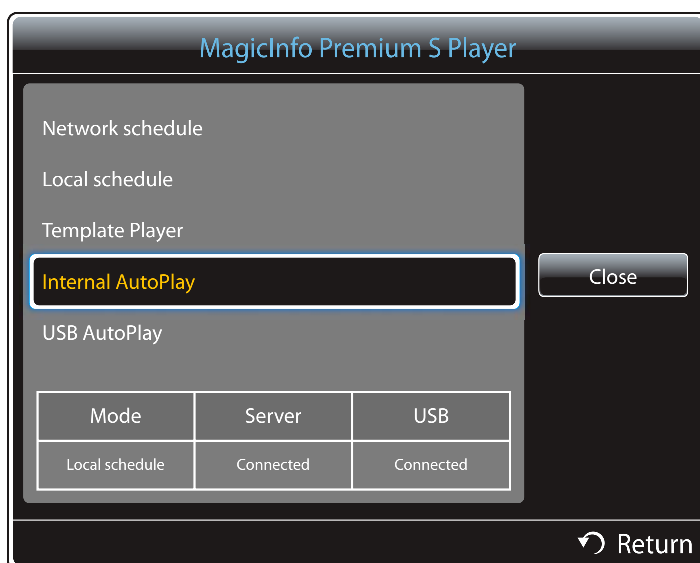
11.2.4 Internal AutoPlay



Ta možnost je omogočena samo, kadar je v pomnilniku **Internal Memory** na voljo vsaj ena vsebina, razen glasbenih datotek.

1 Na zaslonu menija **MagicInfo Premium S Player** izberite **Internal AutoPlay**.

- Vsebino, ki je bila kopirana v notranji pomnilnik **Internal Memory**, predvaja v abecednem vrstnem redu.



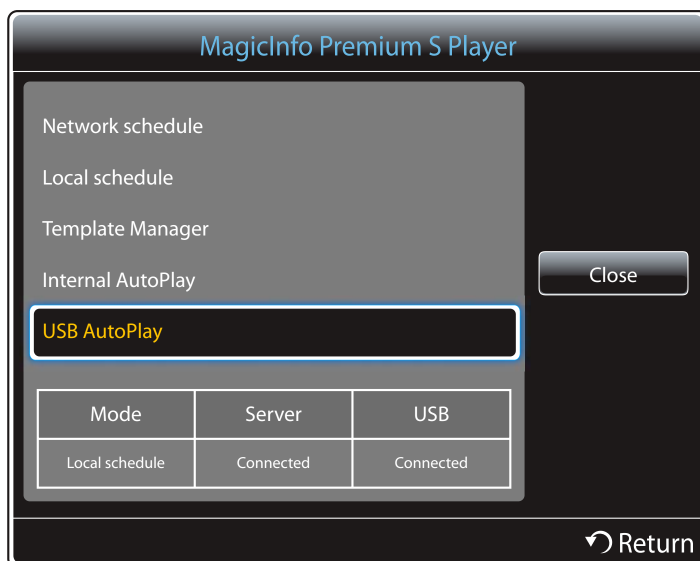
11.2.5 USB AutoPlay



- Ta možnost je omogočena le, kadar je na pogonu USB v mapi »MagicInfoSlide« na voljo vsaj en element, razen glasbenih datotek.
- Priklopljena mora biti naprava USB. V napravi USB ustvarite mapo z imenom »**MagicInfoSlide**« in vanjo kopirajte vsebino.
- **USB AutoPlay** se samodejno zažene, kadar je priključena naprava USB, ne glede na to, ali se izvaja funkcija **Internal AutoPlay**.

1 Na zaslonu menija **MagicInfo Premium S Player** izberite **USB AutoPlay**.

- Vsebina v mapi **MagicInfoSlide** v napravi USB bo predvajana v abecednem vrstnem redu.
- **USB AutoPlay** se zažene samodejno, če je priključen pomnilniški ključek USB in če se izvaja možnost **Network Schedule** ali **Local Schedule**.



11.3 Local Schedule Manager

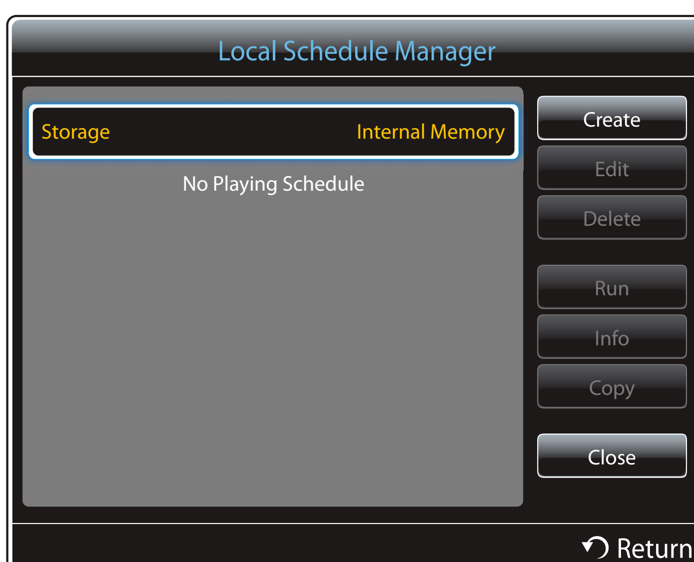
Konfigurirajte nastavitve za predvajanje po razporedu **Local Schedule**. Vsebino pa lahko izberete in jo predvajate tudi iz notranjega pomnilnika ali s pomnilniškega ključka USB glede na prilagojeno zaporedje predvajanja.

11.3.1 Registracija razporeda Local Schedule

1 Na zaslonu menija **MagicInfo Premium S** izberite **Local Schedule Manager**.



2 Na zaslonu **Local Schedule Manager** izberite **Create**.



3 Izberite **Time**, da nastavite čas predvajanja vsebine.



- Ustvarite lahko največ 24 urnikov.
- Če ustvarite več kot en urnik, mora biti začetni čas urnikov različen.

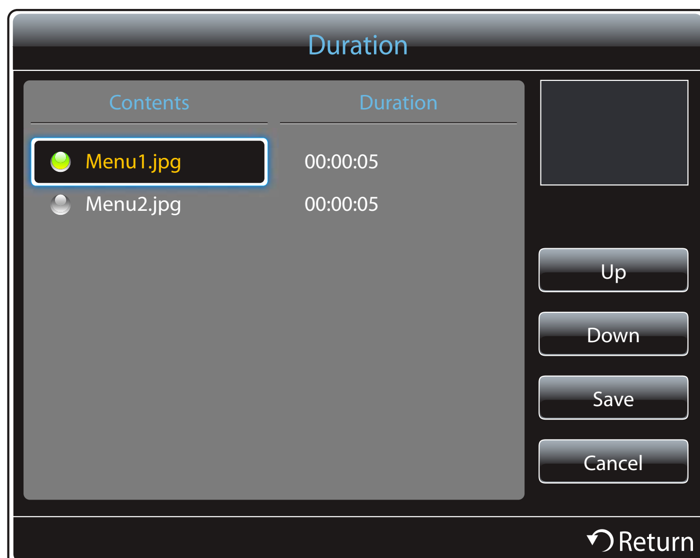
  (Primer nepravilne nastavitve: 12:00 am–12:00 am / 12:00 am–11:00 pm)
- V spodnjem primeru se, če je enemu časovnemu odseku dodeljenih več razporedov **Local schedule**, razpored B izvrši pred razporedom A. (npr. A: 12.00–12.00/B: 13.00–14.00)

4 Izberite **Content**, da nastavite želeno vsebino, ki se bo predvajala.



Izberete lahko največ 99 vsebinskih datotek.

5 Izberite **Duration**



Določite zaporedje in trajanje predvajanja vsebine.

- Spreminjanje vrstnega reda predvajanja

  Izberite datoteko z vsebino in spremenite vrstni red predvajanja z gumboma **Up** ali **Down**.

- **Duration**

  Nastavite trajanje predvajanja vsebine.

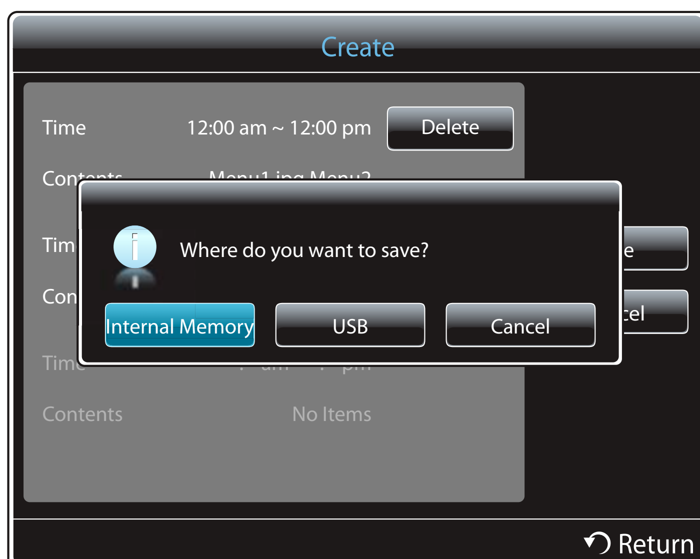


- **Duration** ni mogoče nastaviti za videoposnetke.
- Možnost **Duration** je mogoče nastaviti za najmanj pet sekund.

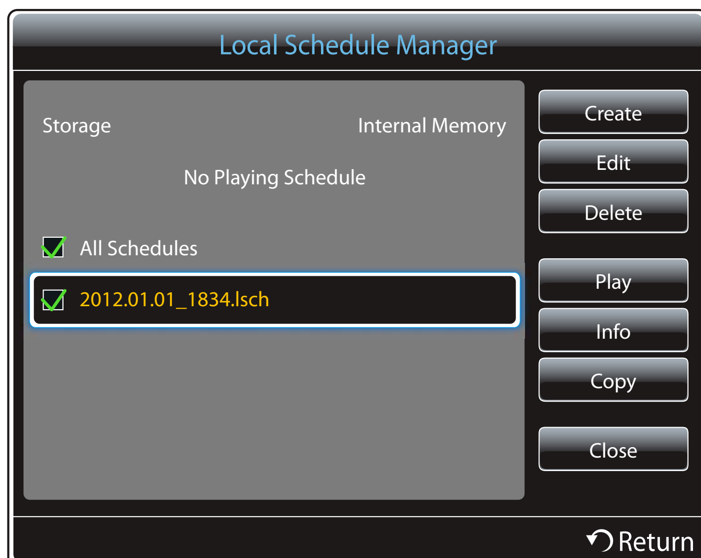
Pritisnite **Save**, da shranite nastavitve.

6 Izberite **Save**.

Izberite prostor v pomnilniku, kamor želite shraniti vsebino.



7 Preverite, ali je razpored dodan v **Local Schedule Manager**.



11.3.2 Spreminjanje razporeda Local Schedule

 Registriran mora biti najmanj en razpored **Local Schedule**.

1 Na zaslonu menija **MagicInfo Premium S** izberite **Local Schedule Manager**.



2 Izberite lokalni razpored, ki ga želite spremeniti.



3 Izberite **Edit**.

Edit

Time	12:00 am~ 12:00 pm	Delete
Contents	Menu1.jpg Menu2.jpg	
Time	--:-- am ~ --:-- pm	Save
Contents	No Items	Cancel
Time	--:-- am ~ --:-- pm	
Contents	No Items	

Return

4 Spremenite podrobnosti lokalnega razporeda. Nato izberite **Save**.

11.3.3 Brisanje razporeda Local schedule

 Registriran mora biti najmanj en razpored **Local schedule**.

1 Na zaslonu menija **MagicInfo Premium S** izberite **Local Schedule Manager**.



2 Izberite lokalni razpored, ki ga želite izbrisati.



3 Nato izberite **Delete**.

11.3.4 Zagon razporeda Local Schedule

 Registriran mora biti najmanj en razpored **Local schedule**.

1 Na zaslonu menija **MagicInfo Premium S** izberite **Local Schedule Manager**.



2 Izberite lokalni razpored, ki ga želite zagnati. Nato izberite **Run**.



11.3.5 Ustavitev razporeda Local Schedule



Ta funkcija je na voljo le, ko se razpored izvaja. Če izberete **Stop**, za način izvajanja namesto **Local schedule** izberete **Network schedule**

1 Na zaslonu menija **MagicInfo Premium S** izberite **Local Schedule Manager**.



2 Izberite **Stop**.



11.3.6 Ogled podrobnosti razporeda Local Schedule

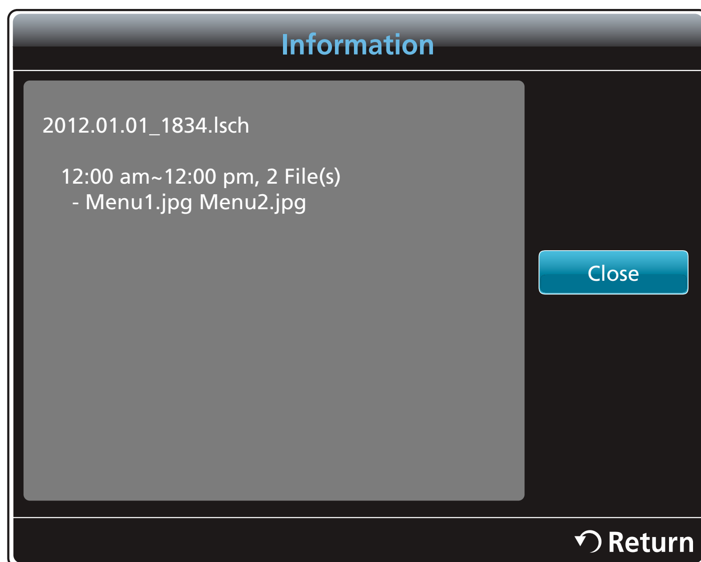
1 Na zaslonu menija **MagicInfo Premium S** izberite **Local Schedule Manager**.



2 Izberite lokalni razpored, ki si ga želite podrobno ogledati.



3 Prikazale se bodo podrobnosti razporeda.

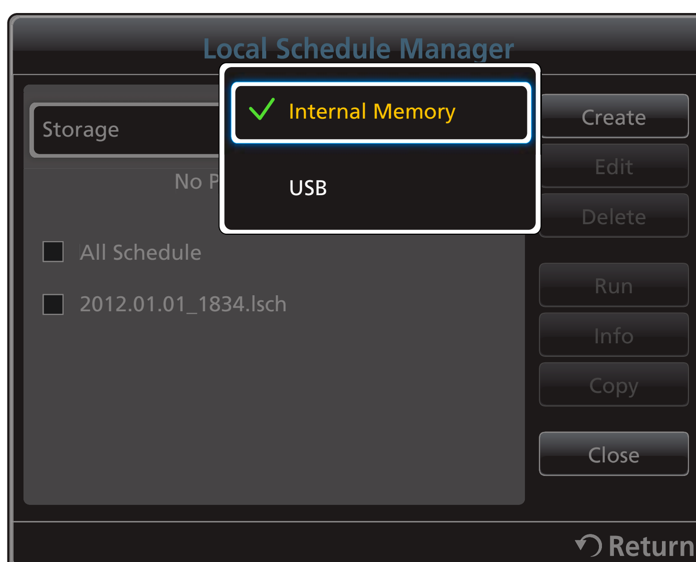


11.3.7 Kopiranje razporeda Local Schedule

1 Na zaslonu menija **MagicInfo Premium S** izberite **Local Schedule Manager**.

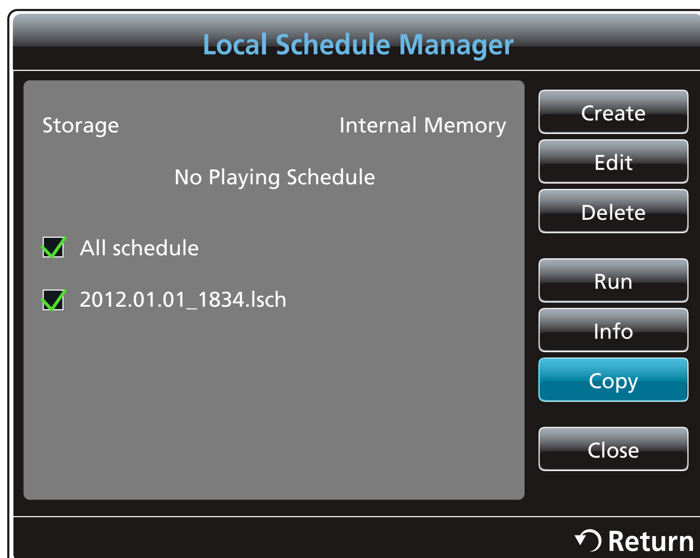


2 Izberite napravo za shranjevanje, kjer so shranjene datoteke lokalnih urnikov za kopiranje.



- **Internal Memory**: Kopirajte lokalne urnike iz pomnilnika **Internal Memory** v pomnilniško napravo **USB**.
- **USB**: Kopirajte lokalne urnike iz pomnilniške naprave USB v pomnilnik **Internal Memory**.

3 Izberite datoteke lokalnih urnikov in pritisnite **Copy**.



4 Prikaže se okno z vprašanjem, ali želite kopirati datoteke v pomnilnik **Internal Memory** pomnilniško napravo **USB**. Da kopirate datoteke, izberite **Yes**.

11.4 Template Manager

11.4.1 Registriranje predloge

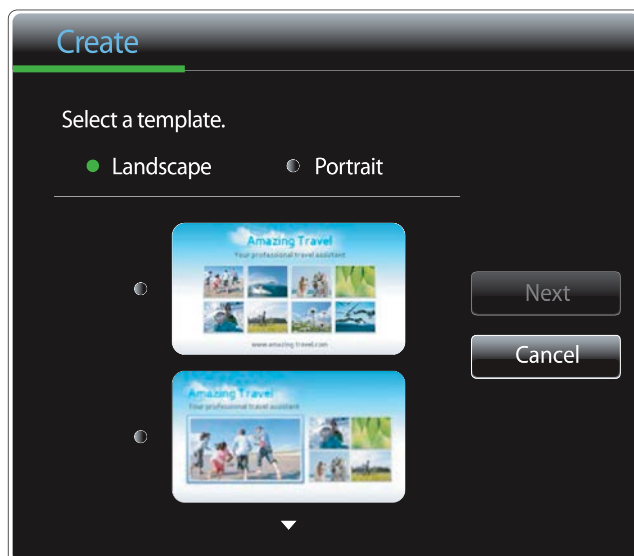
1 Na zaslonu menija **Template Manager** izberite **Local Schedule Manager**.



2 Na zaslonu **Template Manager** izberite **Create**.



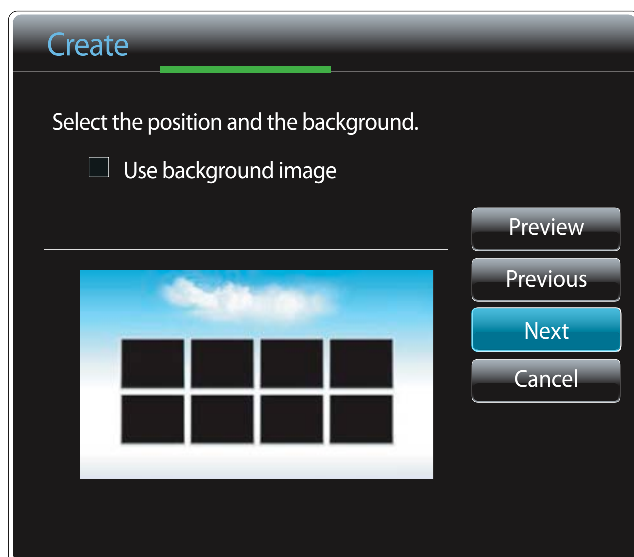
3 Izberite predlogo v načinu **Landscape** ali **Portrait**.





Vrtenje prepletenega signala ni podprto.

4 Organizirajte predlogo, tako da ji dodajate besedilo, video, fotografije ali datoteke PDF.





Če želite naložiti datoteko ali ročno vnesti besedilo, izberite **Text Input**.

Content

Content

Type	None
Content	No Item
Size	Fit to screen
Source	PC

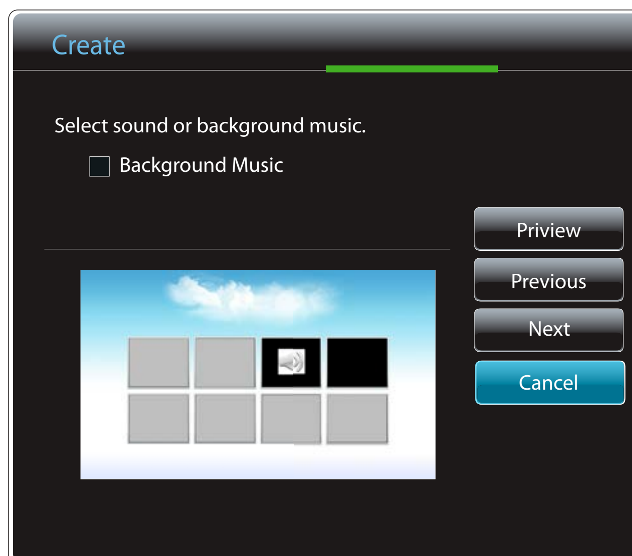
OK Cancel

Return

- **Type**: izberite vrsto datoteke, s katero boste predlogo organizirali.
  - **PIP** / **Videos** / **Image** / **Flash** / **Office** / **PDF**
- **Content**: izberite datoteko v **Internal Memory** ali napravi **USB**.
- **Size**: določite velikost zaslona med prikazom datoteke na strani s predlogami.
  - **Fit to screen** / **Lock Aspect Ratio**
- **Source**: ta možnost je omogočena, če je za **Type** izbrano **PIP**.
  - **Component** / **AV** / **PC** / **DVI** / **HDMI**

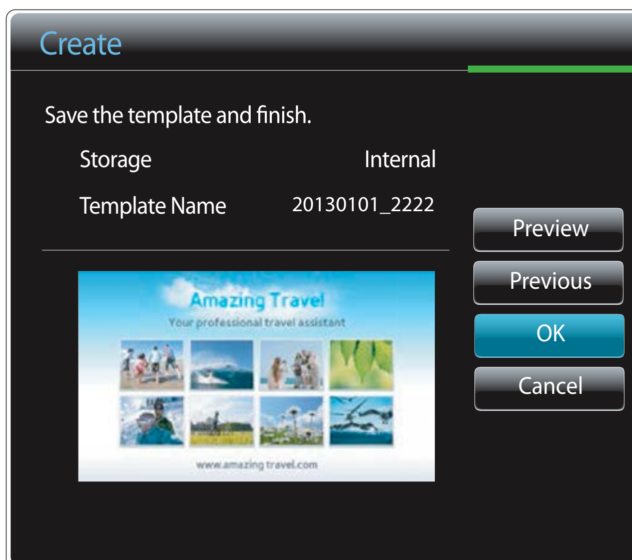
- Predloga lahko vsebuje največ eno datoteko vrste **Videos**.
- Predloga ne more hkrati vsebovati datotek **Office** in **PDF**.
- Predloga lahko vsebuje največ eno datoteko vrste **Flash**.

5 Izberite zvok ali glasbo za ozadje.



- Če sta dodeljeni dve datoteki vrste **Videos**, izberite tisto, ki vsebuje želeni zvok.
  - Če ena videodatoteka vsebuje vsebino **PIP**, lahko izberete zvok iz vsebine **PIP**.
- Če je ena od datotek vrste **Flash**, bo omogočen zvok iz datoteke **Flash**.

6 Izberite **Save**. Izberite prostor v pomnilniku, kamor želite shraniti vsebino.



7 Preverite, ali je predloga dodana v **Template Manager**.



11.5 Content Manager

11.5.1 Kopiranje vsebine

1 Na zaslonu menija **MagicInfo Premium S** izberite **Content manager**.



2 Izberite vsebino, ki jo želite kopirati.



- Če izberete vsebino v **Internal Memory**: Vsebino iz **Internal Memory** lahko kopirate v **USB**.
- Če izberete vsebino v **USB**: Vsebino iz **USB** lahko kopirate v **Internal Memory**.

 Če hkrati izberete vsebino v **Internal Memory** in **USB**, kopiranje ne bo možno.

3 Nato izberite **Copy**.

11.5.2 Brisanje vsebine

1 Na zaslonu menija **MagicInfo Premium S** izberite **Content Manager**.



2 Izberite vsebino, ki jo želite izbrisati. Nato izberite **Delete**.

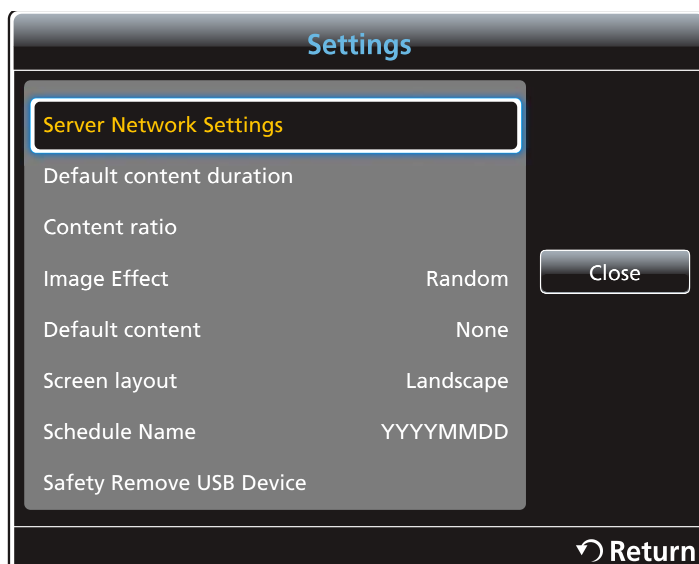
- Vsebino v **Internal Memory** in **USB** lahko brišete hkrati.



11.6 Settings



Prikazana slika se lahko razlikuje, odvisno od modela.



11.6.1 Server Network Setting

Če želite zagnati **MagicInfo Premium S**, se povežite z omrežjem.

Server

Nastavitev IP-ja strežnika **MagicInfo Premium S**.

- Če je možnost **SSL** omogočena, bo strežnik uporabil https in šifriral prenos podatkov.



Vnesite naslov IP strežnika in številko vrat. Za številko vrat uporabite številko 7001. (Če s strežnikom ne morete vzpostaviti povezave prek vrat 7001, se obrnite na skrbnika strežnika, ki vam bo pomagal poiskati pravilno številko vrat, nato spremenite številko vrat.)

FTP Mode

Nastavite način delovanja FTP.

- **Active** / **Passive**

Default Storage

Določite mesto, kamor želite shraniti vsebino (preneseno s strežnika).

- **Internal Memory**: Shrani vsebino v notranji pomnilnik izdelka.
- **USB**: Shrani vsebino na pomnilniški ključek USB.



Če se **Network schedule** izvede, ko pomnilniški ključek USB ni priključen, se bo izvedla privzeta vsebina.

11.6.2 Default content duration

Določite trajanje predvajanja vsebine.

- **Image Viewer Time**, **PPT Viewer Time**, **PDF Viewer time**, **Flash viewer time**



Trajanje je mogoče nastaviti za najmanj pet sekund.

11.6.3 Content ratio

Določite razmerje višina/širina zaslona po vrsti med predvajanjem vsebine.

- **PPT ratio**, **PDF ratio**, **Video ratio**
  - **Original**: Prikaz vsebine v izvirni velikosti.
  - **Full Screen**: Prikaz vsebine v celozaslonskem načinu.

11.6.4 Image Effect

Konfigurira učinke prehoda slike.

- **Fade1**, **Fade2**, **Blind**, **Checker**, **Linear**, **Stairs**, **Wipe**, **Ripple Wash**, **Random**, **None**

11.6.5 Default content

Določite vsebino, ki se privzeto začne predvajati, kadar zaženete **MagicInfo Premium S**.

- Vsebina, velikosti največ 20 MB, je podprta za **Default content**.

11.6.6 Screen layout

Spremenite usmerjenost zaslona na ležeči ali pokončni prikaz.

- **Landscape** / **Portrait**

11.6.7 Schedule Name

Izberite obliko naslova urnika pri ustvarjanju lokalnega urnika.

- **YYYYMMDD** / **YYYYDDMM** / **DDMMYYYY**



MagicInfo Premium S

11.6.8 Safety Remove USB Device

Varno odstrani pomnilnik USB

11.6.9 Delete all content

Izbrišite vse datoteke z vsebino v pomnilniku **Internal Memory**.

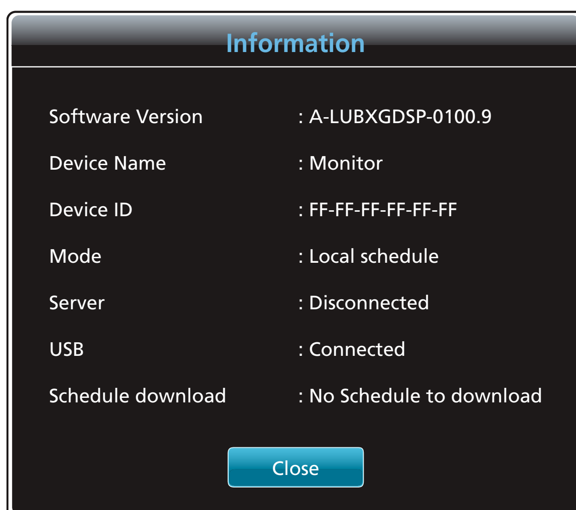
11.6.10 Reset Settings

Obnovi vse vrednosti v **Settings** na privzete tovarniške.

11.7 Med predvajanjem vsebine

11.7.1 Ogled podrobnosti vsebine med predvajanjem

 Prikazana slika se lahko razlikuje, odvisno od modela.

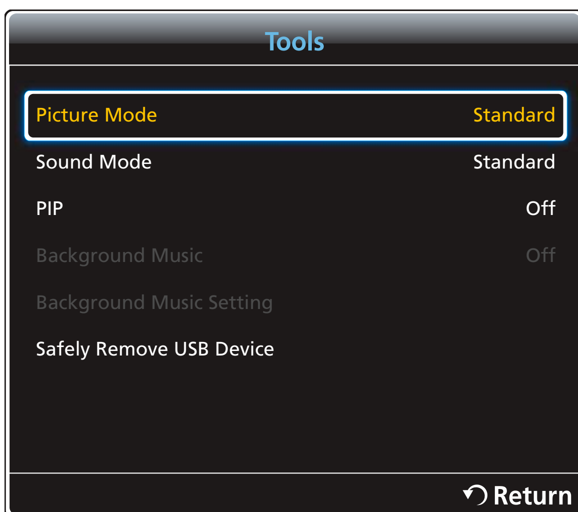


Pritisnite tipko **INFO** na daljinskem upravljalniku.

- **Software Version**: Prikaže različico programske opreme v napravi
- **Device Name**: prikaže ime naprave, ki jo je prepoznal strežnik
- **Device ID**: prikaže izvirno identifikacijsko številko naprave
- **Mode**: prikaže trenutni način delovanja (**Network Schedule**, **Local Schedule**, **Template Player**, **Internal AutoPlay** ali **USB AutoPlay**) predvajalnika **MagicInfo Premium S Player**
- **Server**: prikaže stanje povezave (**Connected**, **Disconnected** ali **Non-approval**) s strežnikom
- **USB**: prikaže stanje povezave z napravo USB
- **Schedule download**: prikaže napredek prenosa omrežnega razporeda s strežnika

11.7.2 Spreminjanje nastavitev predvajane vsebine

 Prikazana slika se lahko razlikuje, odvisno od modela.



Pritisnite tipko **TOOLS** na daljinskem upravljalniku.

Med predvajanjem vsebine lahko spremenite nastavitev **Picture Mode** ali **Sound Mode** oziroma varno odstranite napravo USB device (**Safely Remove USB Device**), tako da pritisnete tipko **TOOLS** na daljinskem upravljalniku.

- **Picture Mode** (**Dynamic** / **Standard** / **Natural** / **Movie**)

  Prilagodi nastavitve zaslona za vsebino, ki se trenutno predvaja.

- **Sound Mode** (**Standard** / **Music** / **Movie** / **Clear Voice** / **Amplify**)

  Prilagodi nastavitve zvoka za vsebino, ki se trenutno predvaja.

- **PIP** (**Off** / **On**)

  aktivirajte ali deaktivirajte funkcijo PIP.

- **Background Music** (**Off** / **On**)

  Aktivirajte ali deaktivirajte funkcijo **Background Music**.

- **Background Music Setting** (**Shuffle** / **Play** / **Cancel** / **Deselect**)

  Nastavite glasbene datoteke, shranjene v pomnilniku **Internal Memory** kot **Background Music**.

  Če želite omogočiti **Background Music Setting**, mora biti v **Internal Memory** shranjena vsaj ena datoteka MP3.

- **Safely Remove USB Device**

  Varno odstrani pomnilnik USB

12 MagicInfo Videowall S

12.1 Podprte oblike zapisa datotek v predvajalniku MagicInfo Videowall S Player



- Za uporabo storitve **MagicInfo Videowall S** morate kupiti licenco.
- Če želite prenesti programsko opremo, obiščite domačo spletno stran Samsung na naslovu http://www.samsunglfd.com.
- Za nakup licence se obrnite na center za pomoč strankam.
- Če želite zagnati **MagicInfo Videowall S**, izberite **MagicInfo Videowall S** za **Play Mode** v razdelku **System**.

[Preberite pred uporabo predvajalnika **MagicInfo Videowall S Player**]

MagicInfo Videowall S lahko konfigurira in upravlja vsebinske datoteke samo prek konzole "VideoWall Console".

- Za podrobnosti glejte uporabniški priročnik za "VideoWall Console".
- Za prikaz okna za izbor menija pritisnite **RETURN** na daljinskem upravljalniku.



Za nadaljnje podrobnosti o podprtih kodekih glejte stran stran 269.

Videoposnetki
• Ne podpira 3D-videovsebine. • Ne podpira vsebine, katere ločljivost je višja od tiste, ki je navedena v zgornji tabeli. • Videovsebina, katere bitna hitrost ali hitrost sličic v sekundi je višja od hitrosti, navedene v zgornji tabeli, lahko povzroči zaustavljanje videoposnetka med predvajanjem. • Če pride do napake v vsebini ali vsebniku, videovsebine morda ne bo mogoče predvajati ali je ne bo mogoče predvajati pravilno. • Nekatere naprave USB/digitalne kamere morda niso združljive s predvajalnikom. • Podpira do H.264, raven 4.1 • H.264 FMO/ASO/RS, VC1 SP/MP/AP L4 in AVCHD niso podprti. • Za vse videokodeke razen MVC, VP8 in VP6:   ▫ Pod 1280 x 720: največ 60 sličic   ▫ Nad 1280 x 720: največ 30 sličic • Ne podpira GMC 2 ali novejših različic. • Podpira samo BD MVC Spec.

Slika
• Podprte oblike zapisa slik: Jpeg, bmp, png • Najvišja podprta ločljivost: 15.360 x 8.640   ▫ Prikaz slike z višjo ločljivostjo lahko traja dlje.

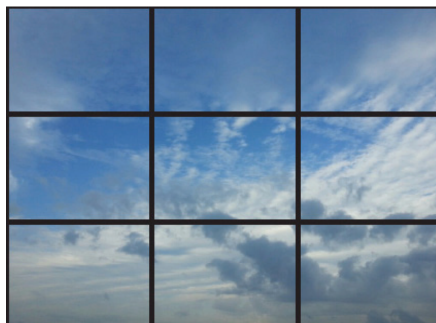
12.1.1 Omejitve

- Za vsakega odjemalca je mogoče predvajati samo eno videodatoteko (**Videos**).



Na zaslonih na videosteni je mogoče predvajati različne vsebinske datoteke. Dveh videodatotek (**Videos**) ni mogoče hkrati predvajati na istem zaslonu na videosteni.

Na voljo



Na voljo



Ni na voljo



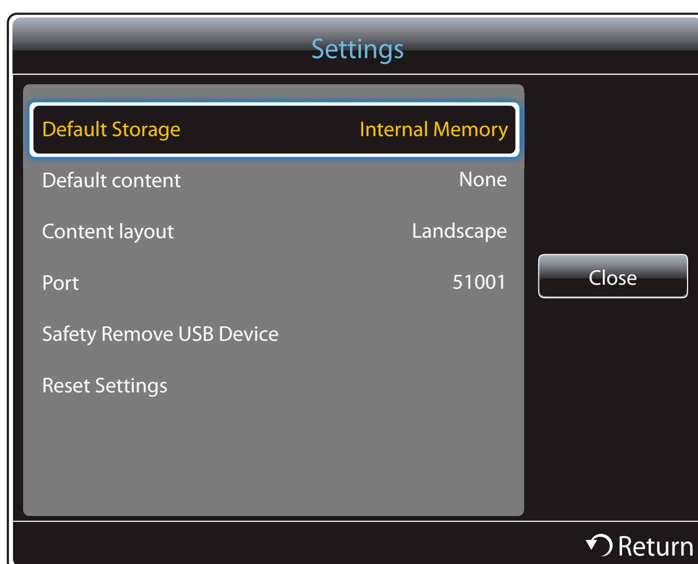
12.2 MagicInfo Videowall S

MENU [] → Support → Contents Home → MagicInfo Videowall S → ENTER [] → Return

- Če želite zagnati **MagicInfo Videowall S**, izberite **MagicInfo Videowall S** za **Play Mode** v razdelku **System**.
- Pritisnite tipko **MagicInfo Lite/S** na daljinskem upravljalniku.

12.2.1 Settings

Prikazana slika se lahko razlikuje, odvisno od modela.



12.2.2 Default Storage

Določite mesto, kamor želite shraniti vsebino (preneseno s strežnika).

- **Internal Memory**: Shrani vsebino v notranji pomnilnik izdelka.
- **USB**: Shrani vsebino na pomnilniški ključek USB.

12.2.3 Default Content

Konfigurirajte privzeto datoteko z vsebino, ki bo predvajana.

12.2.4 Screen Layout

Spremenite usmerjenost zaslona na ležeči ali pokončni prikaz.

- **Landscape** / **Portrait**

12.2.5 Port

Preverite številko vrat strežnika. Za številko vrat uporabite številko 51001.

- Če s strežnikom ne morete vzpostaviti povezave s številko vrat 51001, se obrnite na skrbnika strežnika, ki vam bo pomagal poiskati pravilno številko vrat, in nato spremenite številko vrat.

12.2.6 Safety Remove USB Device

Varno odstrani pomnilnik USB

12.2.7 Reset Settings

Obnovi vse vrednosti v **Settings** na privzete tovarniške.

12.3 Med predvajanjem vsebine

 Prikazana slika se lahko razlikuje, odvisno od modela.



Pritisnite tipko **INFO** na daljinskem upravljalniku.

- **Software Version**: Prikaže različico programske opreme v napravi
- **Device Name**: prikaže ime naprave, ki jo je prepoznal strežnik
- **Device ID**: prikaže izvirno identifikacijsko številko naprave
- **USB**: prikaže stanje povezave z napravo USB

13 Navodila za odpravljanje težav

13.1 Zahteve, preden se obrnete na Samsungov center za pomoč strankam

13.1.1 Preskušanje izdelka



Preden pokličite Samsungov center za pomoč strankam, preskusite izdelek, kot je opisano v nadaljevanju. Če težave ne uspete odpraviti, se obrnite na Samsungov center za pomoč strankam.

S funkcijo za preizkušanje izdelka preverite, ali vaš izdelek deluje normalno.

Če je zaslon prazen in indikator LED napajanja utripa, čeprav sta izdelek in osebni računalnik ustrezno povezana, izvedite preskušanje izdelka.

1 Izklopite tako osebni računalnik kot izdelek.
2 Izklopite vse kable iz izdelka.
3 Vklopi izdelek.
4 Če se prikaže sporočilo "**No Signal**", izdelek deluje normalno.



Če je zaslon še vedno prazen, preverite računalniški sistem, video krmilnik in kabel.

13.1.2 Preverjanje ločljivosti in frekvence

"Če je izbran način, ki presega podprto ločljivost, se na kratko prikaže sporočilo "**Not Optimum Mode**" (glej razdelek Podprte ločljivosti).

13.1.3 Preverite naslednje.

Težave pri namestitvi (način računalnika)	
Zaslon se nenehno vklaplja in izklaplja.	Preverite povezavo kabla med izdelkom in računalnikom ter zagotovite varno povezavo.
Če je na izdelek in računalnik priključen kabel HDMI ali HDMI-DVI, je na vrhu in dnu zaslona prazen prostor.	Prazen prostor na zaslonu ne nastane zaradi izdelka. Vzrok težave je računalnik ali grafična kartica. Težavo odpravite tako, da prilagodite velikost zaslona v možnosti HDMI oziroma DVI v meniju nastavitev grafične kartice. Če v meniju nastavitev grafične kartice ni možnosti za prilagajanje velikosti zaslona, posodobite gonilnik grafične kartice na najnovejšo različico. (Za podrobnosti o prilagajanju nastavitev zaslona se obrnite na proizvajalca grafične kartice oziroma računalnika.)
PC je prikazan v razdelku **Source**, če računalnik nima vzpostavljene povezave.	**PC** je vedno prikazan v razdelku **Source**, ne glede na to, ali ima računalnik vzpostavljeno povezavo.

Težave v zvezi z zaslonom	
Indikator LED napajanja ne sveti. Zaslon se ne vklopi.	Preverite, ali je napajalni kabel priključen. ("2.2 Priklop in uporaba računalnika")
Na zaslonu se prikaže sporočilo "**No Signal**" (oglejte si razdelek "Povezava z računalnikom").	Preverite, ali je izdelek pravilno povezan s kablom. ("2.2 Priklop in uporaba računalnika")
	Preverite, ali je naprava, ki je povezana z izdelkom, vklopljena.
Prikaže se sporočilo "**Not Optimum Mode**".	To sporočilo se prikaže, če signal iz grafične kartice presega najvišjo ločljivost in frekvenco izdelka.
	Glejte tabelo načinov standardnega signala ter nastavite največjo ločljivost in frekvenco v skladu s specifikacijami izdelka.
Slike na zaslonu so popačene.	Preverite kabelsko povezavo z izdelkom. ("2.2 Priklop in uporaba računalnika")

Težave v zvezi z zaslonom	
Zaslon ni čist. Zaslon je zameglјen.	Prilagodite možnosti **Coarse** in **Fine**.
	Odstranite vso dodatno opremo (podaljšek za video itd.) in poskusite znova.
	Nastavite ločljivost in frekvenco na priporočeno raven.
Zaslon je nestabilen in migeta.	Preverite, ali sta ločljivost in frekvenca v računalniku in na grafični kartici nastavljeni v razponu, ki je združljiv z izdelkom. Nato ustrezno spremenite nastavitve zaslona ob upoštevanju razdelka Dodatne informacije v meniju izdelka in tabele načinov standardnega signala.
Na zaslonu so sence ali vžgane slike.	
Zaslon je presvetel. Zaslon je pretemen.	Prilagodite možnosti **Brightness** in **Contrast**.
Barva zaslona ni skladna.	V meniju **Picture** prilagodite nastavitve možnosti **Color Space**.
Bela barva ni videti bela.	V meniju **Picture** prilagodite nastavitve možnosti **White Balance**.
Na zaslonu ni slike in indikator LED napajanja utripa vsake 0,5 do 1 sekunde.	Izdelek je v načinu varčevanja z energijo.
	Pritisnite katero koli tipko na tipkovnici ali premaknite miško, da se vrnete na prejšnji zaslon.
Izdelek se bo samodejno izklopil.	Pojdite v meni **System** in zagotovite, da je nastavitev **Sleep Timer** nastavljena na **Off**.
	Če je izdelek priključen na računalnik, preverite stanje napajanja računalnika.
	Prepričajte se, da je napajalni kabel ustrezno priključen v vtičnico.
	Če signala priključene naprave ni mogoče zaznati, se bo izdelek samodejno izklopil po 10. do 15. minutah.
Kakovost prikazanih slik izdelka se razlikuje od kakovosti slik v prodajalni, kjer ste kupili izdelek.	Če želite pridobiti kakovost slike v visoki ločljivosti (HD), uporabite kabel HDMI.

Navodila za odpravljanje težav

Težave v zvezi z zaslonom	
Nekaj je narobe z zaslonom.	Kodirana videovsebina lahko povzroči nepravilen prikaz vsebine na zaslonu, zlasti pri predvajanju hitro premikajočih se predmetov, kot sta športni dogodek ali akcijski video.
	Zaradi šibkega signala ali slabe kakovosti slike bo vsebina na zaslonu morda nepravilno prikazana. To še ne pomeni, da je izdelek poškodovan.
	Mobilni telefon v bližini (do 1 m) lahko v analognih in digitalnih izdelkih povzroči delovanje statike.
Svetlost in barve niso pravilno prikazane.	Odprite meni **Screen Adjustment** in prilagodite nastavitve zaslona, npr. **Picture Mode**, **Color**, **Brightness** in **Sharpness**. Za podrobnosti o meniju **Screen Adjustment** si oglejte stran 124.
	V meniju **System** prilagodite nastavitve možnosti **Energy Saving**. Za podrobnosti o meniju **System** si oglejte stran 156.
	Ponastavite nastavitve zaslona na privzete nastavitve. Za podrobnosti o meniju **Reset Picture** si oglejte stran 135.
Ob robovih zaslona so prikazane prekinjene vrstice.	Če je nastavitev **Picture Size** nastavljena na **Screen Fit**, jo spremenite na **16:9**.
Na zaslonu so prikazane (rdeče, zelene in modre) črte.	Te črte so prikazane, če je prišlo do napake DATA SOURCE DRIVER IC na zaslonu. Za pomoč se obrnite na servisni center družbe Samsung.
Vsebina na zaslonu je nestabilne in zmrzne.	Vsebina na zaslonu lahko zmrzne, če uporabljate ločljivost, ki ni priporočena, ali če je signal nestabilen. To težavo odpravite tako, da spremenite ločljivost računalnika na priporočeno ločljivost.

Težave v zvezi z zaslonom	
Zaslona ni mogoče prikazati v celozaslonskem načinu.	Datoteka s spremenjeno velikostjo vsebine v standardni ločljivosti (4:3) lahko povzroči črne trakove na obeh straneh zaslona v visoki ločljivosti.
	Črni trakovi na spodnjem in zgornjem delu zaslona so morda nastali zaradi drugačnega razmerja višine/širine videa in izdelka.
	V izdelku ali vhodni napravi, spremenite nastavitev zaslona na celozaslonski način.

Težave z zvokom	
Ni zvoka.	Preverite, ali je kabel za zvok priključen, ali prilagodite glasnost.
	Preverite glasnost.
Glasnost je prenizka.	Prilagodite glasnost.
	Če je glasnost po nastavitvi na največjo raven še vedno prenizka, preverite glasnost na zvočni kartici računalnika ali v programski opremi.
Video je mogoče predvajati, toda ni zvoka.	Če imate priključen kabel HDMI, v računalniku preverite izhodne nastavitve zvoka.
	Odprite **Sound** in možnost **Speaker Select** spremenite na **Internal**.
	Če uporabljate vhodno napravo: • zagotovite, da je zvočni kabel priključen pravilno v zvočni vhod izdelka in • preverite nastavitve zvočnega izhoda za vhodno napravo (če je kabel HDMI npr. priključen na zaslon, boste morda morali spremeniti nastavitev zvoka na HDMI).
	Če uporabljate kabel DVI-HDMI, potrebujete dodaten zvočni kabel.
	Če ima izdelek vrata za slušalke, zagotovite, da je priključek prazen.
	Napajalni kabel znova priključite v napravo in jo nato znova zaženite.

Navodila za odpravljanje težav

Težave z zvokom	
Iz zvočnikov je mogoče slišati statiko.	Preverite kabelsko povezavo. Zagotovite, da videokabel ni priključen v vrata za zvočni vhod.
	Priključite kabel in preverite moč signala.
	Šibek signal lahko povzroči popačen zvok.
Kljub izklopu zvoka, se ta še vedno predvaja.	Če je **Speaker Select** nastavljen na **External**, sta tipka za glasnost in izklop zvoka onemogočeni. Prilagodite glasnost zunanjih zvočnikov.
	Za glavne zvočnike tako kot za notranje zvočnike izdelka veljajo ločene nastavitve zvoka. Če spremenite ali izklopite zvok v izdelku, s tem ne boste vplivali na zunanji ojačevalnik (dekodirnik).
Zvok, ki ga predvajajo zvočniki zaslona, se ne spremeni, tudi če spremenite nastavitev **Sound Mode**.	Za glavne zvočnike tako kot za notranje zvočnike izdelka veljajo ločene nastavitve zvoka. Nastavitve zvoka v vhodni napravi ne vplivajo na nastavitve notranjih zvočnikov izdelka.
Iz zvočnikov je mogoče slišati odmev.	Razlika pri hitrosti dekodiranja med zvočniki izdelka in zunanjimi zvočniki lahko povzroči odmev. V tem primeru nastavitev **Speaker Select** na **External**.

Težave z daljinskim upravljalnikom	
Daljinski upravljalnik ne deluje.	Preverite, ali sta bateriji pravilno vstavljeni (+ / –).
	Preverite, ali sta bateriji prazni.
	Preverite, ali je napajanje prekinjeno.
	Preverite, ali je napajalni kabel priključen.
	Preverite, ali so v bližini vklopljene posebne luči ali neonske table.

Težave z vhodno napravo	
Ko se računalnik zaganja, se sliši piskanje.	Če računalnik ob zagonu piska, ga dajte na servisiranje.

Navodila za odpravljanje težav

Druge težave	
Izdelek ima vonj po plastiki.	Vonj po plastiki je običajen in se sčasoma razpuhti.
Zaslon je nagnjen.	Odstranite stojalo in ga nato znova pritrdite na izdelek.
Prekinitev delovanja zvoka ali videa.	Preverite povezavo kablov in jih po potrebi znova priključite.
	Trd ali debel kabel lahko poškoduje zvočne in videodatoteke. Zagotovite, da so kabli dovolj gibljivi, saj boste le tako zagotovili dolgotrajno pravilno delovanje. Če boste izdelek pritrdili na steno, priporočamo, da uporabite kable pod pravim kotom.
Na robovih izdelka so vidni majhni delci.	Delci so del oblikovanja izdelka. To ni napaka izdelka.
Meni **PIP** ni na voljo.	Meni je omogočen oz. onemogočen glede na izbrani **Source**. Za podrobnosti o meniju **PIP** si oglejte stran 159.
Ko želim spremeniti ločljivost računalnika, se prikaže sporočilo: **Not valid mode**.	To težavo rešite tako, da spremenite ločljivost računalnika na ločljivost, ki jo podira zaslon. Sporočilo **Not valid mode** se prikaže, če ločljivost vhodnega vira presega največjo dovoljeno ločljivost zaslona.
Naprava je priključena s kablom DVI-HDMI in v načinu HDMI ni mogoče predvajati.	Kabli DVI ne podpirajo prenosa zvoka. Če želite omogočiti zvok, zagotovite, da zvočni kabel priključite v ustrezno vhodno vtičnico.
HDMI Black Level v napravi HDMI z izhodom YCbCr ne deluje pravilno.	Ta funkcija je na voljo le, če je v izdelek prek kabla HDMI (signal RGB) priključena vhodna naprava, denimo predvajalnik DVD ali naprava STB.

<table>
<tr><th colspan="2">Druge težave</th></tr>
<tr><td rowspan="2">V načinu HDMI ni mogoče predvajati zvoka.</td><td>Prikazane barve slike so nenavadne. Video ali zvok morda nista na voljo. Vzrok za to težavo je, da je v izdelek priključena vhodna naprava, ki podpira starejšo različico standarda HDMI.
Če naletite na te težave, poleg kabla HDMI priključite še zvočni kabel.</td></tr>
<tr><td>Nekatere grafične kartice v računalniku morda ne bodo samodejno prepoznale signala HDMI, ki ne vključuje zvoka. V tem primeru ročno izberite zvočni vhod.<table><tr><th></th><th>Sound input</th><th>Screen mode</th></tr><tr><td>PC</td><td>Auto</td><td>PC settings</td></tr><tr><td>DVI PC</td><td>Audio In(Streo ports)</td><td>PC settings</td></tr></table></td></tr>
<tr><td rowspan="4">Tipalo IR ne deluje.</td><td>Preverite, ali se vklopi lučka, ko na daljinskem upravljalniku pritisnete poljubno tipko.</td></tr>
<tr><td>• Če se lučka tipala ne vklopi, na hrbtni strani izdelka izklopite gumb za napajanje in ga nato znova vklopite. (Če izklopite zaslon, je indikator LED napajanja rdeč.) Če se lučka tipala še vedno ne zasveti tudi potem, ko ste izklopili in vklopili gumb za napajanje, notranja vtičnica morda ne deluje. Obrnite se na najbližji servisni center, kjer vam bodo popravili izdelek.</td></tr>
<tr><td>• Če vklopljena lučka tipala ne zasveti rdeče, ko pritisnite določeno tipko na daljinskem upravljalniku, je tipalo IR morda poškodovano. Obrnite se na najbližji servisni center, kjer vam bodo popravili izdelek.</td></tr>
<tr><td>• Če pritisnete poljubno tipko daljinskega upravljalnika in se zasveti rdeča lučka tipala, vendar se vsebina na zaslonu ne spremeni, potem imate morda poškodovano matično ploščo. Obrnite se na najbližji servisni center, kjer vam bodo popravili izdelek.</td></tr>
</table>

Druge težave	
Če je v načinu varčevanja z energijo vhodni vir nastavljen na **DP**, nastavitev zaslona računalnika ni mogoče shraniti.	Izberite **System** → **General** in možnost **Max power saving** nastavite na **off**. Lahko pa znova nastavite nastavitve izhoda zaslona računalnika. Ensure the set is turned on. Preverite, ali je nastavitev omogočena.
Če zaženete računalnik, ko je vhodni vir nastavljen na **DP**, zaslon BIOS in zaslon za zagon nista prikazana.	Zaženite računalnik, kadar je nabor vklopljen ali kadar vhodni vir ni nastavljen na **DP**.

13.2 Vprašanja in odgovori

Vprašanje	Odgovor
Kako spremenim frekvenco?	Frekvenco lahko nastavite na grafični kartici. • Windows XP: Pomaknite se na: **Control Panel** → **Appearance and Themes** → **Display** → **Settings** → **Advanced** → **Monitor** in prilagodite frekvenco v nastavitvi **Monitor Settings**. • Windows ME / 2000: Pomaknite se na: **Nadzorna plošča** → **Zaslon** → **Nastavitve** → **Dodatno** → **Monitor** in prilagodite frekvenco v nastavitvi **Nastavitve monitorja**. • Windows Vista: Pomaknite se na: **Nadzorna plošča** → **Videz in prilagajanje** → **Prilagodi** → **Nastavitve zaslona** → **Dodatne nastavitve** → **Monitor** in prilagodite frekvenco v nastavitvi **Nastavitve monitorja**. • Windows 7: Pomaknite se na: **Nadzorna plošča** → **Videz in prilagajanje** → **Zaslon** → **Prilagodi ločljivost** → **Dodatne nastavitve** → **Monitor** in prilagodite frekvenco v nastavitvi **Nastavitve monitorja**. • Windows 8: Izberite **Nastavitve** → **Nadzorna plošča** → **Videz in prilagajanje** → **Zaslon** → **Prilagodi ločljivost** → **Dodatne nastavitve** → **Monitor** in v razdelku **Nastavitve monitorja** prilagodite ločljivost.

Vprašanje	Odgovor
Kako spremenim ločljivost?	• Windows XP: Pomaknite se na: **Nadzorna plošča → Videz in teme → Zaslon → Nastavitve** in nastavite ločljivost. • Windows ME / 2000: Pomaknite se na: **Nadzorna plošča → Zaslon → Nastavitve** in nastavite ločljivost. • Windows Vista: Pomaknite se na: **Nadzorna plošča → Videz in prilagajanje → Prilagodi → Nastavitve zaslona** in prilagodite ločljivost. • Windows 7: Pomaknite se na: **Nadzorna plošča → Videz in prilagajanje → Zaslon → Prilagodi ločljivost** in prilagodite ločljivost. • Windows 8: Pomaknite se na: **Nastavitve → Nadzorna plošča → Videz in prilagajanje → Zaslon → Prilagodi ločljivost** in prilagodite ločljivost.
Kako nastavim način varčevanja z energijo?	• Windows XP: Način varčevanja z energijo nastavite tako, da izberete **Nadzorna plošča → Videz in teme → Zaslon → Nastavitve ohranjevalnika zaslona** ali nastavitve BIOS-a v računalniku. • Windows ME / 2000: Način varčevanja z energijo nastavite tako, da izberete **Nadzorna plošča → Zaslon → Nastavitve ohranjevalnika zaslona** ali nastavitve BIOS-a v računalniku. • Windows Vista: Način varčevanja z energijo nastavite tako, da izberete **Nadzorna plošča → Videz in prilagajanje → Prilagodi → Nastavitve ohranjevalnika zaslona** ali nastavitve BIOS-a v računalniku. • Windows 7: Način varčevanja z energijo nastavite tako, da izberete **Nadzorna plošča → Videz in prilagajanje → Prilagodi → Nastavitve ohranjevalnika zaslona** ali nastavitve BIOS-a v računalniku. • Windows 8: Način varčevanja z energijo nastavite tako, da izberete **Nastavitve → Nadzorna plošča → Videz in prilagajanje → Prilagodi → Nastavitve ohranjevalnika zaslona** ali nastavitve BIOS-a v računalniku.



Dodatna navodila za prilagajanje najdete v uporabniškem priročniku za računalnik ali grafično kartico.

14 Specifikacije

14.1 Splošno

Ime modela		PE40C
Zaslon	Velikost	Razred 40 (40 palcev /101 cm)
	Območje prikaza	885,6 mm (V) x 498,15 mm (N)
Mere (Š x V x G)		919,6 x 532,0 x 35,1 mm
Teža		13,7 kg
VESA		200 x 200 mm

Ime modela		PE46C	PE55C
Zaslon	Velikost	Razred 46 (45,9 palcev /116 cm)	Razred 55 (54,6 palcev /138 cm)
	Območje prikaza	1018,08 mm (V) x 572,67 mm (N)	1209,6 mm (V) x 680,4 mm (N)
Mere (Š x V x G)		1054,5 x 608,5 x 35,1 mm	1249,5 x 721,0 x 35,1 mm
Teža		16,9 kg	21,15 kg
VESA		400 x 400 mm	

Ime modela		PE40C / PE46C / PE55C
Barve zaslona		16,7 M
Sinhronizacija	Vodoravno	30–81kHz
	Navpično	56–75Hz
Ločljivost	Optimalna ločljivost	1920x1080 @60Hz
	Največja ločljivost	1920x1080 @60Hz
Najhitrejša točkovna ura		148,5MHz (analogno, digitalno)
Avdio izhod		10 W + 10 W
Napajanje		Izdelek uporablja od 100 do 240 V. Oglejte si nalepko na hrbtni strani izdelka, saj se lahko standardna napetost v posameznih državah razlikuje.

Ime modela		PE40C / PE46C / PE55C
Priključki za signale	Vhodni signal	AV IN/COMPONENT IN(Osnovno), RGB IN(PC D-Sub), DVI IN, HDMI IN, DP IN, RGB/DVI/HDMI/AV/ COMPONENT AUDIO IN, RJ45, RS232C IN, IR/AMBINET SENSOR IN
	Izhodni signal	IR OUT, AUDIO OUT, DP OUT(LOOP OUT), RS232C OUT
USB		2 DOWN
Okoljski vidiki	Delovanje	Temperatura: 0~40 ˚C (32~104˚F) Vlaga: 10~80 %, brez kondenzacije
	Shranjevanje	Temperatura: -20~45 ˚C (-4~113˚F) Vlaga: 5~95 %, brez kondenzacije



Plug and Play: Monitor lahko namestite in uporabljate na katerem koli sistemu, ki je združljiv s funkcijo Plug and Play. Dvosmerna izmenjava podatkov med monitorjem in računalniškim sistemom optimira nastavitve monitorja. Monitor se samodejno namesti. Vendar lahko namestitvene nastavitve po želji prilagodite.



Zaradi načina izdelave tega izdelka je lahko približno 1 slikovna pika na milijon (1 ppm) na zaslonu svetlejša ali temnejša. To ne vpliva na delovanje izdelka.



Ta naprava je digitalna oprema razreda A.

14.2 Varčevanje z energijo

Funkcija varčevanja z energijo tega izdelka zmanjša porabo energije tako, da izklopi zaslon in spremeni barvo indikatorja LED za napajanje, če se izdelka določen čas ne uporabljate. Napajanje se v načinu varčevanja z energijo ne izklopi. Za ponovni vklop zaslona pritisnite katero koli tipko na tipkovnici ali premaknite miško. Način varčevanja z energijo deluje samo, če je izdelek povezan z računalnikom s funkcijo varčevanja z energijo.

Stanje		Normalno delovanje			Način varčevanja z energijo	Izklop	Izklop (gumb za napajanje)
		Ocena (S PIM)	Ocena	običajno			
Indikator napajanja		Izklopljen			Utripa	Vklopljen	Izklopljen
Poraba toka	PE40C	220 W	150 W	120 W	0,5 W	0,5 W	0 W
	PE46C	260 W	190 W	140 W			
	PE55C	290 W	220 W	165 W			



- Prikazana raven porabe energije se lahko razlikuje v različnih delovnih razmerah ali pri drugačnih nastavitvah.
- Način SOG (sinhr. z zelenim) ni podprt.
- Če želite porabo energije zmanjšati na 0, izključite napajalni kabel. Če izdelka ne boste uporabljali dlje časa (med počitnicami itd.), izključite napajalni kabel.

14.3 Tabela standardnih signalov



- Zaradi značilnosti zaslona lahko izdelek nastavite samo na eno ločljivost za vsako velikost zaslona, da dobite optimalno kakovost slike. Uporaba ločljivosti, ki ni določena, lahko zmanjša kakovost slike. Temu se lahko izognete tako, da izberete optimalno ločljivost, ki je določena za vaš monitor.
- Ko nadomeščate monitor CDT (povezan z računalnikom) z monitorjem LCD, preverite frekvenco. Če monitor LCD ne podpira 85 Hz, spremenite navpično frekvenco na 60 Hz z uporabo monitorja CDT, preden ga nadomestite z monitorjem LCD.

Zaslon se bo samodejno prilagodil, če bo računalnik oddajal signal, ki ustreza naslednjim načinom standardnega signala. Če signal, ki ga oddaja računalnik, ne ustreza načinom standardnega signala, bo zaslon morda prazen, indikator LED za napajanje pa vklopljen. V takem primeru spremenite nastavitve v skladu z naslednjo tabelo, pri čemer upoštevajte uporabniški priročnik za grafično kartico.

Način prikaza	Vodoravna frekvenca (kHz)	Navpična frekvenca (Hz)	Točkovna ura (MHz)	Polariteta sinhronizacije (V / N)
IBM, 720 x 400	31,469	70,087	28,322	-/+
MAC, 640 x 480	35,000	66,667	30,240	-/-
MAC, 832 x 624	49,726	74,551	57,284	-/-
MAC, 1152 x 870	68,681	75,062	100,000	-/-
VESA, 640 x 480	31,469	59,940	25,175	-/-
VESA, 640 x 480	37,861	72,809	31,500	-/-
VESA, 640 x 480	37,500	75,000	31,500	-/-
VESA, 800 x 600	35,156	56,250	36,000	+/+
VESA, 800 x 600	37,879	60,317	40,000	+/+
VESA, 800 x 600	48,077	72,188	50,000	+/+
VESA, 800 x 600	46,875	75,000	49,500	+/+
VESA, 1024 x 768	48,363	60,004	65,000	-/-
VESA, 1024 x 768	56,476	70,069	75,000	-/-
VESA, 1024 x 768	60,023	75,029	78,750	+/+
VESA, 1152 x 864	67,500	75,000	108,000	+/+
VESA, 1280 x 720	45,000	60,000	74,250	+/+
VESA, 1280 x 800	49,702	59,810	83,500	-/+
VESA, 1280 x 1024	63,981	60,020	108,000	+/+
VESA, 1280 x 1024	79,976	75,025	135,000	+/+
VESA, 1366 x 768	47,712	59,790	85,500	+/+

Način prikaza	Vodoravna frekvenca (kHz)	Navpična frekvenca (Hz)	Točkovna ura (MHz)	Polariteta sinhronizacije (V / N)
VESA, 1440 x 900	55,935	59,887	106,500	-/+
VESA, 1600 x 900(RB)	60,000	60,000	108,000	+/+
VESA, 1680 x 1050	65,290	59,954	146,250	-/+
VESA, 1920 x 1080	67,500	60,000	148,500	+/+



Vodoravna frekvenca

Čas, potreben za branje ene vrstice z leve proti desni strani zaslona, se imenuje vodoravni cikel. Recipročno število vodoravnega cikla se imenuje vodoravna frekvenca. Vodoravna frekvenca se meri v enoti kHz.

Navpična frekvenca

Izdelek prikaže eno sliko večkrat na sekundo (kot fluorescentna luč), da prikaže sliko, ki jo vidi gledalec. Hitrost ponavljanja prikaza ene slike na sekundo se imenuje navpična frekvenca ali hitrost osveževanja. Navpična frekvenca se meri v enoti Hz.

14 Specifikacije

14.4 Licenca

	Izdelano po licenci podjetja Dolby Laboratories. Ime Dolby in simbol z dvojno črko D sta blagovni znamki podjetja Dolby Laboratories.

	Manufactured under a licence from U.S. Patent No's: 5,956,674, 5,974,380, 5,978,762, 6,487,535, 6,226,616, 7,212,872, 7,003,467, 7,272,567, 7,668,723, 7,392,195, 7,930,184, 7,333,929 and 7,548,853. DTS, the Symbol, and DTS and the Symbol together are registered trademarks & DTS Premium Sound | 5.1 is a trademark of DTS, Inc. © DTS, Inc. All Rights Reserved.

	DivX Certified® to play DivX® video up to HD 1080p, including premium content. DivX®, DivX Certified® and associated logos are trademarks of DivX, Inc. and are used under license.

ABOUT DIVX VIDEO: DivX® is a digital video format created by DivX, Inc. This is an official DivX Certified® device that plays DivX video. Visit www.divx.com for more information and software tools to convert your files into DivX video.ABOUT DIVX VIDEO-ON-DEMAND: This DivX Certified® device must be registered in order to play purchased DivX Video-on-Demand (VOD) movies. To obtain your registration code, locate the DivX VOD section in your device setup menu. Go to vod.divx.com for more information on how to complete your registration. Covered by one or more of the following U.S. patents : 7,295,673; 7,460,668; 7,515,710; 7,519,274

	The terms HDMI and HDMI High-Definition Multimedia Interface, and the HDMI Logo are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing LLC in the United States and other countries.

Obvestilo o odprtokodni licenci

V primeru uporabe odprtokodne programske opreme so v meniju izdelka na voljo odprtokodne licence.

Obvestilo o odprtokodni licenci je samo v angleščini.

Obrnite se na SAMSUNG WORLDWIDE



V primeru vprašanj ali pripomb v zvezi z izdelki Samsung se obrnite na center podjetja SAMSUNG za pomoč strankam.

NORTH AMERICA		
U.S.A	1-800-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com
CANADA	1-800-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com/ca (English) http://www.samsung.com/ca_fr (French)
MEXICO	01-800-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com

LATIN AMERICA		
ARGENTINE	0800-333-3733	http://www.samsung.com
BOLIVIA	800-10-7260	http://www.samsung.com
BRAZIL	0800-124-421 4004-0000	http://www.samsung.com
CHILE	800-SAMSUNG (726-7864) From mobile 02-24 82 00	http://www.samsung.com/cl
COLOMBIA	01-8000 112 112 Bogotá: 6001272	http://www.samsung.com/co
COSTA RICA	0-800-507-7267	http://www.samsung.com/latin (Spanish) http://www.samsung.com/latin_en (English)
DOMINICA	1-800-751-2676	http://www.samsung.com/latin (Spanish) http://www.samsung.com/latin_en (English)
ECUADOR	1-800-10-7267	http://www.samsung.com/latin (Spanish) http://www.samsung.com/latin_en (English)
EL SALVADOR	800-6225	http://www.samsung.com/latin (Spanish) http://www.samsung.com/latin_en (English)

LATIN AMERICA		
GUATEMALA	1-800-299-0013	http://www.samsung.com/latin (Spanish) http://www.samsung.com/latin_en (English)
HONDURAS	800-27919267	http://www.samsung.com/latin (Spanish) http://www.samsung.com/latin_en (English)
JAMAICA	1-800-234-7267	http://www.samsung.com
NICARAGUA	00-1800-5077267	http://www.samsung.com/latin (Spanish) http://www.samsung.com/latin_en (English)
PANAMA	800-7267	http://www.samsung.com/latin (Spanish) http://www.samsung.com/latin_en (English)
PARAGUAY	98005420001	http://www.samsung.com
PERU	0-800-777-08 (Only from landline) 336-8686 (From HHP & landline)	http://www.samsung.com
PUERTO RICO	1-800-682-3180	http://www.samsung.com
TRINIDAD & TOBAGO	1-800-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com
URUGUAY	40543733	http://www.samsung.com
VENEZUELA	0-800-100-5303	http://www.samsung.com

EUROPE		
AUSTRIA	0810 - SAMSUNG (7267864, € 0.07/min)	http://www.samsung.com
BELGIUM	02-201-24-18	http://www.samsung.com/be (Dutch) http://www.samsung.com/be_fr (French)
BOSNIA	051 133 1999	http://www.samsung.com
BULGARIA	07001 33 11 , normal tariff	http://www.samsung.com
CROATIA	062 SAMSUNG (062 726 786)	http://www.samsung.com

EUROPE		
CYPRUS	8009 4000 only from landline (+30) 210 6897691 from mobile and land line	http://www.samsung.com
CZECH	800 - SAMSUNG (800-726786)	http://www.samsung.com
	Samsung Electronics Czech and Slovak, s.r.o., Oasis Florenc, Sokolovská 394/17, 180 00, Praha 8 till 8.2.2013 . From 8.2.2013: Samsung Electronics Czech and Slovak, s.r.o. V Parku 2343/24, 148 00 - Praha 4	
DENMARK	70 70 19 70	http://www.samsung.com
EIRE	0818 717100	http://www.samsung.com
ESTONIA	800-7267	http://www.samsung.com/ee
FINLAND	030-6227 515	http://www.samsung.com
FRANCE	01 48 63 00 00	http://www.samsung.com/fr
GERMANY	0180 5 SAMSUNG bzw. 0180 5 7267864* (*0,14 €/Min. aus dem dt. Festnetz, aus dem Mobilfunk max. 0,42 €/Min.)	http://www.samsung.com
GREECE	80111-SAMSUNG (80111 726 7864) only from land line (+30) 210 6897691 from mobile and land line	http://www.samsung.com
HUNGARY	06-80-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com
ITALIA	800-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com
LATVIA	8000-7267	http://www.samsung.com/lv
LITHUANIA	8-800-77777	http://www.samsung.com/lt
LUXEMBURG	261 03 710	http://www.samsung.com
MONTENEGRO	020 405 888	http://www.samsung.com
NETHERLANDS	0900 - SAMSUNG (0900-7267864) (€ 0,10/Min)	http://www.samsung.com
NORWAY	815 56480	http://www.samsung.com
POLAND	0 801-1SAMSUNG(172-678) * lub +48 22 607-93-33 ** * (całkowity koszt połączenia jak za 1 impuls według taryfy operatora) ** (koszt połączenia według taryfy operatora)	http://www.samsung.com/pl

EUROPE		
PORTUGAL	808 20 - SAMSUNG (808 20 7267)	http://www.samsung.com
ROMANIA	08008 SAMSUNG (08008 726 7864) TOLL FREE No.	http://www.samsung.com
SERBIA	+381 11 321 6899 (old number still active 0700 7267864)	http://www.samsung.com
SLOVAKIA	0800 - SAMSUNG (0800-726 786)	http://www.samsung.com
SPAIN	902 - 1 - SAMSUNG (902 172 678)	http://www.samsung.com
SWEDEN	0771 726 7864 (SAMSUNG)	http://www.samsung.com
SWITZERLAND	0848-SAMSUNG (7267864, CHF 0.08/min)	http://www.samsung.com/ch (German) http://www.samsung.com/ch_fr (French)
U.K	0330 SAMSUNG (7267864)	http://www.samsung.com

CIS		
ARMENIA	0-800-05-555	http://www.samsung.com
AZERBAIJAN	088-55-55-555	http://www.samsung.com
BELARUS	810-800-500-55-500	http://www.samsung.com
GEORGIA	0-800-555-555	http://www.samsung.com
KAZAKHSTAN	8-10-800-500-55-500 (GSM: 7799)	http://www.samsung.com
KYRGYZSTAN	00-800-500-55-500	http://www.samsung.com
MOLDOVA	0-800-614-40	http://www.samsung.com
MONGOLIA	+7-800-555-55-55	http://www.samsung.com
RUSSIA	8-800-555-55-55	http://www.samsung.com
TADJIKISTAN	8-10-800-500-55-500	http://www.samsung.com
UKRAINE	0-800-502-000	http://www.samsung.com/ua (Ukrainian) http://www.samsung.com/ua_ru (Russian)
UZBEKISTAN	8-10-800-500-55-500	http://www.samsung.com

ASIA PACIFIC		
AUSTRALIA	1300 362 603	http://www.samsung.com
CHINA	400-810-5858	http://www.samsung.com
HONG KONG	(852) 3698 - 4698	http://www.samsung.com/hk (Chinese) http://www.samsung.com/hk_en (English)
INDIA	1800 3000 8282 1800 266 8282	http://www.samsung.com/in
INDONESIA	0800-112-8888 021-5699-7777	http://www.samsung.com/id
JAPAN	0120-327-527	http://www.samsung.com
MALAYSIA	1800-88-9999	http://www.samsung.com/my
NEW ZEALAND	0800 SAMSUNG (0800 726 786)	http://www.samsung.com
PHILIPPINES	1-800-10-SAMSUNG (726-7864) for PLDT 1-800-3-SAMSUNG (726-7864) for Digitel 1-800-8-SAMSUNG (726-7864) for Globe 02-5805777	http://www.samsung.com/ph
SINGAPORE	1800-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com
TAIWAN	0800-329-999 0266-026-066	http://www.samsung.com
THAILAND	1800-29-3232 02-689-3232	http://www.samsung.com/th
VIETNAM	1 800 588 889	http://www.samsung.com

MENA		
BAHRAIN	8000-4726	http://www.samsung.com/ae (English) http://www.samsung.com/ae_ar (Arabic)
EGYPT	08000-726786	http://www.samsung.com
IRAN	021-8255	http://www.samsung.com
JORDAN	800-22273 065777444	http://www.samsung.com/Levant (English)

MENA		
KUWAIT	183-2255 (183-CALL)	http://www.samsung.com/ae (English) http://www.samsung.com/ae_ar (Arabic)
MOROCCO	080 100 2255	http://www.samsung.com
OMAN	800-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com/ae (English) http://www.samsung.com/ae_ar (Arabic)
QATAR	800-2255 (800-CALL)	http://www.samsung.com/ae (English) http://www.samsung.com/ae_ar (Arabic)
SAUDI ARABIA	9200-21230	http://www.samsung.com/sa (Arabic)
SYRIA	18252273	http://www.samsung.com/Levant (English)
TURKEY	444 77 11	http://www.samsung.com
U.A.E	800-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com

AFRICA		
ANGOLA	91-726-7864	http://www.samsung.com
BOTSWANA	0800-726-000	http://www.samsung.com
CAMEROON	7095- 0077	http://www.samsung.com
COTE D' IVOIRE	8000 0077	http://www.samsung.com
GHANA	0800-10077 0302-200077	http://www.samsung.com
KENYA	0800 545 545	http://www.samsung.com
NAMIBIA	8197267864	http://www.samsung.com
NIGERIA	0800-726-7864	http://www.samsung.com
SENEGAL	800-00-0077	http://www.samsung.com
SOUTH AFRICA	0860-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com
TANZANIA	0685 88 99 00	http://www.samsung.com
UGANDA	0800 300 300	http://www.samsung.com
ZAMBIA	211350370	http://www.samsung.com

Odgovornost za plačljivo storitev (strošek stranke)



Ko zahtevate storitev, vam lahko v naslednjih primerih kljub garanciji zaračunamo obisk serviserja.

Ni napaka na izdelku

Čiščenje izdelka, prilagoditev, razlaga, vnovična namestitev in podobno

- Če vam serviser da navodila za uporabo izdelka ali enostavno prilagodi možnosti brez razstavljanja izdelka.
- Če je napako povzročil dejavnik v zunanjem okolju (internet, antena, žični signal ipd.).
- Če ste po prvotni namestitvi izdelka tega znova namestili ali priključili dodatne naprave.
- Če ste izdelek znova namestili zaradi premestitve na drugo mesto ali drugo stavbo.
- Če stranka zahteva navodila za uporabo zaradi izdelka drugega proizvajalca.
- Če stranka zahteva navodila za uporabo omrežja ali izdelka drugega proizvajalca.
- Če stranka zahteva namestitev ali nastavitev programske opreme za izdelek.
- Če serviser odstrani/očisti prah ali tujke v izdelku.
- Če stranka zahteva dodatno namestitev za izdelek, ki ga je kupila od druge stranke ali v spletu.

Napaka na izdelku, ki jo je povzročila stranka

Napaka na izdelku, ki jo je povzročilo napačno ravnanje stranke ali napačno popravilo.

Če je napako na izdelku povzročilo:

- Zunanji udarec ali padec.
- Uporaba dodatne opreme ali ločeno kupljenih izdelkov, ki jih ni odobril Samsung.
- Popravilo osebe, ki ni inženir pooblaščenega servisnega podjetja ali partnerja družbe Samsung Electronics Co., Ltd.
- Preoblikovanje ali popravilo izdelka s strani stranke.
- Uporaba izdelka pri nepravilni napetosti ali z neodobrenimi električnimi priključki.
- Neupoštevanje »previdnostnih ukrepov« v Uporabniškem priročniku.

Drugo

- Če izdelek pade zaradi naravne katastrofe (udar strele, požar, potres, poplava idr.).
- Če zmanjka potrošnega materiala (baterija, toner, fluorescentne luči, glava, vibrator, lučka, filter, trak idr.).



Če stranka zahteva storitev, vendar izdelek ni poškodovan, se lahko zaračuna strošek storitve. Zato prosimo, da najprej preberete Uporabniški priročnik.

Optimalna kakovost slike in preprečevanje vžganosti zakasnelih slik

Optimalna kakovost slike

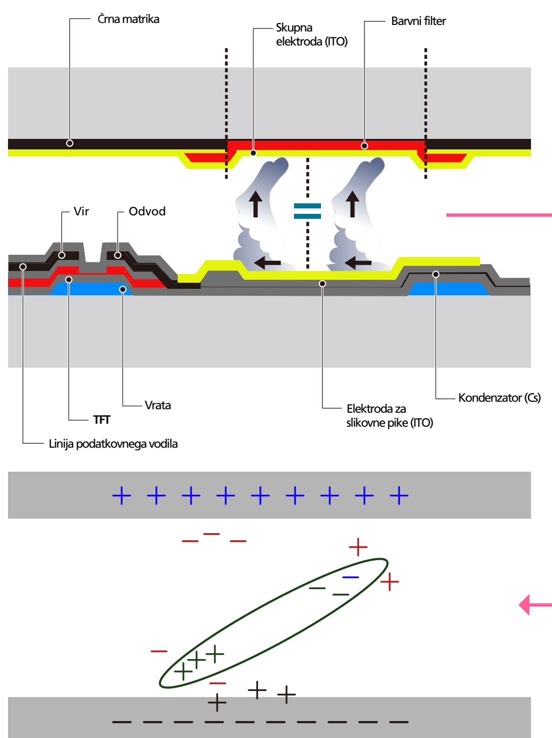
- Za optimalno kakovost slike odprite nadzorno ploščo v računalniku ter prilagodite ločljivost in hitrost osveževanja na naslednji način. Kakovost slike zaslonov LED TFT se lahko zmanjša, če ni izbrana optimalna ločljivost.
  - Ločljivost: 1920 x 1080
  - Navpična frekvenca (hitrost osveževanja): 56 ~ 75 Hz
- Zaradi načina izdelave tega izdelka je lahko približno 1 slikovna pika na milijon (1 ppm) na zaslonu LED svetlejša ali temnejša. To ne vpliva na delovanje izdelka.
  - Število osnovnih slikovnih pik glede na vrsto zaslona LED: PE40C, PE46C, PE55C: 6.220.800
- Zaženite "**Auto Adjustment**", da izboljšate kakovost slike. Če je po samodejni prilagoditvi še vedno prisoten šum, prilagodite nastavitvi **Coarse** ali **Fine**.
- Če dlje časa gledate statično sliko, se lahko pojavijo vžgana zakasnela slika ali pomanjkljive slikovne pike.
  - Če izdelka ne boste uporabljali dlje časa, vklopite način varčevanja z energijo ali dinamični ohranjevalnik zaslona.
- Za razliko od monitorjev CDT lahko monitorje LED TFT (zaradi narave zaslona) nastavite samo na eno ločljivost, da dobite optimalno kakovost slike. Zato lahko nastavitev ločljivosti, ki ni določena, zmanjša kakovost slike. Temu se lahko izognete tako, da izberete optimalno ločljivost, ki je določena za vaš monitor.

Preprečevanje vžganosti zakasnelih slik

Kaj je vžganost zakasnelih slik?

Vžganost zakasnelih slik se pri normalnem delovanju zaslona LCD ne bi smela pojaviti. Normalno delovanje pomeni nenehno spreminjajoče se video vzorce. Če zaslon LCD dlje časa (več kot 12 ur) prikazuje isti vzorec, lahko pride do majhne razlike v napetosti med elektrodami, ki nadzorujejo tekoče kristale v slikovnih pikah.

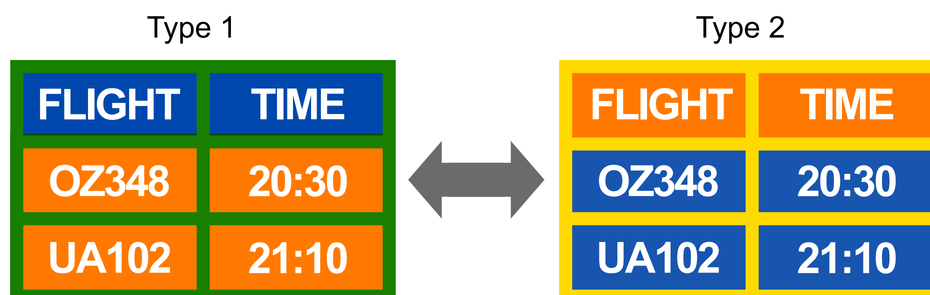
Taka razlika v napetosti med elektrodami s časom narašča, zaradi česar se tekoči kristali stanjšajo. Ko pride do tega, se ob spremembi vzorca na zaslonu lahko vidi prejšnja slika. To lahko preprečite z zmanjšanjem razlike napetosti.



- Izklop, ohranjevalnik zaslona in način varčevanja z energijo
  - Po 12-urni uporabi izdelek izklopite za 2 uri.
  - Po 20-urni uporabi izdelek izklopite za 4 uri.
  - V računalniku odprite možnost »Lastnosti zaslona« > »Napajanje« in nastavite izklop izdelka po potrebi.
  - Priporočena je uporaba ohranjevalnika zaslona.

    Priporočamo vam, da uporabite enobarvni ohranjevalnik ali premikajočo se sliko.

- Običajno spreminjanje barve



 Uporabite 2 barvi

Med dvema barvama preklapljajte vsakih 30 minut, kot je prikazano zgoraj.

- Izogibajte se kombinaciji barve besedila in barve ozadja v svetlobnem kontrastu.

  Izogibajte se sivi barvi, saj ta lahko prispeva k vžganosti zakasnelih slik.

  Izogibajte se barvam v svetlobnem kontrastu (črna in bela; siva).

FLIGHT : TIME
OZ348 : 20:30

FLIGHT : TIME
OZ348 : 20:30

- Običajno spreminjanje barve besedila
  - Uporabljajte svetle barve s podobno svetlostjo.

    Interval: Barvo besedila in ozadja spreminjajte na 30 minut.

FLIGHT : TIME
OZ348 : 20:30

FLIGHT : TIME
OZ348 : 20:30

FLIGHT : TIME
OZ348 : 20:30

FLIGHT : TIME
OZ348 : 20:30

  - Besedilo premikajte in spreminjajte vsakih 30 minut, kot je prikazano spodaj.



[Step 1] [Step 2] [Step 3]

  - Redno prikazujte premikajočo sliko z logotipom.

    Interval: po 4-urni uporabi 60 sekund prikazujte premikajočo sliko z logotipom.
  - Izdelek najbolje zaščitite pred vžganostjo zakasnelih slik tako, da izklopite napajanje ali nastavite računalnik ali sistem tako, da bo zagnal ohranjevalnik zaslona, ko ga ne uporabljate. V skladu z navodili za uporabo je lahko omejeno tudi garancijsko servisiranje.

Pravilno odlaganje

Ustrezno odstranjevanje tega izdelka (odpadna električna in elektronska oprema)



(velja za države z ločenimi sistemi zbiranja)

Oznaka na izdelku, dodatni opremi ali dokumentaciji pomeni, da izdelka in njegove elektronske dodatne opreme (npr. električnega polnilnika, slušalk, kabla USB) ob koncu življenjske dobe ni dovoljeno odvreči med gospodinjske odpadke. Te izdelke ločite od drugih vrst odpadkov in jih odgovorno predajte v recikliranje ter tako spodbudite trajnostno vnovično uporabo materialnih virov. Tako boste preprečili morebitno tveganje za okolje ali zdravje ljudi zaradi nenadzorovanega odstranjevanja odpadkov.

Uporabniki v gospodinjstvih naj se za podrobnosti o tem, kam in kako lahko te izdelke predajo v okolju prijazno recikliranje, obrnejo na trgovino, kjer so izdelek kupili, ali na krajevni upravni organ.

Poslovni uporabniki naj se obrnejo na dobavitelja in preverijo pogoje kupne pogodbe. Tega izdelka in njegove elektronske dodatne opreme pri odstranjevanju ni dovoljeno mešati z drugimi gospodarskimi odpadki.

Ustrezno odstranjevanje baterij v tem izdelku



(velja za države z ločenimi sistemi zbiranja)

Oznaka na bateriji, embalaži ali v priročniku pomeni, da baterije v tem izdelku ni dovoljeno odstraniti skupaj z ostalimi gospodinjskimi odpadki. Oznake za kemijske elemente Hg, Cd ali Pb pomenijo, da baterija vsebuje živo srebro, kadmij ali svinec v količinah, ki presegajo referenčne nivoje v direktivi ES 2006/66.

Baterije v tem izdelku ne sme menjati uporabnik. Za informacije o menjavi se posvetujte s svojo servisno službo. Baterije ne poskušajte odstraniti ali sežgati. Baterije ne razstavljajte, stiskajte ali luknjajte. Če želite odstraniti izdelek, se obrnite na obrat za zbiranje odpadkov, kjer ga bodo skupaj z baterije ustrezno reciklirali ali odstranili.

Dodatek

Terminologija

Razdalja med pikami

Izdelek in zaslon sta sestavljena iz rdečih, zelenih in modrih pik. Krajša razdalja med pikami ustvarja višjo ločljivost. Razdalja med pikami je najkrajša razdalja med pikami iste barve. Razdalja med pikami se meri v milimetrih.

Navpična frekvenca

Izdelek prikaže eno sliko večkrat na sekundo (kot utripajoča fluorescentna luč), da prikaže sliko, ki jo vidi gledalec. Hitrost ponavljanja prikaza ene slike na sekundo se imenuje navpična frekvenca ali hitrost osveževanja. Navpična frekvenca se meri v enoti Hz.

Npr. 60 Hz pomeni prikaz ene slike 60-krat v sekundi.

Vodoravna frekvenca

Čas, potreben za branje ene vrstice z leve proti desni strani zaslona, se imenuje vodoravni cikel. Recipročno število vodoravnega cikla se imenuje vodoravna frekvenca. Vodoravna frekvenca se meri v enoti kHz.

Način neprepletanja in način prepletanja

Način neprepletanja (progresivno iskanje) progresivno prikazuje vodoravno črto od zgornjega do spodnjega dela zaslona. Način prepletanja najprej prikaže vrstice z lihimi števili in nato vrstice s sodimi števili. Način neprepletanja se večinoma uporablja pri monitorjih, saj ustvarja jasnost zaslona, način prepletanja pa se večinoma uporablja pri televizorjih.

Plug & Play

Funkcija Plug & Play omogoča samodejno izmenjavo informacij med monitorjem in računalnikom za optimalno okolje zaslona. Izdelek za izvajanje funkcije Plug & Play uporablja mednarodni standard VESA DDC.

Ločljivost

Ločljivost je število vodoravnih pik (slikovnih pik) in navpičnih pik (slikovnih pik), ki sestavljajo zaslon. Predstavlja raven prikaza podrobnosti. Višja ločljivost omogoča prikaz večje količine podatkov na zaslonu in je koristna za izvajanje več opravil hkrati.

Npr. ločljivost 1920 X 1080 pomeni, da je zaslon sestavljen iz 1920 vodoravnih slikovnih pik (vodoravna ločljivost) in 1080 navpičnih slikovnih pik (navpična ločljivost).

Nadzor več zaslonov (MDC)

MDC je aplikacija, ki omogoča istočasen nadzor več prikazovalnih naprav z osebnim računalnikom. Komunikacija med računalnikom in monitorjem poteka prek kablov RS232C (serijski prenos podatkov) in RJ45 (LAN).

DVD (vsestranska digitalna plošča)

DVD je masovni pomnilniški disk v velikosti CD-ja, na katerega lahko shranjujete večpredstavnostne aplikacije (avdio, video ali igre) s tehnologijo stiskanja video podatkov MPEG-2.

HDMI (multimedijski vmesnik z visoko ločljivostjo)

To je vmesnik, ki ga lahko povežete z digitalnim avdio virom in video virom visoke ločljivosti z enim kablom brez stiskanja.

Vrata za komponente (zelena, modra in rdeča)

Vrata za komponente, ki zaznavajo, prenašajo in sprejemajo kontrastne signale, zagotavljajo boljšo kakovost slike kot kateri koli drug način video povezave.

Stereo

Stereo tehnologija omogoča izhod avdio signalov prek dveh kanalov. Ustvarja 3D-zvok prek dveh zvočnikov z ločenim levim in desnim avdio kanalom.

Vir

Vhodni vir pomeni video vhodno napravo, povezano z izdelkom, kot je videokamera, videorekorder ali predvajalnik DVD.

480i / 480p / 720p / 1080i / 1080p

Vsaka od zgoraj navedenih hitrosti iskanja pomeni število vrstic učinkovitega iskanja, ki vpliva na ločljivost zaslona. Hitrost iskanja je lahko označena z i (prepletena) ali p (progresivna), odvisno od načina iskanja.

- Iskanje

Iskanje je proces progresivnega pošiljanja slikovnih pik, ki sestavljajo sliko. Veliko število slikovnih pik ustvarja čistejšo in bolj živo sliko.

- Progresivno

Pri progresivnem načinu iskanja se vse vrstice slikovnih pik na zaslonu iščejo posamezno (progresivno).

- Prepleteno

Pri prepletenem načinu iskanja se najprej išče vsaka druga vrstica slikovnih pik od zgoraj navzdol, nato pa se iščejo preostale vrstice slikovnih pik (ki niso bile poiskane).

Kazalo

Kazalo